GUIDA DELLA LEZIONE

Ridimensionare mantenendo le proporzioni

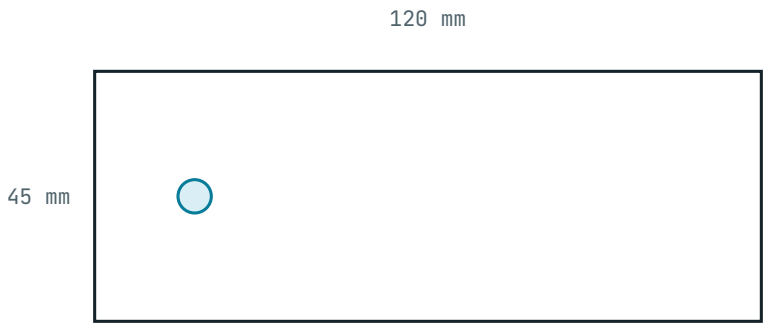
Ridimensiona il progetto completo senza deformarlo e considera il modo in cui la scala modifica i fori e la spaziatura.

Questa guida è stata tradotta con l'IA. Verifica le istruzioni importanti confrontandole con l'originale inglese.

Esercitazione software

Non serve alcun laser. I progetti forniti non hanno un profilo macchina e l'operazione Output è disattivata. I valori di velocità e potenza salvati non costituiscono una ricetta per i materiali.

Apri **resize-tag-start.lzrproj**. Il rettangolo misura 80 × 30 mm e il cerchio misura 4 × 4 mm. Sono oggetti separati.



La dimostrazione da 120 mm è 1.5 volte più grande della dimensione originale. Il foro diventa di 6 mm. Illustrazione, non schermata dell'app.

1. Fai clic sulla tela vuota, quindi usa **Cmd + A** su Mac oppure **Ctrl + A** su Windows/Linux. In Proprietà, verifica che siano visualizzati **2 oggetti selezionati**.

2. Prova a trascinare una maniglia d'angolo senza premere alcun tasto modificatore. Le proporzioni restano bloccate. Usa Cmd + Z o Ctrl + Z per annullare questa prova.

3. Per ottenere una dimensione precisa, attiva il lucchetto tra W e H. Inserisci W **120** e premi Enter o Return. H diventa **45**.

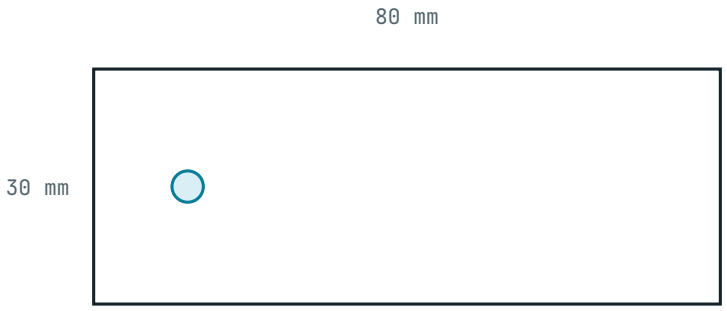
4. Deseleziona tutto, quindi seleziona solo il cerchio. W e H dovrebbero essere entrambi **6**. Confronta il risultato con resize-tag-complete.lzrproj.

ESERCITAZIONE AUTONOMA

Esercitazione autonoma

Torna al progetto originale, così puoi prevedere il risultato a partire dalle dimensioni note.

Riapri **resize-tag-start.lzrproj**. Seleziona entrambe le forme e imposta la larghezza dell'intero progetto su **100 mm**, con il lucchetto W/H attivo. Salva una copia separata del progetto.



Dimensioni iniziali. Prevedi la nuova altezza e il diametro del foro prima di ridimensionare.

Fattore di scala: 100 diviso 80 = _____

Altezza prevista: _____ mm Diametro del foro: _____ mm

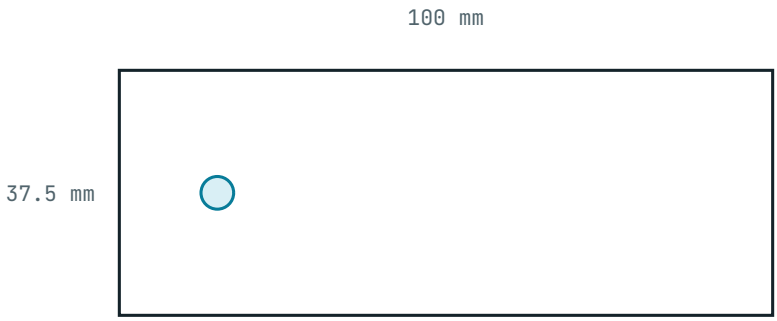
☐ Verifica che entrambi gli oggetti siano selezionati prima di modificare W.

☐ Controlla separatamente il rettangolo e il cerchio dopo il ridimensionamento.

☐ Dopo aver fatto il tuo tentativo, confronta il risultato con resize-tag-practice-check.lzrproj.

RISPOSTA SPIEGATA

Risposta spiegata



Risultato dell'esercitazione: 100 × 37.5 mm, con un foro da 5 mm. Illustrazione, non schermata dell'app.

Il fattore di scala è **100 ÷ 80 = 1.25**. Moltiplica l'altezza originale per 1.25: **30 × 1.25 = 37.5 mm**. Anche il foro aumenta: **4 × 1.25 = 5 mm**.

La scala modifica l'intera selezione

Il diametro del foro e la spaziatura aumentano insieme al progetto. Se un incastro reale richiede il foro originale, controlla e modifica quel foro separatamente dopo il ridimensionamento.

resize-tag-start.lzrproj
Partenza per la dimostrazione e l'esercitazione. Rettangolo 80 × 30 mm; cerchio 4 × 4 mm.

resize-tag-complete.lzrproj
Risposta della dimostrazione. Rettangolo 120 × 45 mm; cerchio 6 × 6 mm.

resize-tag-practice-check.lzrproj
Risposta dell'esercitazione autonoma. Rettangolo 100 × 37.5 mm; cerchio 5 × 5 mm.

Se il cerchio è rimasto di 4 mm, probabilmente era fuori dalla selezione. Annulla, seleziona entrambe le forme e riprova partendo dal progetto iniziale.

Corrisponde all'interfaccia di Beam Bench 0.2.37 mostrata nella dimostrazione. La disposizione dei pannelli potrebbe essere diversa nelle versioni successive.