레슨 가이드

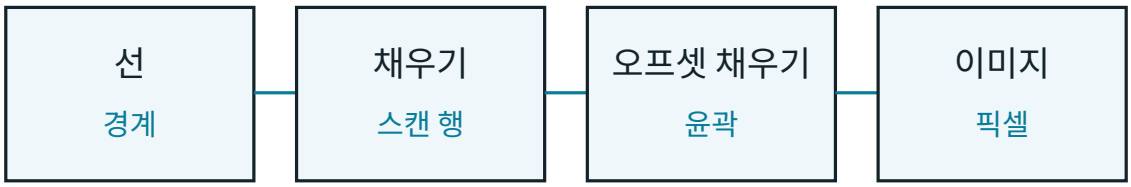
선, 채우기, 이미지 및 오프셋 채우기

실제 소프트웨어 작업 계획을 확인하여 벡터 및 비트맵 작업 모드를 비교합니다.

이 가이드는 AI로 번역되었습니다. 중요한 지침은 영어 원문과 대조하여 확인하세요.

연결 끊김 상태의 소프트웨어 실습

기계 없음을 선택한 상태로 두고 연결 끊김 상태를 유지합니다. 프로젝트에는 기계 프로필이 없습니다. 소프트웨어 미리 보기에 필요한 경우 출력이 활성화되며, 예시 값은 재료 설정이 아닙니다. 각 레슨 팩은 별도의 폴더에 보관합니다.



개념적인 모드 비교입니다. 이 상자는 스크린샷이나 생성된 툴패스가 아니라 레이블입니다.

1. **modes-start.lzrproj**를 엽니다. 배지는 40 x 30 mm이고 개구부는 8 mm입니다. 기계 없음을 선택한 상태로 둡니다.

2. 레이어에서 **모드 위의 작업 출력**을 켭니다. 표시 옆의 기본 출력은 이미 켜져 있습니다. 두 컨트롤 모두 작업을 포함해야 합니다.

3. **선**을 사용하여 미리보기를 열고 **이동 표시**를 숨깁니다. 외곽선과 원형 경계를 확인한 다음 미리보기를 닫습니다.

4. **채우기**를 선택하고 **라인간격을 1 mm**로 설정한 다음 다시 미리봅니다. 4배속 재생, 처음으로 이동, 재생, 끝으로 이동을 사용합니다. 비어 있는 개구부를 확인합니다.

5. 미리보기에서 **오프셋 채우기**를 비교합니다. 그런 다음 미리보기를 닫고 **gray-bars.png 가져오기**를 실행합니다. 비트맵을 선택한 상태에서 **X를 72 mm**로 설정하고 적용합니다.

6. 새 비트맵 레이어는 **이미지**를 사용합니다. 해당 모드는 **RASTER** 아래의 처리 모드와 별개입니다. 처리는 변경하지 말고 비교 간격을 1 mm로 설정한 다음 두 작업을 모두 확인합니다.

별도의 복사본을 저장하고 **modes-finished.lzrproj**와 비교합니다. 1 mm 간격은 보기를 위해 의도적으로 크게 설정한 값입니다.

개별 실습

개별 실습

modes-practice.lzrproj를 엽니다. 이 파일은 45 x 35 mm 배지입니다. 연결 끊김 상태의 미리보기를 위해 작업 출력을 활성화합니다. 1 mm 비교 간격을 사용하여 선, 채우기 및 오프셋 채우기를 비교합니다.

☐ gray-bars.png를 가져오고 X를 **74 mm**로 설정하여 더 넓은 배지 옆에 배치합니다.

☐ 이미지 처리 모드는 변경하지 않고 이미지에 1 mm 비교 간격을 사용합니다.

☐ 배지에는 오프셋 채우기를, 비트맵에는 이미지를 사용하여 마칩니다. **modes-practice-answer.lzrproj**를 열기 전에 자신의 복사본을 저장합니다.

어떤 미리보기는 평행한 행을 사용하고, 어떤 미리보기는 중첩된 윤곽을 사용합니까?

캔버스에 채워져 보이는 모양만으로 실제 경로 패턴을 알 수 있습니까?

어떤 모드가 작업을 변경하고, 어떤 모드가 비트맵 처리를 제어합니까?

해설이 포함된 답

해설이 포함된 답

벡터 모드
선은 경계를 따라갑니다. 채우기는 닫힌 영역을 스캔합니다. 오프셋 채우기는 중첩된 윤곽 경로를 사용합니다. 배지의 개구부는 계속 비워 두어야 합니다.

이미지 모드
가져온 96 x 72 pixel 비트맵에는 이미지 작업이 있습니다. RASTER 처리 모드는 별도의 컨트롤입니다.

미리보기 표시
이동 표시는 레이저 출력이 꺼진 이동을 표시합니다. 래스터 행 바깥의 분홍색 오버스캔 표시는 오버스캔을 나타내는 표시일 뿐, 추가 각인이 아닙니다. 미리보기를 다시 열 때 표시 전환 상태를 다시 확인합니다.

modes-start.lzrproj
40 x 30 mm 시연용 시작 프로젝트, 작업 출력은 처음에 꺼져 있음

modes-finished.lzrproj
X 72 mm에 비트맵이 삽입된 시연 답안

modes-practice.lzrproj
45 x 35 mm 개별 실습용 시작 프로젝트, 작업 출력은 처음에 꺼져 있음

modes-practice-answer.lzrproj
X 74 mm에 비트맵이 삽입된 실습 답안

gray-bars.png
가져오기에 사용하는 변경되지 않은 회색조 비교 비트맵

답안은 유효한 출력을 켜 둡니다. 따라서 연결 끊김 상태의 미리보기에 두 작업이 모두 포함됩니다. 이미지는 삽입되어 있으므로 답안을 다시 열 때 원본 PNG를 찾을 필요가 없습니다.

Beam Bench 0.2.37 인터페이스를 기준으로 합니다. 이후 버전에서는 패널 배치가 다를 수 있습니다.