テキスト、フォント、フィット

テキストの追加、フィット、曲げ

編集可能なテキストをフィットさせて形を整え、必要に応じて別のアウトラインコピーを保持します。

このガイドはAIで翻訳されています。重要な手順は英語の原文と照合してください。

ソフトウェアの練習とレビュー

機械なしを選択したまま、プロジェクト演習中は**未接続**の状態を維持します。提供されている操作値はソフトウェア上の例であり、テスト済みの素材レシピではありません。元のファイルを保持し、自分の作業は別に保存します。

編集	フィット	形状
フォントと間隔	固定テキストボックス	曲げ、パス、溶接

アウトラインコピーを作成する前に編集可能なテキストを保持し、フォントを変更した後はすべての文字を確認します。

1. テキストを選択し、キャンバスをクリックして入力したら、Escapeキーで終了します。プロパティでインストール済みフォントを検索し、実際に利用可能なファミリーとスタイルを選択します。

2. 配置と間隔で「中央揃え」を選択すると、例の2行が中央揃えになります。トラッキングは文字間隔を変更し、行間は行と行の間隔を変更します。どちらかを変更した後は、単語全体を確認します。

3. 固定された名前領域には、テキスト > ボックスを選択します。ボックス幅を60 mmに設定し、「フィットするように圧縮」を選択します。テキストを編集可能なまま、短い名前と長い名前を比較します。

4. 読みやすさと、タグの端や穴からのクリアランスを確認します。ボックス幅が同じでも、見た目の大きさや判読性が同じだとは限りません。

5. フォントが不足している場合は、適切なライセンスのあるインストールまたはインストール済みの代替フォントを使用します。すべての文字、幅、間隔、フィットを再確認します。

6. 保存したアウトラインは提供された外観の保持に役立ちますが、後からテキストを編集する際に元のフォントが必要になる場合があります。このパックにはシステムフォントは含まれていません。

曲げ、パス、溶接

曲げ、パス、溶接

1. 高度なテキスト形状 > 曲げでは半径を使用します。デモでは80 mmを使用します。円では上/下、内側/外側、円弧範囲を使用します。方向と文字のクリアランスを確認します。

2. 波形の場合は、編集可能なテキストを選択し、パス、パスを選択を選んでガイドをクリックします。ベースラインオフセットは、そのパスに対するテキストの位置を移動します。

3. ガイドをツールレイヤーにし、オフラインプレビューには文字だけを含めます。プレビューを閉じ、保存する前に操作の出力オフに戻します。

4. 溶接は重なっているスクリプトのアウトラインを結合します。どのスクリプトフォントにも適切な重なりがあると決めつけず、予定しているパスを確認します。

5. パスに変換する前に、編集可能なテキストを複製します。変換後のコピーにはノードがありますが、単語やフォントの編集機能は失われます。

6. 実行している章の回答だけを比較します。フォントの置換や、別のインストール済みスタイルによって境界が変わる場合があります。

練習と比較

練習と比較

提供されたボックステキストと円形テキストのスターターを使用します。両方の名前を60 mmのボックスに収め、コースターの上部にround、下部にtableを配置し、別に溶接したスクリプトのケースを作成します。

□ 編集可能な元データを保持し、各タスクには名前を付けて保存を使用します。

□ キャンバス上とオフラインプレビューで、すべての文字とアクセント記号を確認します。その後、操作の出力オフに戻します。

□ パス上のテキストでは、ガイドの参照を保持しつつ、そのツールレイヤーを処理対象から除外します。

□ 外観だけでなく、設定と構造も比較します。ライセンスなしでフォントをインストールしたり再配布したりしないでください。

名前が長くなったとき、「フィットするように圧縮」は何を変更しますか？

ベースラインオフセットは、ガイドを移動する場合とどのように異なりますか？

パスに変換した後も何が編集可能ですか？

解説付きの回答

解説付きの回答

固定ボックス
両方の名前に60 mmのボックスを使用します。長い名前ほど強く圧縮されます。読みやすさと実際のクリアランスを確認します。

パス上のテキスト
文字列はガイドに沿って配置され、ベースラインオフセットはそのベースラインからの距離を変更します。

溶接とアウトライン
溶接は重なっている文字の境界を除去します。パスに変換するとアウトラインのコピーが固定され、テキスト編集機能がなくなるため、元データを保持します。

不足しているフォント
代替フォントで警告を解消できても、レイアウトが変わる場合があります。テキスト全体、記号、プレビューを再度確認します。

ファイルと比較

ファイルと比較

テキストの追加とフォント
フォルダーadding-text-and-fonts。**fonts-demo-answer.lzrproj**、**fonts-demo-start.lzrproj**、**fonts-practice-answer.lzrproj**、**fonts-practice-answer.png**、**fonts-start.lzrproj**。この章の入力ファイルと比較ファイルをまとめて保管します。

テキストを曲げる
フォルダーcurving-text。**coaster-answer.lzrproj**、**coaster-answer.png**、**coaster-start.lzrproj**。この章の入力ファイルと比較ファイルをまとめて保管します。

テキストをフィットさせる
フォルダーfitting-text。**text-fit-answer.lzrproj**、**text-fit-answer.png**、**text-fit-blank-tags.lzrproj**、**text-fit-demo-answer.lzrproj**、**text-fit-demo-start.lzrproj**、**text-fit-start.lzrproj**。この章の入力ファイルと比較ファイルをまとめて保管します。

不足しているフォント
フォルダーmissing-fonts。**character-check-start.lzrproj**、**missing-font-answer.lzrproj**、**missing-font-practice.lzrproj**。この章の入力ファイルと比較ファイルをまとめて保管します。

間隔と配置
フォルダーspacing-and-alignment。**text-spacing-answer.lzrproj**、**text-spacing-answer.png**、**text-spacing-start.lzrproj**。この章の入力ファイルと比較ファイルをまとめて保管します。

自分で試した後に比較ファイルを使用します。指定された寸法、設定、オブジェクト構造を確認します。

ファイルと比較

ファイルと比較

パス上のテキスト
フォルダーtext-on-a-path。**text-path-answer.lzrproj**、**text-path-start.lzrproj**。この章の入力ファイルと比較ファイルをまとめて保管します。

テキストの溶接と変換
フォルダーwelding-and-converting-text。**script-answer.lzrproj**、**script-answer.png**、**script-start.lzrproj**。この章の入力ファイルと比較ファイルをまとめて保管します。

自分で試した後に比較ファイルを使用します。指定された寸法、設定、オブジェクト構造を確認します。