GUIDA DELLA LEZIONE

# Disegnare forme di base

Usa gli strumenti forma e alcuni modificatori da tastiera per creare la tua targhetta modificabile.

Questa guida è stata tradotta con l'IA. Verifica le istruzioni importanti confrontandole con l'originale inglese.

### Inizia con un disegno vuoto

Non serve alcun progetto iniziale né un progetto nativo con le risposte. Tieni il laser disconnesso mentre fai pratica con questi strumenti di disegno.



Un possibile layout. È un'illustrazione, non una schermata dell'app né un riferimento dimensionale.

1. Apri l'elenco delle forme con la piccola freccia sul pulsante delle forme nella barra degli strumenti a sinistra. Scegli **Rettangolo** e trascina nell'area di lavoro.

2. Tieni premuto **Shift** mentre trascini per creare un quadrato. Tieni premuto **Cmd** su Mac o **Ctrl** su Windows/Linux per disegnare dal centro.

3. Scegli **Ellisse**. Trascina per creare un ovale oppure tieni premuto **Shift** per disegnare un cerchio.

4. Prova **Triangolo** o **Stella**. Per un poligono, modifica **Lati** in Proprietà; per una stella, cambia il numero di punte.

5. Premi **Escape** per tornare a Selezionare. Fai clic su una forma per selezionarla, quindi trascinala per spostarla.

PRATICA AUTONOMA

# Pratica autonoma

Disegna un rettangolo per una targhetta con il nome e un piccolo cerchio vicino a un'estremità per un foro da appendere. Scegli tu le dimensioni. Questo esercizio riguarda l'uso degli strumenti, non l'inserimento di dimensioni esatte.

☐ Usa Rettangolo per la forma esterna ed Ellisse con Shift per il foro rotondo.

☐ Torna a Selezionare con Escape. Sposta il cerchio finché non si trova completamente all'interno del contorno della targhetta, lontano dal bordo.

☐ Seleziona ogni forma separatamente. Verifica di aver creato due forme modificabili.

Quale modificatore ti ha aiutato a rendere rotondo il cerchio?

---

Quale modificatore permetterebbe di disegnare una forma verso l'esterno a partire dal centro?

---

**Conserva il tuo lavoro**

Usa Salva con nome per conservare il tuo progetto, se vuoi riutilizzarlo nelle lezioni successive. Non viene fornita alcuna risposta nativa da copiare.

CONTROLLA IL TUO LAVORO

# Controlla il tuo lavoro

**Due forme separate**
Il rettangolo è il contorno della targhetta. Il cerchio indica il foro previsto. Dovresti riuscire a selezionare l'uno senza selezionare l'altro.

**Un cerchio rotondo**
Larghezza e altezza sembrano uguali. Se hai disegnato un ovale, annulla e disegna di nuovo tenendo premuto Shift.

**Una posizione utile**
Il cerchio si trova all'interno del rettangolo. Questa lezione non richiede una posizione o una dimensione esatta del foro.

## Prova un'altra forma

Apri lo stesso elenco delle forme e prova Triangolo, Pentagono o Ottagono. Per un poligono con un altro numero di lati, selezionalo e modifica **Lati** in Proprietà. Usa Stella per una forma appuntita, quindi cambia il numero di punte.

### Operazioni di disegno e sui livelli

Sono vettori chiusi. Le operazioni sui livelli determinano se Beam Bench segue un contorno con Linea o riempie un'area per l'incisione. Questa lezione crea geometria; non seleziona impostazioni del materiale.

Shift vincola le proporzioni durante il disegno. Cmd su Mac o Ctrl su Windows/Linux disegna dal centro. Escape torna a Selezionare.

Corrisponde all'interfaccia di Beam Bench 0.2.37 mostrata. La disposizione dei pannelli potrebbe differire nelle versioni successive.