GUIDA DELLA LEZIONE

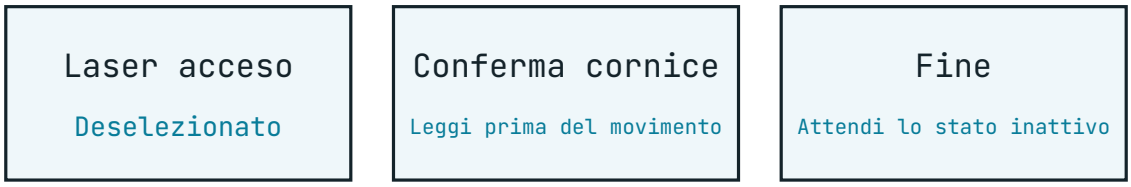
Controllo del posizionamento con cornice a laser spento

Rivedi il posizionamento salvato e scopri come funziona una cornice a Riquadro con laser spento.

Questa guida è stata tradotta con l'IA. Verifica le istruzioni importanti confrontandole con l'originale inglese.

Esercitazione software

Lascia selezionato **Nessuna macchina** e resta disconnesso. Questi file conservano valori operativi di esempio per l'Anteprima del software. Non sono impostazioni testate per i materiali. I collegamenti ai profili macchina del corso sono stati rimossi dalle copie per gli studenti.



La cornice a laser spento controlla i limiti del lavoro. Non esegue i percorsi di incisione della grafica.

1. Apri **frame-start.lzrproj** mentre sei disconnesso. Contiene Origine utente X 80 / Y 80 e In basso a sinistra per la targhetta di esempio.

2. Controlla l'Anteprima e disattiva Mostra spostamenti. Verifica che siano inclusi solo il contorno e l'apertura.

3. Confronta **frame-finished.lzrproj**. Il salvataggio conserva i campi del posizionamento, ma non dimostra che una cornice abbia evitato il materiale reale o i morsetti.

4. Per una cornice fisica sulla tua configurazione verificata, lascia **Cornice: Laser acceso deselezionato**, scegli **Riquadro** e controlla la velocità della cornice. La demo usa 1200 mm/min.

5. Facendo clic su Cornice si apre **Conferma cornice**. Leggilo prima di confermare il movimento. Mantieni libero il percorso e osserva la macchina reale.

6. Attendi lo stato inattivo. Ricrea la cornice dopo aver modificato la grafica, l'origine o l'output incluso. Completa la revisione offline senza comandare alcun movimento.

SCHEDA DI ESERCITAZIONE SUL POSIZIONAMENTO

Scheda di esercitazione sul posizionamento

Apri **frame-practice.lzrproj**. Confronta la modalità e il punto di ancoraggio con **frame-practice-answer.lzrproj**. Scegli In basso a destra e salva una copia separata se vuoi riprodurre la modifica del campo salvato.

☐ Il punto salvato di esempio è X 100 / Y 100. Modificare l'ancora della grafica non imposta un nuovo riferimento fisico.

☐ Usa l'Anteprima e i campi salvati per la revisione offline. Lo spazio libero fisico resta un'osservazione da effettuare sulla tua macchina.

Quale Origine lavoro salva la risposta dell'esercitazione?

Quale spazio dovrebbe lasciare libero una cornice a Riquadro reale?

Quali modifiche richiedono un altro controllo del posizionamento?

Rendi significativo il confronto

Confronta i campi salvati e il ragionamento spiegato. Un file o lo stato del software non possono verificare la macchina fisica.

RISPOSTE SPIEGATE E FILE

Risposte spiegate e file

Campi dell'esercitazione
Origine utente X 100 / Y 100 e In basso a destra. La geometria dell'esercitazione è una targhetta di 72 x 28 mm con un'apertura di 8 mm.

Osservazione fisica
Annota se ogni lato resta libero dai bordi del materiale, dai morsetti e dall'area di movimento circostante. Una risposta salvata non può fornire questa osservazione.

Condizione per ricontrollare
Spostare il progetto, modificare l'origine o modificare l'output incluso può cambiare la cornice.

frame-finished.lzrproj
Configurazione dimostrativa salvata, non un risultato fisico completato.

frame-practice-answer.lzrproj
Confronta i campi salvati e la grafica dopo il tentativo.

frame-practice.lzrproj
Materiale iniziale indipendente per questa lezione.

frame-start.lzrproj
Segui la configurazione dimostrata.

Usa la procedura di riferimento documentata dal produttore e un'origine all'interno della tua area di lavoro. La procedura di homing si applica solo quando è supportata e configurata.

Corrisponde ai controlli di Beam Bench 0.2.37 mostrati e, ove applicabile, alla conclusione corretta. I layout dei pannelli successivi potrebbero differire.