컨트롤 찾기

Beam Bench 둘러보기

주요 작업 영역을 찾고, 버전을 기록하며, 되돌릴 수 있는 레이아웃 및 환경설정 변경을 수행합니다.

이 가이드는 AI로 번역되었습니다. 중요한 지침은 영어 원문과 대조하여 확인하세요.

소프트웨어 실습 및 복습

프로젝트 실습에서는 **기계 없음**을 선택한 상태로 유지하고 **연결 끊김** 상태를 유지하세요. 제공된 작업 값은 소프트웨어 예시이며, 테스트된 소재 레시피가 아닙니다. 원본을 유지하고 작업한 내용은 별도로 저장하세요.

디자인	실행	창
아트워크 만들기	계획 및 제어	패널 및 레이아웃

작업 영역이나 패널 레이아웃을 변경해도 작업이 시작되거나 드로잉이 변경되지 않습니다.

1. **workspace-tour.lzrproj**를 엽니다. 격자는 작업 영역을 나타내며, 이후의 시작 위치가 작업에서 아트워크를 배치하는 방식을 결정합니다.

2. 왼쪽에서 드로잉 도구를 찾고, 패널에서 레이어, 속성, 아웃라이너를 찾습니다. 디자인에는 드로잉 도구가 표시되고, 실행에는 작업 및 기계 컨트롤이 표시됩니다. 작업 영역을 전환해도 작업이 시작되지 않습니다.

3. macOS에서는 Beam Bench > Beam Bench 정보를 사용합니다. Windows/Linux에서는 도움말에서 찾으세요. 문제를 보고하기 전에 버전을 기록하세요.

4. macOS에서는 환경설정을 열고, Windows/Linux에서는 편집 > 설정을 엽니다. Cmd + comma 또는 Ctrl + comma로 열 수 있습니다. 선택적으로 변경하기 전에 현재 환경설정을 기록하세요.

5. 단위 및 격자에는 표시 단위와 속도 단위가 있습니다. 이 과정에서는 밀리미터를 사용합니다. 초당 속도와 분당 속도는 60배 차이가 납니다.

6. 일반에서 시작 시 업데이트 확인을 살펴보세요. 제공된 업데이트를 설치하기 전에 작업을 저장하고 진행 중인 작업을 완료하세요.

정렬 및 복원

정렬 및 복원

1. 아트워크를 변경하지 않고 레이어, 텍스트 및 실행을 찾습니다.

2. 패널 탭을 사용 가능한 가장자리에 끌어 도킹하거나 캔버스로 끌어 플로팅 패널로 만드세요. 연습 레이아웃에서 작업하세요.

3. F12를 사용하여 측면 패널을 숨기고 복원하세요. 미디어 키를 사용하는 키보드에서는 기능 키 보조 키가 필요할 수 있습니다.

4. 창을 사용하여 개별 패널을 다시 여세요. 기본 레이아웃으로 재설정하면 기본 배치가 복원됩니다.

5. 필요한 경우 화면 테마를 선택한 다음, 원하는 환경설정 변경 사항만 저장하세요. 저장된 프로젝트가 모든 앱 환경설정을 복원하지는 않습니다.

6. 디자인으로 돌아가 변경한 연습 아트워크를 별도로 저장하세요.

버전을 어디에서 찾았나요?

누락된 패널을 복원하는 명령과 레이아웃을 재설정하는 명령은 무엇인가요?

빠른 참조

빠른 참조

작업 영역
디자인은 아트워크 편집용입니다. 실행은 배치, 미리보기 및 작업 제어용입니다.

단위
20 mm/s는 1200 mm/min과 같습니다. 모든 속도 옆의 단위를 확인하세요.

환경설정
기존 값을 기록하고, 시험 변경이 유용하지 않으면 값을 복원하세요.

패널 표시 여부
F12는 측면 패널을 전환합니다. 창에는 개별 패널 컨트롤과 기본 레이아웃 재설정이 있습니다.

버전 및 운영 체제:

선호하는 표시 단위 및 속도 단위:

유지하거나 복원할 환경설정 및 레이아웃 변경 사항:

파일 및 비교

Beam Bench 둘러보기
a-tour-of-beam-bench 폴더. **workspace-tour.lzrproj**. 이 장의 입력 파일과 비교 파일을 함께 보관하세요.

시도한 후 비교 자료를 사용하세요. 지정된 치수, 설정 및 객체 구조를 확인하세요.