TROVA E RIPARA LA CAUSA

Riparazione e modifica di illustrazioni vettoriali

Diagnostica i tracciati prima di combinarli, creare scostamenti e rimodellare le illustrazioni vettoriali.

Questa guida è stata tradotta con l'IA. Verifica le istruzioni importanti confrontandole con l'originale inglese.

Esercitazione e ripasso del software

Mantieni selezionato **Nessuna macchina** e resta **disconnesso** per gli esercizi sui progetti. I valori delle operazioni forniti sono esempi software, non ricette per materiali testate. Conserva gli originali e salva separatamente il tuo lavoro.



Un contorno dall'aspetto continuo o una sola riga dell'oggetto non dimostrano che il tracciato sia chiuso.

1. In **duplicates-practice.lzrproj**, seleziona tutto e usa Modifica > Pulizia > Elimina duplicati. Vengono rimossi due duplicati, lasciando un contorno di targhetta e un cerchio.

2. In **open-paths-practice.lzrproj**, Seleziona forme aperte trova lacune di 0.2 e 0.8 mm. Una soglia di 0.50 mm mostra in anteprima una chiusura; 1.00 mm le mostra entrambe.

3. Confronta Sposta insieme le estremità e Unisci con una linea. Controlla le estremità modificate o il segmento di collegamento prima di accettare una tolleranza.

4. In **join-practice.lzrproj**, Auto-Join combina quattro oggetti adiacenti in un unico oggetto, i cui sottotracciati restano aperti nella versione mostrata. Una sola riga dell'Outliner non dimostra la chiusura.

5. Usa **break-apart-practice.lzrproj** separatamente. Separa espone i componenti indipendenti del tracciato composto; spostandone uno, l'altro dovrebbe restare al suo posto.

6. In **burns-wrong-practice.lzrproj**, chiudi il tracciato di Riempimento aperto noto, rimuovi un duplicato e il frammento fuori pagina, quindi controlla l'Output sia del livello sia dell'operazione.

DISEGNA E MODIFICA I NODI

Disegna e modifica i nodi

1. In **drawing-practice.lzrproj**, i clic con Disegna creano segmenti retti. Escape conferma una linea aperta. Fai clic e trascina per creare le maniglie delle curve; fai clic sul primo punto per chiudere la foglia.

2. In **nodes-practice.lzrproj**, seleziona il cuore e usa Modifica nodi. Sposta un punto di ancoraggio per spostare la forma; trascina una maniglia della curva per modificarne la curvatura, lasciando fermo il punto di ancoraggio.

3. In **house-practice.lzrproj**, inserisci un punto centrale sul bordo superiore, quindi spostalo verso l'alto per ottenere una casa chiusa con cinque nodi. L'altezza del tetto può differire dall'esempio.

4. Scorciatoie al passaggio del puntatore: I inserisce nel punto del puntatore, M nel punto centrale di un segmento, D elimina un nodo, C crea un angolo, S rende uniforme la curva e L raddrizza la curva in ingresso.

5. B interrompe un tracciato in corrispondenza di un nodo. Il file separato **broken-path-example.lzrproj** mostra intenzionalmente un risultato aperto.

6. Ritaglia normalmente tenta di eseguire la riparazione. Option/Alt-clic esegue un ritaglio grezzo. **trim-answer.lzrproj** contiene quattro tracciati aperti nonostante il contorno esterno sembri continuo.

COMBINA, CREA SCOSTAMENTI E RIMODELLA

Combina, crea scostamenti e rimodella

1. In **boolean-practice.lzrproj**, seleziona il rettangolo e il cerchio grande, lasciando deselezionato il piccolo foro. Saldatura crea una targhetta esterna di 110 x 50 mm.

2. Per il foro, seleziona prima l'esterno da conservare, poi il cerchio piccolo, quindi usa Sottrazione booleana. La risposta è un tracciato composto chiuso con un'apertura di 16 mm.

3. L'Assistente booleano mostra in anteprima Unione, Sottrazione, Intersezione, Saldatura ed Esclusione prima di Applica. La risposta Esclusione conserva le regioni esterne e rimuove la sovrapposizione.

4. In **offset-word-practice.lzrproj**, BEAM è già convertito in contorni. Aggiungi uno scostamento verso l'esterno di 3 mm con angoli arrotondati, lasciando disattivato Elimina originale. Controlla le lettere unite e le lacune strette.

5. Usa Raggio angoli 3 mm per il rettangolo in **radius-practice.lzrproj**. Usa Strumento Raggio R3 sugli angoli compatibili dei tracciati contrassegnati.

6. Prova Deforma selezione con quattro punti e Deforma selezione con sedici punti, partendo da originali separati. Confronta le modifiche al contorno; le distanze esatte del puntatore non sono l'obiettivo dell'esercizio.

RIPARAZIONE INDIPENDENTE E CONTROLLI DELLE RISPOSTE

Riparazione indipendente e controlli delle risposte

Completa i casi burns-wrong, targhetta booleana e offset-word in file separati. Conserva i file iniziali forniti.

