GUIDA DELLA LEZIONE

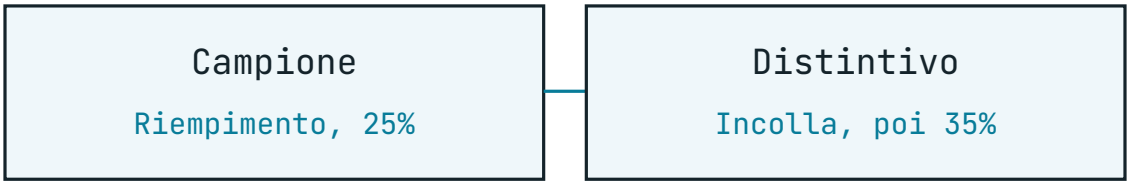
Copiare le impostazioni tra i livelli

Copia le impostazioni di lavorazione su un altro livello, poi apporta una modifica indipendente.

Questa guida è stata tradotta con l'IA. Verifica le istruzioni importanti confrontandole con l'originale inglese.

Esercitazione software disconnessa

Lascia **Nessuna macchina** selezionato e resta disconnesso. I progetti non hanno un profilo macchina. L'Output è abilitato dove serve per l'Anteprima del software; i valori di esempio non sono impostazioni del materiale. Conserva ogni pacchetto della lezione nella propria cartella.



Dimostrazione: le impostazioni di Sample vengono copiate una sola volta. Modificare Badge in seguito non collega i livelli.

1. Estrai questa lezione nella propria cartella. Apri **settings-start.lzrproj**. Badge inizia con Linea, 600 mm/min, 40% e un passaggio.

2. Seleziona **Sample**. Usa Riempimento, **1200 mm/min, 25%, due passaggi**, con un intervallo di **1 mm**. Fai clic su **Copia impostazioni livello** in cima a Livelli.

3. Seleziona **Badge**, poi fai clic su **Incolla impostazioni livello**. Questa operazione sostituisce le impostazioni di lavorazione, mentre nome, colore e grafica restano intatti.

4. Controlla che Badge ora usi i valori di Riempimento copiati. Modifica **solo la Potenza di Badge al 35%**. Seleziona Sample e conferma che resti al 25%.

5. Apri l'Anteprima con Mostra spostamenti disattivato e Vai alla fine. Entrambe le forme dovrebbero essere riempite, senza grafica duplicata o spostata.

6. Salva una copia separata e confrontala con **settings-finished.lzrproj**.

ESERCITAZIONE INDIPENDENTE

Esercitazione indipendente

Apri **settings-practice.lzrproj** dalla cartella di questa lezione. Copia le impostazioni di Sample su Badge, poi modifica solo la Potenza di Badge al **20%**. Sample dovrebbe restare al **30%**.

☐ Entrambi i livelli dovrebbero terminare con Riempimento, 900 mm/min, due passaggi e un intervallo di 1.5 mm.

☐ Mantieni il nome, il colore e l'appartenenza agli oggetti di ogni livello. Non spostare né duplicare nessuna delle due forme.

☐ Salva una copia separata e confrontala con settings-practice-answer.lzrproj.

Quale livello deve essere selezionato quando fai clic su Incolla impostazioni livello?

Se Badge viene modificato dopo l'incolla, Sample deve cambiare?

Quali valori devi controllare dopo aver sostituito le impostazioni della destinazione?

RISPOSTA SPIEGATA

Risposta spiegata

Risposta dell'esercitazione
Sample: Riempimento, 900 mm/min, 30%, due passaggi, intervallo di 1.5 mm. Badge: le stesse impostazioni, eccetto la potenza al 20%.

Risposta della dimostrazione
Sample resta al 25%; Badge è al 35%. Entrambi usano Riempimento, 1200 mm/min, due passaggi e un intervallo di 1 mm.

La copia è indipendente
Incolla sostituisce le impostazioni di lavorazione sulla destinazione selezionata. Non duplica la grafica e non crea un collegamento in tempo reale. Controlla Modalità, entrambi i controlli Output e tutti i valori al termine.

settings-start.lzrproj
Esempio iniziale della dimostrazione: ellisse su Sample e rettangolo su Badge.

settings-finished.lzrproj
Risposta della dimostrazione con Badge modificato indipendentemente al 35%.

settings-practice.lzrproj
Esempio iniziale indipendente: rettangolo su Sample ed ellisse su Badge.

settings-practice-answer.lzrproj
Risposta indipendente con Sample al 30% e Badge al 20%.

Questo pacchetto ha gli stessi nomi file generici delle impostazioni della lezione sulla velocità. Conserva i due pacchetti in cartelle separate. Ogni copia nativa fornita ha una propria identità di progetto.

Corrisponde all'interfaccia Beam Bench 0.2.37 mostrata nella dimostrazione. La disposizione dei pannelli potrebbe variare nelle versioni successive.