레슨 가이드

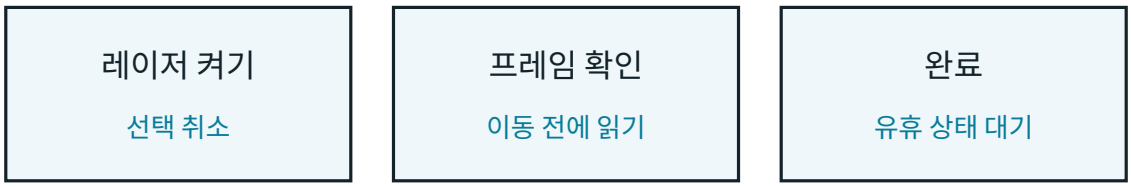
레이저 출력 없이 프레임으로 배치 확인

저장된 배치를 검토하고 레이저 출력 없이 박스 프레임을 실행하는 방법을 알아봅니다.

이 가이드는 AI로 번역되었습니다. 중요한 지침은 영어 원문과 대조하여 확인하세요.

소프트웨어 실습

기계 없음을 선택한 상태로 두고 연결 끊김 상태를 유지합니다. 이 파일에는 소프트웨어 미리보기를 위한 예시 작업 값이 남아 있습니다. 테스트된 소재 설정이 아닙니다. 과정의 기계 프로필 링크는 학습자용 사본에서 제거되었습니다.



레이저 출력 없이 프레임을 실행하면 작업 경계를 확인할 수 있습니다. 아트워크의 각인 경로를 실행하는 것은 아닙니다.

1. 연결 끊김 상태에서 **frame-start.lzrproj**를 엽니다. 이 파일에는 예시 태그의 사용자 원점 X 80 / Y 80 및 왼쪽 아래 설정이 저장되어 있습니다.

2. 미리보기를 확인하고 이동 경로 표시를 끕니다. 외곽선과 개구부만 포함되어 있는지 확인합니다.

3. **frame-finished.lzrproj**와 비교합니다. 저장하면 배치 필드는 보존되지만, 실제 소재나 클램프를 피해 프레임이 실행되었다는 증거는 보존되지 않습니다.

4. 검증된 설정에서 실제 프레임을 실행하려면 **프레임: 레이저 켜기 선택 취소** 상태로 두고 **박스**를 선택한 다음 프레임 속도를 확인합니다. 데모에서는 1200 mm/min을 사용합니다.

5. 프레임을 클릭하면 **프레임 확인**이 열립니다. 이동을 확인하기 전에 내용을 읽습니다. 이동 경로를 비워 두고 실제 기계를 지켜봅니다.

6. 유휴 상태를 기다립니다. 아트워크, 원점 또는 포함된 출력을 변경한 후에는 다시 프레임을 실행합니다. 이동 명령 없이 오프라인 검토를 완료합니다.

배치 워크시트

배치 워크시트

frame-practice.lzrproj를 엽니다. 해당 모드와 앵커를 **frame-practice-answer.lzrproj**와 비교합니다. 오른쪽 아래를 선택하고 저장된 필드 변경을 재현하려면 별도 사본으로 저장합니다.

□ 예시에 저장된 지점은 X 100 / Y 100입니다. 아트워크 앵커를 변경해도 새로운 물리적 기준점이 설정되지는 않습니다.

□ 오프라인 검토에는 미리보기와 저장된 필드를 사용합니다. 실제 여유 공간은 자신의 기계에서 직접 확인해야 합니다.

실습 답변에는 어떤 작업 원점이 저장되어 있나요?

실제 박스 프레임은 무엇을 피해 이동해야 하나요?

어떤 변경 사항에 대해 배치를 다시 확인해야 하나요?

비교의 의미 유지

저장된 필드와 설명된 판단 근거를 비교합니다. 파일이나 소프트웨어 상태만으로는 실제 기계를 확인할 수 없습니다.

설명된 답변 및 파일

실습 필드
사용자 원점 X 100 / Y 100 및 오른쪽 아래입니다. 실습 형상은 72 x 28 mm 태그와 8 mm 개구부입니다.

물리적 확인
모든 면이 소재 가장자리, 클램프 및 주변 이동 영역을 피하는지 기록합니다. 저장된 답변만으로는 이 확인 결과를 제공할 수 없습니다.

재확인 조건
디자인을 이동하거나 원점을 변경하거나 포함된 출력을 변경하면 프레임이 달라질 수 있습니다.

frame-finished.lzrproj
저장된 데모 설정이며, 물리적 결과가 완료되었다는 뜻은 아닙니다.

frame-practice-answer.lzrproj
실습 후 저장된 필드와 아트워크를 비교합니다.

frame-practice.lzrproj
이 레슨을 위한 독립적인 시작점입니다.

frame-start.lzrproj
시연된 설정을 따릅니다.

제조업체가 문서화한 기준 절차와 작업 영역 안의 원점을 사용합니다. 원점 복귀는 지원되고 구성된 경우에만 적용됩니다.

해당되는 경우 수정된 마무리 부분을 포함해 시연된 Beam Bench 0.2.37 제어와 일치합니다. 이후 패널 레이아웃은 다를 수 있습니다.