☐ Nel caso burns-wrong, conserva solo la forma di riempimento chiusa prevista e il cerchio. Attiva temporaneamente le operazioni per un'Anteprima disconnessa, quindi ripristina Output delle operazioni disattivato prima di salvare.

☐ Controlla l'apertura booleana e il contorno composto chiuso. Unione, Intersezione e Sottrazione producono intenzionalmente risultati diversi.

☐ Parola con scostamento: circa 134.25 x 35.79 mm in origine e 140.25 x 41.79 mm con il nuovo contorno esterno. Conserva entrambe le versioni e controlla le piccole lacune.

☐ Usa i progetti di confronto del capitolo per Disegna, Modifica nodi, Ritaglia, Assistente, Raggio, Deforma e Deforma selezione. Alcuni esempi sono intenzionalmente aperti o mostrano risultati alternativi.

Perché Auto-Join può lasciare comunque una forma inadatta al Riempimento?

Che cosa rischia di modificare una tolleranza di chiusura elevata?

Quale originale conserverai prima di una modifica distruttiva o di una conversione?

FILE E CONFRONTI

File e confronti

Aggiunta e modifica dei nodi
Cartella adding-and-changing-nodes. **broken-path-example.lzrproj**, **house-answer.lzrproj**, **house-answer.png**, **house-practice.lzrproj**. Conserva insieme gli input e i confronti di questo capitolo.

Assistente booleano
Cartella boolean-assistant. **boolean-assistant-answer.lzrproj**, **boolean-assistant-answer.png**, **boolean-assistant-practice.lzrproj**. Conserva insieme gli input e i confronti di questo capitolo.

Chiusura dei tracciati aperti
Cartella closing-open-paths. **open-paths-answer.lzrproj**, **open-paths-move-ends-answer.lzrproj**, **open-paths-practice.lzrproj**. Conserva insieme gli input e i confronti di questo capitolo.

Eliminazione dei tracciati duplicati
Cartella deleting-duplicate-paths. **duplicates-answer.lzrproj**, **duplicates-practice.lzrproj**. Conserva insieme gli input e i confronti di questo capitolo.

Disegno di linee e curve
Cartella drawing-lines-and-curves. **drawing-answer.lzrproj**, **drawing-answer.png**, **drawing-practice.lzrproj**. Conserva insieme gli input e i confronti di questo capitolo.

Usa il confronto dopo il tuo tentativo. Controlla le dimensioni, le impostazioni e la struttura degli oggetti specificate.

FILE E CONFRONTI

File e confronti

Modifica dei nodi
Cartella editing-nodes. **nodes-answer.lzrproj**, **nodes-answer.png**, **nodes-practice.lzrproj**. Conserva insieme gli input e i confronti di questo capitolo.

Unione e separazione
Cartella joining-and-breaking-apart. **break-apart-answer.lzrproj**, **break-apart-practice.lzrproj**, **join-answer.lzrproj**, **join-practice.lzrproj**. Conserva insieme gli input e i confronti di questo capitolo.

Sembra corretto, viene inciso in modo errato
Cartella looks-right-burns-wrong. **burns-wrong-answer.lzrproj**, **burns-wrong-answer.png**, **burns-wrong-practice.lzrproj**. Conserva insieme gli input e i confronti di questo capitolo.

Scostamenti
Cartella offsets. **offset-answer.lzrproj**, **offset-answer.png**, **offset-practice.lzrproj**, **offset-word-practice.lzrproj**. Conserva insieme gli input e i confronti di questo capitolo.

Arrotondamento degli angoli
Cartella rounding-corners. **radius-answer.lzrproj**, **radius-answer.png**, **radius-practice.lzrproj**. Conserva insieme gli input e i confronti di questo capitolo.

Usa il confronto dopo il tuo tentativo. Controlla le dimensioni, le impostazioni e la struttura degli oggetti specificate.

FILE E CONFRONTI

File e confronti

Ritaglio delle forme
Cartella trimming-shapes. **trim-answer.lzrproj**, **trim-answer.png**, **trim-healed-example.lzrproj**, **trim-practice.lzrproj**. Conserva insieme gli input e i confronti di questo capitolo.

Deformazione e distorsione
Cartella warping-and-deforming. **deform-example.lzrproj**, **warp-answer.lzrproj**, **warp-answer.png**, **warp-practice.lzrproj**. Conserva insieme gli input e i confronti di questo capitolo.

Saldatura e operazioni booleane
Cartella weld-and-booleans. **boolean-answer.lzrproj**, **boolean-answer.png**, **boolean-practice.lzrproj**, **intersection-demo.lzrproj**, **union-demo.lzrproj**, **weld-answer.lzrproj**. Conserva insieme gli input e i confronti di questo capitolo.

Usa il confronto dopo il tuo tentativo. Controlla le dimensioni, le impostazioni e la struttura degli oggetti specificate.