TESTO, FONT E ADATTAMENTO

Aggiungere, adattare e curvare il testo

Adatta e modella il testo modificabile, quindi conserva una copia separata del contorno quando serve.

Questa guida è stata tradotta con l'IA. Verifica le istruzioni importanti confrontandole con l'originale inglese.

Esercitazione e revisione del software

Mantieni selezionato **Nessuna macchina** e resta **disconnesso** per gli esercizi sui progetti. I valori operativi forniti sono esempi software, non ricette per materiali testate. Conserva gli originali e salva separatamente il tuo lavoro.



Mantieni il testo modificabile prima di creare una copia del contorno e controlla ogni carattere dopo aver cambiato font.

1. Scegli Testo, fai clic sulla tela e digita, quindi premi Esc per terminare. Cerca i font installati in Proprietà, scegli una famiglia e uno stile realmente disponibili.

2. In Allineamento e spaziatura, Centra allinea le due righe dell'esempio. La crenatura modifica gli spazi tra le lettere; la spaziatura delle righe modifica lo spazio tra le righe. Controlla l'intera parola dopo ciascuna modifica.

3. Per un'area fissa per il nome, scegli Testo > Casella. Imposta Larghezza casella su 60 mm e Comprimi per adattare. Confronta un nome breve e uno lungo mantenendo il testo modificabile.

4. Controlla la leggibilità e la distanza dal bordo e dal foro del cartellino. Larghezze della casella uguali non dimostrano che le dimensioni visive o la leggibilità siano uguali.

5. Se manca un font, usa un'installazione dotata di licenza appropriata o un sostituto installato. Ricontrolla ogni carattere, la larghezza, la spaziatura e l'adattamento.

6. I contorni salvati aiutano a conservare l'aspetto fornito, ma per modificare il testo in seguito può servire il font originale. In questo pacchetto non è incluso alcun font di sistema.

CURVATURA, PERCORSO E SALDATURA

Curvatura, percorso e saldatura

1. Forma testo avanzata > Curvatura usa un raggio; nella dimostrazione viene utilizzato 80 mm. Cerchio usa Sopra/Sotto, Interno/Esterno e Ampiezza arco. Controlla la direzione e la distanza delle lettere.

2. Per il caso dell'onda, seleziona il testo modificabile, scegli Percorso, Seleziona percorso e fai clic sulla guida. Scostamento dalla linea di base sposta il testo rispetto a quel percorso.

3. Imposta la guida come livello Strumento e includi solo le lettere nell'Anteprima offline. Chiudi l'Anteprima e riporta Output su disattivato prima di salvare.

4. La saldatura unisce i contorni sovrapposti delle lettere in scrittura. Controlla i percorsi previsti invece di presumere che ogni font in scrittura abbia sovrapposizioni adatte.

5. Duplica il testo modificabile prima di Converti in percorso. La copia convertita ha nodi, ma perde la modifica della parola e del font.

6. Confronta solo la risposta del capitolo che stai svolgendo. La sostituzione del font o uno stile installato diverso possono cambiare i limiti.

ESERCITAZIONE E CONFRONTO

Esercitazione e confronto

Usa i modelli forniti per testo in casella e testo circolare. Adatta entrambi i nomi alla casella da 60 mm, posiziona round in alto sul sottobicchiere e table in basso, quindi crea un caso separato con scrittura saldata.

☐ Conserva gli originali modificabili e usa Salva con nome per ogni attività.

☐ Controlla tutte le lettere e gli eventuali accenti sulla tela e in un'Anteprima offline. Riporta in seguito Output su disattivato.

☐ Per il testo su percorso, conserva il riferimento alla guida, ma escludi il suo livello Strumento dall'elaborazione.

☐ Confronta le impostazioni e la struttura, oltre all'aspetto. Non installare o ridistribuire un font senza la relativa licenza.

Che cosa modifica Comprimi per adattare quando il nome diventa più lungo?

In che modo Scostamento dalla linea di base differisce dallo spostamento della guida?

Che cosa resta modificabile dopo Converti in percorso?

RISPOSTE SPIEGATE

Risposte spiegate

Casella fissa
Entrambi i nomi usano una casella da 60 mm; il nome più lungo viene compresso maggiormente. Controlla la leggibilità e la distanza effettiva.

Testo su un percorso
Il testo segue la guida; Scostamento dalla linea di base ne modifica la distanza da quella linea di base.

Saldatura e contorni
La saldatura rimuove i bordi sovrapposti delle lettere. Converti in percorso fissa una copia del contorno e rimuove la modifica del testo; conserva l'originale.

Font mancante
Un sostituto può eliminare un avviso modificando però la disposizione. Controlla di nuovo l'intero testo, i simboli e l'Anteprima.

FILE E CONFRONTI

File e confronti

Aggiungere testo e font
Cartella adding-text-and-fonts. **fonts-demo-answer.lzrproj**, **fonts-demo-start.lzrproj**, **fonts-practice-answer.lzrproj**, **fonts-practice-answer.png**, **fonts-start.lzrproj**. Conserva insieme gli input e i confronti di questo capitolo.

Curvare il testo
Cartella curving-text. **coaster-answer.lzrproj**, **coaster-answer.png**, **coaster-start.lzrproj**. Conserva insieme gli input e i confronti di questo capitolo.

Adattare il testo
Cartella fitting-text. **text-fit-answer.lzrproj**, **text-fit-answer.png**, **text-fit-blank-tags.lzrproj**, **text-fit-demo-answer.lzrproj**, **text-fit-demo-start.lzrproj**, **text-fit-start.lzrproj**. Conserva insieme gli input e i confronti di questo capitolo.

Font mancanti
Cartella missing-fonts. **character-check-start.lzrproj**, **missing-font-answer.lzrproj**, **missing-font-practice.lzrproj**. Conserva insieme gli input e i confronti di questo capitolo.

Spaziatura e allineamento
Cartella spacing-and-alignment. **text-spacing-answer.lzrproj**, **text-spacing-answer.png**, **text-spacing-start.lzrproj**. Conserva insieme gli input e i confronti di questo capitolo.

Usa il confronto dopo il tentativo. Controlla le dimensioni, le impostazioni e la struttura degli oggetti specificate.

FILE E CONFRONTI

File e confronti

Testo su un percorso
Cartella text-on-a-path. **text-path-answer.lzrproj**, **text-path-start.lzrproj**. Conserva insieme gli input e i confronti di questo capitolo.

Saldare e convertire il testo
Cartella welding-and-converting-text. **script-answer.lzrproj**, **script-answer.png**, **script-start.lzrproj**. Conserva insieme gli input e i confronti di questo capitolo.

Usa il confronto dopo il tentativo. Controlla le dimensioni, le impostazioni e la struttura degli oggetti specificate.