레슨 가이드

기본 도형 그리기

도형 도구와 몇 가지 키보드 보조 키를 사용하여 직접 편집 가능한 태그를 만들어 보세요.

이 가이드는 AI로 번역되었습니다. 중요한 지침은 영어 원문과 대조하여 확인하세요.

빈 도면으로 시작하기

시작 파일이나 기본 제공 네이티브 답안 프로젝트는 필요하지 않습니다. 이 그리기 도구를 연습하는 동안 레이저는 연결 끊김 상태로 유지하세요.



가능한 배치의 한 예입니다. 앱 스크린샷이나 치수 기준이 아닌 일러스트입니다.

1. 왼쪽 도구 모음의 도형 버튼에 있는 작은 화살표로 도형 목록을 엽니다. **사각형**을 선택하고 캔버스에서 드래그합니다.

2. 정사각형을 만들려면 드래그하는 동안 **Shift**를 누릅니다. 중심에서 바깥쪽으로 그리려면 Mac에서는 **Cmd**, Windows/Linux에서는 **Ctrl**을 누릅니다.

3. **타원**을 선택합니다. 타원을 그리려면 드래그하고, 원을 그리려면 **Shift**를 누릅니다.

4. **삼각형** 또는 **별**을 시도해 보세요. 다각형은 속성에서 **변 수**를 편집하고, 별은 꼭짓점 수를 변경합니다.

5. **Escape**를 눌러 선택으로 돌아갑니다. 도형을 클릭하여 선택한 다음 드래그하여 이동합니다.

개별 연습

개별 연습

이름표로 사용할 직사각형과 한쪽 끝 가까이에 걸이 구멍으로 사용할 작은 원을 그립니다. 원하는 치수를 선택하세요. 이 연습의 목적은 정확한 크기를 입력하는 것이 아니라 도구를 사용하는 것입니다.

□ 바깥쪽 도형에는 사각형을 사용하고, 둥근 구멍에는 **Shift**를 사용한 타원을 사용합니다.

□ **Escape**로 선택으로 돌아갑니다. 원이 태그 윤곽선 안쪽에 완전히 들어오면서 가장자리에서는 떨어져 있도록 이동합니다.

□ 각 도형을 따로 선택합니다. 편집 가능한 도형을 두 개 만들었는지 확인합니다.

원을 원형으로 만드는 데 어떤 보조 키를 사용했나요?

도형을 중심에서 바깥쪽으로 그리려면 어떤 보조 키를 사용해야 하나요?

작업 저장하기

나중 레슨에서 다시 사용하려면 다른 이름으로 저장을 사용하여 직접 만든 프로젝트를 보관하세요. 복사할 수 있도록 제공된 네이티브 답안은 없습니다.

작업 확인

작업 확인

서로 분리된 두 도형
직사각형은 태그 윤곽선입니다. 원은 구멍을 만들 위치를 나타냅니다. 다른 도형을 선택하지 않고 어느 도형이든 하나씩 선택할 수 있어야 합니다.

둥근 원
너비와 높이가 같아 보입니다. 타원을 그렸다면 실행 취소한 후 **Shift**를 누른 채 다시 그립니다.

유용한 위치
원이 직사각형 안에 있습니다. 이 레슨에서는 구멍의 위치나 크기를 하나로 정확히 정할 필요가 없습니다.

다른 도형 시도하기

같은 도형 목록을 열고 삼각형, 오각형 또는 팔각형을 시도해 보세요. 다른 변 개수의 다각형을 만들려면 해당 도형을 선택하고 속성에서 **변 수**를 편집합니다. 뾰족한 도형에는 별을 사용한 다음 꼭짓점 수를 변경합니다.

> **그리기 및 레이어 작업**
> 이 도형은 닫힌 벡터입니다. 레이어 작업에 따라 Beam Bench가 윤곽선을 **선**으로 따라갈지, 각인할 영역을 채울지가 결정됩니다. 이 레슨에서는 기하 형상을 만들 뿐, 재료 설정을 선택하지 않습니다.

그리는 동안 **Shift**는 비율을 고정합니다. Mac에서는 **Cmd**, Windows/Linux에서는 **Ctrl**을 누르면 중심에서 바깥쪽으로 그립니다. **Escape**를 누르면 선택으로 돌아갑니다.

시연된 Beam Bench 0.2.37 인터페이스와 일치합니다. 이후 버전에서는 패널 배치가 달라질 수 있습니다.