INDIVIDUA I CONTROLLI

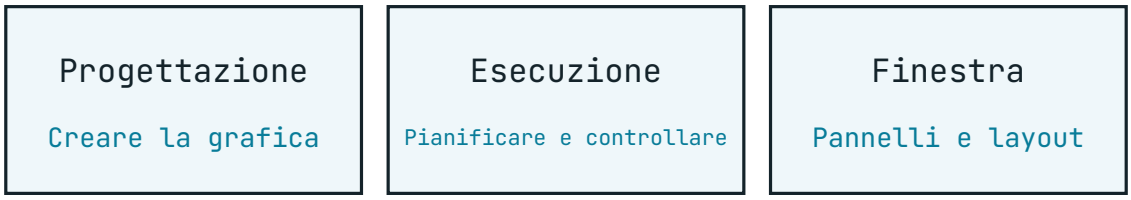
Orientarsi in Beam Bench

Individua le aree di lavoro principali, annota la versione e apporta modifiche reversibili al layout e alle preferenze.

Questa guida è stata tradotta con l'IA. Verifica le istruzioni importanti confrontandole con l'originale inglese.

Esercitazione e revisione del software

Lascia selezionato **Nessuna macchina** e resta **disconnesso** per gli esercizi sui progetti. I valori operativi forniti sono esempi software, non ricette per materiali testate. Conserva gli originali e salva il tuo lavoro separatamente.



La modifica dell'area di lavoro o del layout dei pannelli non avvia una lavorazione e non modifica il disegno.

1. Apri **workspace-tour.lzrproj**. La griglia rappresenta l'area di lavoro; in seguito, Avvia da determina come viene posizionata la grafica per una lavorazione.

2. Trova gli strumenti di disegno a sinistra e Livelli, Proprietà e Struttura nei pannelli. Progettazione mostra gli strumenti di disegno; Esecuzione mostra i controlli della lavorazione e della macchina. Cambiare area di lavoro non avvia una lavorazione.

3. Su macOS, usa Beam Bench > Informazioni su Beam Bench. Su Windows/Linux, cerca nella sezione Aiuto. Annota la versione prima di segnalare un problema.

4. Apri Preferenze su macOS oppure Modifica > Impostazioni su Windows/Linux. Cmd + virgola o Ctrl + virgola lo apre. Annota le preferenze correnti prima di apportare una modifica facoltativa.

5. Unità e griglia contiene Unità di visualizzazione e le unità di velocità. Il corso usa i millimetri. Le velocità al secondo e al minuto differiscono per un fattore di 60.

6. In Generali, controlla Cerca aggiornamenti all'avvio. Salva il lavoro e completa qualsiasi lavorazione prima di installare un aggiornamento proposto.

ORGANIZZARE E RIPRISTINARE

Organizzare e ripristinare

1. Individua Livelli, Testo ed Esecuzione senza modificare la grafica.

2. Trascina la scheda di un pannello per ancorarlo a un bordo disponibile oppure trascinala sull'area di lavoro per renderlo fluttuante. Lavora nel layout di esercitazione.

3. Usa F12 per nascondere e ripristinare i pannelli laterali. Sulle tastiere che usano i tasti multimediali, potrebbe essere necessario il modificatore dei tasti funzione.

4. Usa Finestra per riaprire un singolo pannello. Ripristina layout predefinito ripristina la disposizione predefinita.

5. Scegli un tema di visualizzazione, se utile, quindi usa Salva solo per le modifiche alle preferenze che vuoi mantenere. Un progetto salvato non ripristina tutte le preferenze dell'applicazione.

6. Torna a Progettazione e salva separatamente la grafica dell'esercitazione, se è stata modificata.

Dove hai trovato la versione?

Quale comando riapre un pannello mancante e quale reimposta il layout?

RIFERIMENTO RAPIDO

Riferimento rapido

Area di lavoro
Progettazione serve per modificare la grafica. Esecuzione serve per il posizionamento, l'Anteprima e i controlli della lavorazione.

Unità
20 mm/s equivale a 1200 mm/min. Controlla l'unità accanto a ogni velocità.

Preferenze
Annota i valori esistenti e ripristinali se la modifica di prova non è utile.

Visibilità dei pannelli
F12 alterna la visibilità dei pannelli laterali; Finestra contiene i controlli dei singoli pannelli e il ripristino del layout predefinito.

Versione e sistema operativo:

Unità di visualizzazione e di velocità preferite:

Modifiche alle preferenze/al layout da mantenere o ripristinare:

FILE E CONFRONTI

File e confronti

Un tour di Beam Bench
Cartella a-tour-of-beam-bench. **workspace-tour.lzrproj**. Conserva insieme gli input e i confronti di questo capitolo.

Usa il confronto dopo il tentativo. Controlla le dimensioni, le impostazioni e la struttura degli oggetti specificate.