레슨 가이드

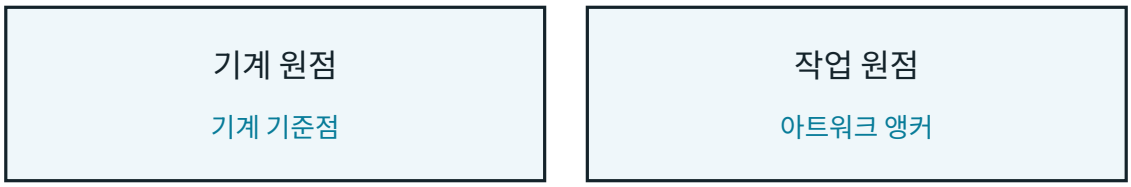
기계 원점과 작업 원점

기계 기준점과 아트워크에서 선택한 앵커를 구분합니다.

이 가이드는 AI로 번역되었습니다. 중요한 지침은 영어 원문과 대조하여 확인하세요.

소프트웨어 연습

기계 없음을 선택한 상태로 두고 연결 끊김 상태를 유지합니다. 이 파일에는 소프트웨어 미리보기를 위한 예시 작업 값이 유지되어 있습니다. 재료 설정을 테스트한 값이 아닙니다. 학습자용 복사본에서는 과정의 기계 프로필 링크가 제거되었습니다.



개념적 기준점입니다. 기계 설정에 따라 기계 기준점이 결정되며, 아트워크 앵커는 별도로 선택합니다.

1. 실행에서 **origins-start.lzrproj**를 엽니다. **기계 없음**을 선택한 상태로 둡니다. --로 표시되는 알 수 없는 X 및 Y 판독값은 0을 의미하지 않습니다.

2. Laser Control에서 시작 위치 아래의 **현재 위치**를 선택합니다. 작업 원원점에서 가운데, 왼쪽 위, 다시 가운데를 선택합니다.

3. 앵커를 변경하면 포함된 전체 작업에서 한 지점을 선택합니다. 연결되지 않은 헤드를 이동하거나 기계 0점을 변경하지는 않습니다.

4. 미리보기를 클릭하고 위치 누락 메시지를 읽습니다. 현재 위치에는 보고된 작업 위치가 있는 연결된 컨트롤러가 필요합니다.

5. **절대좌표**를 선택합니다. 작업 원점이 무시된다는 안내 문구를 읽습니다. 미리보기는 이제 아트워크의 작업공간 좌표를 사용합니다.

6. 별도 사본을 저장하고 **origins-finished.lzrproj**와 비교합니다. 이 파일에는 절대좌표와 가운데가 저장되어 있으며, 해당 앵커는 무시됩니다.

독립 연습

독립 연습

origins-practice.lzrproj를 엽니다. 현재 위치에서 오른쪽 아래를 선택한 다음 절대좌표로 돌아갑니다. 별도 사본을 저장하고 **origins-practice-answer.lzrproj**와 비교합니다.

□ 두 도형과 해당 치수 및 작업공간을 변경하지 않고 유지합니다.

□ 저장된 오른쪽 아래 앵커가 절대좌표 계획을 재배치하지 않는 이유를 설명합니다.

--가 X와 Y에 대해 무엇을 알려 줍니까?

작업 원점을 선택하면 헤드가 이동합니까?

저장된 아트워크 앵커를 무시하는 모드는 무엇입니까?

비교가 의미 있도록 유지

제공된 시작 파일을 그대로 유지합니다. 답변을 열기 전에 자신의 결과를 별도로 저장합니다.

설명이 포함된 답변과 파일

알 수 없는 좌표
--는 보고된 위치가 없음을 의미합니다. 0이 아니라 알 수 없는 값으로 취급합니다.

연습 답변
절대좌표, 저장된 오른쪽 아래, 변경되지 않은 도형. 절대좌표는 해당 앵커를 무시합니다.

이동 명령
홈 및 기계 0점으로 이동은 기계 이동 명령입니다. 둘 다 시작 위치 모드가 아닙니다.

origins-finished.lzrproj
저장된 시연 설정이며, 완료된 실제 결과가 아닙니다.

origins-practice-answer.lzrproj
시도한 후 저장된 필드와 아트워크를 비교합니다.

origins-practice.lzrproj
이 레슨의 독립 시작 파일입니다.

origins-start.lzrproj
시연된 설정을 따릅니다.

기계 제조업체가 문서화한 기준점 절차를 사용합니다. 홈 복귀는 지원되고 구성된 경우에만 적용됩니다.

해당되는 경우 수정된 마무리를 포함해 시연된 Beam Bench 0.2.37 컨트롤과 일치합니다. 이후 패널 레이아웃은 다를 수 있습니다.