유용한 재료 결정

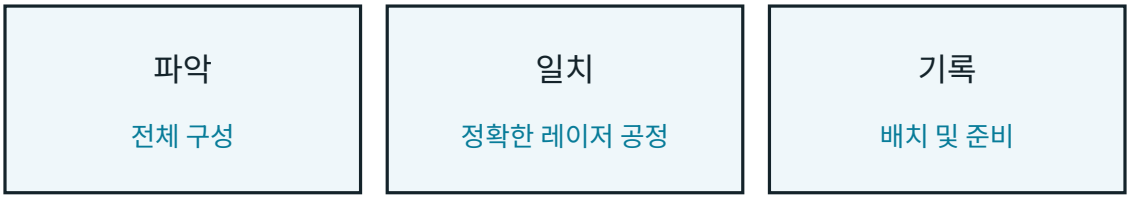
재료를 선택하고 기대치를 설정하기

재료와 레이저의 전체 조합을 파악한 다음, 호환성과 아직 테스트하지 않은 결과를 구분합니다.

이 가이드는 AI로 번역되었습니다. 중요한 지침은 영어 원문과 대조하여 확인하세요.

서면 복습

연결하거나 발사하거나 장비를 점검하지 말고 제시된 사례를 기준으로 작업합니다. 확실하지 않은 정보는 미상으로 기록합니다. 이후 실제 장비를 설정할 때는 정확한 장비 지침을 함께 보관합니다.



구성, 호환되는 공정 및 배치 준비 정보를 설정값과 함께 보관합니다.

1. 원재료, 코팅, 접착제 및 뒷면 재료를 파악합니다. 공급업체 정보를 정확한 장비 제한 사항과 대조합니다. 라벨이 없는 잔여 재료는 계속 미상으로 둡니다.

2. PVC 기반 비닐을 포함해 PVC 및 염소계 플라스틱은 작업 대상에서 제외합니다. 미상의 재료를 식별하기 위해 모서리를 태우지 마십시오. 물질안전보건자료는 유용한 근거이지만, 레이저 사용을 포괄적으로 승인하는 자료는 아닙니다.

3. 목재는 나뭇결, 밀도 및 수지에 따라 달라집니다. 합판도 접착제와 빈 공간이 서로 다릅니다. MDF 바인더와 배출물은 별도의 적합성 및 배기 점검이 필요합니다.

4. 가죽은 태닝 방식, 염료 및 코팅을 확인해야 합니다. 인조 가죽이라는 라벨만으로는 PVC가 아니라는 것을 확인할 수 없습니다.

5. 투명 아크릴과 블루 다이오드는 파장 불일치가 발생할 수 있습니다. 다른 사람이 사용한 CO2 레시피를 그대로 적용하고 패스 수를 늘려도 직접 절단 방법이 확립되는 것은 아닙니다.

6. 금속에서는 마킹, 금속 제거, 코팅 제거 및 절단을 구분합니다. 슬레이트, 타일 및 유리도 확인된 호환 공정이 필요합니다. 마스킹, 세척 및 마무리 작업을 기록에 남깁니다.

재료 사례

재료 사례

다음은 가상의 정보 사례입니다. 샘플이나 레이저는 필요하지 않습니다.

라벨이 없는 유연한 플라스틱이 온라인에서 판매되는 블랭크와 비슷해 보입니다. 이 재료를 사용하시겠습니까, 아니면 식별을 위해 모서리를 태우시겠습니까? 어떤 근거가 부족합니까?

공급업체가 CO2 절단용 투명 캐스트 아크릴을 지원합니다. 사용하는 레이저는 블루 다이오드입니다. 레시피를 그대로 복사하고 패스를 추가하면 이 불일치가 해결됩니까?

가상의 공급업체가 제시된 설정에서 새 3 mm 합판 배치를 승인했습니다. 기존 레시피에는 마스킹이 사용되었지만 새 시트에는 마스킹이 되어 있지 않습니다. 무엇이 확인되었고 무엇이 아직 테스트되지 않았습니까?

해설 및 재료 기록

해설 및 재료 기록

미상 잔여 재료
사용하지 마십시오. 구성, 코팅, 접착제 및 뒷면 재료 정보를 확보한 다음, 정확히 허용된 공정을 확인합니다.

투명한 표지판
지원되는 레이저와 공정을 선택하거나, 호환성이 확인된 재료를 선택합니다. 패스 수를 늘려도 블루 파장의 흡수가 부족한 문제는 해결되지 않습니다.

합판 배치
가상의 호환성 정보는 주어져 있습니다. 새 배치의 결과는 여전히 테스트되지 않았으며, 변경된 마스킹은 기록에 포함해야 합니다.

재료, 공급업체, 배치 및 구성 근거:

두께, 정확한 레이저/모듈 및 의도한 효과:

준비, 마스킹 및 시작 설정의 출처:

관찰된 결과, 세척 및 마무리 또는 미상/미테스트:
