GUIDA DELLA LEZIONE

Origine macchina e origine lavoro

Distingui il riferimento della macchina dall'ancoraggio scelto sulla grafica.

Questa guida è stata tradotta con l'IA. Verifica le istruzioni importanti confrontandole con l'originale inglese.

Esercitazione software

Lascia selezionata **Nessuna macchina** e resta disconnesso. Questi file conservano valori operativi di esempio per l'Anteprima del software. Non sono impostazioni testate per i materiali. I collegamenti ai profili macchina del corso sono stati rimossi dalle copie per gli allievi.

Origine macchina	Origine lavoro
Riferimento macchina	Ancoraggio della grafica

Riferimenti concettuali. La configurazione della macchina determina il suo riferimento; l'ancoraggio della grafica è una scelta separata.

1. Apri **origins-start.lzrproj** in Esegui. Mantieni selezionata Nessuna macchina. Le letture X e Y sconosciute, mostrate come --, non indicano zero.

2. Nel Controllo laser, scegli **Posizione corrente** sotto Avvia da. Seleziona Centro, In alto a sinistra e di nuovo Centro in Origine lavoro.

3. Cambiare ancoraggio sceglie un punto sull'intero lavoro incluso. Non sposta una testa del laser disconnessa né modifica lo zero macchina.

4. Fai clic su Anteprima e leggi il messaggio relativo alla posizione mancante. Posizione corrente richiede un controller connesso che comunichi una posizione di lavoro.

5. Scegli **Coordinate assolute**. Leggi il testo di assistenza che indica che l'origine lavoro viene ignorata. L'Anteprima ora usa le coordinate dell'area di lavoro della grafica.

6. Salva una copia separata e confrontala con **origins-finished.lzrproj**. Memorizza Coordinate assolute e Centro; quell'ancoraggio viene ignorato.

ESERCITAZIONE INDIPENDENTE

Esercitazione indipendente

Apri **origins-practice.lzrproj**. Scegli In basso a destra con Posizione corrente attiva, poi torna a Coordinate assolute. Salva una copia separata e confrontala con **origins-practice-answer.lzrproj**.

☐ Mantieni inalterate entrambe le forme, le loro dimensioni e l'area di lavoro.

☐ Spiega perché l'ancoraggio In basso a destra memorizzato non riposiziona il progetto in Coordinate assolute.

Che cosa ti indica -- su X e Y?

La scelta di Origine lavoro sposta la testa?

Quale modalità ignora l'ancoraggio memorizzato della grafica?

Mantieni significativo il confronto

Conserva il file iniziale fornito. Salva separatamente il tuo risultato prima di aprire la risposta.

RISPOSTE SPIEGATE E FILE

Risposte spiegate e file

Coordinate sconosciute
-- significa che non è stata comunicata alcuna posizione. Consideralo sconosciuto, non zero.

Risposta dell'esercitazione
Coordinate assolute; In basso a destra memorizzato; geometria invariata. Coordinate assolute ignora quell'ancoraggio.

Comandi di movimento
Home e Go Machine Zero sono comandi di movimento della macchina. Nessuno dei due è una modalità Avvia da.

origins-finished.lzrproj
Configurazione dimostrativa salvata, non un risultato fisico completato.

origins-practice-answer.lzrproj
Confronta i campi salvati e la grafica dopo il tuo tentativo.

origins-practice.lzrproj
File iniziale indipendente per questa lezione.

origins-start.lzrproj
Segui la configurazione mostrata.

Usa la procedura di riferimento documentata dal produttore della macchina. L'azzeramento si applica solo se supportato e configurato.

Corrisponde ai controlli di Beam Bench 0.2.37 mostrati e, ove applicabile, alla conclusione corretta. Le disposizioni successive dei pannelli possono differire.