GUIDA DELLA LEZIONE

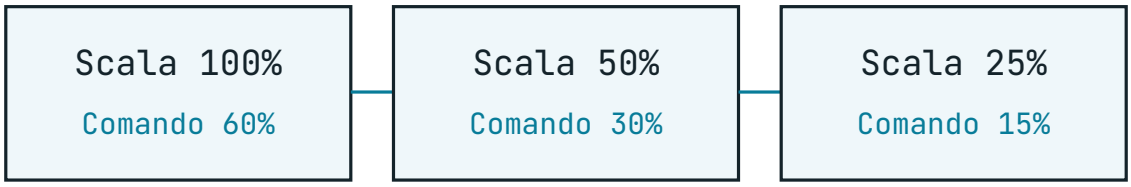
Regolare la scala della potenza dell'oggetto

Usa un moltiplicatore dell'oggetto per variare la potenza comandata senza creare livelli aggiuntivi.

Questa guida è stata tradotta con l'IA. Verifica le istruzioni importanti confrontandole con l'originale inglese.

Esercitazione software disconnessa

Lascia selezionato **Nessuna macchina** e resta disconnesso. I progetti non hanno un profilo macchina. L'Output è abilitato quando serve per l'Anteprima software; i valori di esempio non sono impostazioni per i materiali. Conserva ogni pacchetto della lezione nella propria cartella.



Dimostrazione con una potenza del livello condivisa pari a 60%. Potenza comandata = potenza del livello x scala della potenza dell'oggetto / 100.

1. Apri **power-scale-start.lzrproj**. I tre quadrati da 20 mm condividono un livello Linea con potenza **60%** e velocità **1200 mm/min**.

2. Seleziona **Quadrato centrale** nell'Outliner. In Proprietà, imposta **Scala potenza % su 50**, quindi premi Invio o Return.

3. Seleziona **Quadrato destro** e imposta la scala su **25%**. Il quadrato sinistro resta al 100%. Non è necessario spostare o ridimensionare alcun oggetto.

4. Controlla Livelli: la Potenza condivisa è ancora 60%. La scala della potenza moltiplica quel valore, non lo sostituisce.

5. Apri l'Anteprima, nascondi Mostra movimenti e abilita **Ombreggia per potenza**. Confronta le tonalità di potenza previste.

6. Chiudi l'Anteprima. Prova a riportare il quadrato centrale al 100%, poi impostalo di nuovo al 50%. Salva una copia separata e confrontala con **power-scale-finished.lzrproj**.

ESERCITAZIONE INDIPENDENTE

Esercitazione indipendente

Apri **power-scale-practice.lzrproj**. Mantieni il livello condiviso al **40%**. Lascia il quadrato sinistro al **100%**, imposta il quadrato centrale al **75%** e quello destro al **25%**.

☐ Mantieni il livello a 1200 mm/min e conserva le dimensioni e le posizioni di tutti e tre i quadrati.

☐ Calcola ogni percentuale comandata prima di esaminare l'ombreggiatura nell'Anteprima.

☐ Salva una tua copia e confrontala con power-scale-practice-answer.lzrproj.

Potenza comandata del quadrato sinistro:

Potenza comandata del quadrato centrale:

Potenza comandata del quadrato destro:

Diagnostica un oggetto inaspettatamente debole

Controlla la scala della potenza di quell'oggetto prima di modificare il livello condiviso per tutti gli oggetti. Gli oggetti copiati possono portare con sé il proprio moltiplicatore.

RISPOSTA SPIEGATA

Risposta spiegata

Calcoli dell'esercitazione
40 x 100 / 100 = 40%. 40 x 75 / 100 = 30%. 40 x 25 / 100 = 10%.

Scala e dimensioni
La scala della potenza modifica il moltiplicatore dell'oggetto. La geometria resta 20 x 20 mm per ogni quadrato.

Interpretazione dell'Anteprima
Ombreggia per potenza mostra la potenza prevista. Non prevede la tonalità dell'incisione. Materiale, velocità e messa a fuoco restano importanti. La scala della potenza è separata dal Valore S massimo della macchina.

power-scale-start.lzrproj
Demo: livello al 60%; tutte le scale inizialmente al 100%.

power-scale-finished.lzrproj
Risposta della demo: scale 100%, 50%, 25%.

power-scale-practice.lzrproj
Esercitazione: livello al 40%; tutte le scale inizialmente al 100%.

power-scale-practice-answer.lzrproj
Risposta dell'esercitazione: scale 100%, 75%, 25%.

La versione mostrata nella dimostrazione accetta una scala della potenza da 0 a 100%. Una scala del 100% ripristina l'intera percentuale condivisa del livello.

Corrisponde all'interfaccia Beam Bench 0.2.37 mostrata nella dimostrazione. La disposizione dei pannelli può variare nelle versioni successive.