レッスンガイド

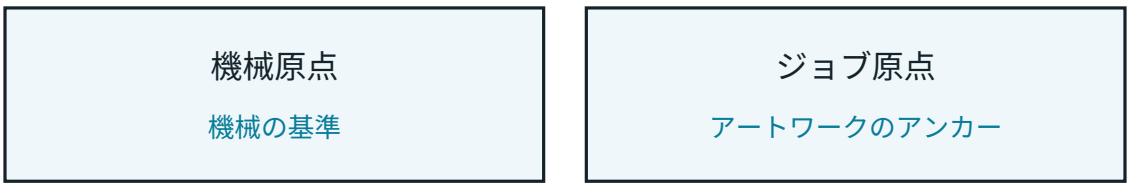
機械原点とジョブ原点

機械の基準と、アートワーク上で選択したアンカーを区別します。

このガイドはAIで翻訳されています。重要な手順は英語の原文と照合してください。

ソフトウェア練習

機械なしを選択したまま、未接続の状態を維持します。これらのファイルには、ソフトウェアのプレビュー用にサンプルの動作値が保持されています。材料でテスト済みの設定ではありません。コースの機械プロファイルへのリンクは、受講者用コピーから削除されています。



概念上の基準です。機械の設定によって機械側の基準が決まり、アートワークのアンカーは別途選択します。

1. 実行画面で**origins-start.lzrproj**を開きます。機械なしを選択したままにします。--で表示される不明なXおよびYの値は、ゼロを意味しません。

2. Laser Controlで、開始位置の下にある**現在の位置**を選択します。ジョブ原点で「中央」、「左上」、再度「中央」を選択します。

3. アンカーを変更すると、含まれるジョブ全体上の点が選択されます。未接続のヘッドが移動したり、機械のゼロが変更されたりすることはありません。

4. プレビューをクリックし、位置情報がないことを示すメッセージを確認します。現在の位置には、接続され、作業位置を報告するコントローラーが必要です。

5. **絶対座標**を選択します。ジョブ原点が無視されることを示す補助説明を読みます。プレビューでは、アートワークのワークスペース座標が使用されます。

6. 別のコピーを保存し、**origins-finished.lzrproj**と比較します。これは絶対座標と中央を保存しており、そのアンカーは無視されます。

個別練習

個別練習

origins-practice.lzrprojを開きます。現在の位置で「右下」を選択してから、絶対座標に戻します。別のコピーを保存し、**origins-practice-answer.lzrproj**と比較します。

□2つの図形、その寸法、ワークスペースを変更せずに保持します。

□保存された「右下」アンカーが、絶対座標のプランを再配置しない理由を説明します。

--はXとYについて何を示していますか？

ジョブ原点を選択すると、ヘッドは移動しますか？

保存されたアートワークのアンカーを無視するモードはどれですか？

比較の意味を保つ
提供されたスターターを保持します。回答を開く前に、自分の結果を別に保存します。

解説付きの回答とファイル

不明な座標
--は報告された位置がないことを意味します。ゼロではなく、不明として扱います。

練習の回答
絶対座標、保存された「右下」、変更されていない形状。絶対座標はそのアンカーを無視します。

移動コマンド
「ホーム」および「機械ゼロへ移動」は機械の移動コマンドです。どちらも開始位置モードではありません。

origins-finished.lzrproj
保存されたデモ用設定であり、物理的な完成結果ではありません。

origins-practice-answer.lzrproj
練習後に、保存されたフィールドとアートワークを比較します。

origins-practice.lzrproj
このレッスン用の個別スターター。

origins-start.lzrproj
実演された設定に従います。

機械メーカーが文書化した基準手順を使用します。ホーミングは、対応していて設定されている場合にのみ適用されます。

該当する場合、実演されたBeam Bench 0.2.37のコントロールと、修正された終了状態に一致します。後のパネルレイアウトは異なる場合があります。