레슨 가이드

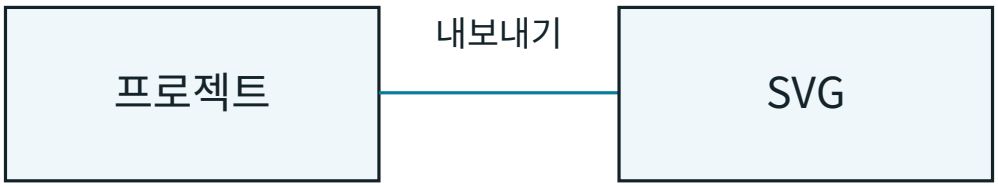
프로젝트 및 가져온 아트워크

Beam Bench 마스터 프로젝트를 보관하고, 벡터 아트워크를 공유하려면 SVG를 사용하세요.

이 가이드는 AI로 번역되었습니다. 중요한 지침은 영어 원문과 대조하여 확인하세요.

소프트웨어 연습

레이저는 필요하지 않습니다. 제공된 네이티브 파일에는 기계 프로필이 없고 작업 출력은 꺼져 있습니다. 저장된 설정은 재료 레시피가 아닙니다.



두 파일 형식을 보여 주는 그림입니다. 아트워크를 내보내도 네이티브 마스터가 대체되지는 않습니다.

1. **열기**를 사용하여 **project-start.lzrproj**를 여세요. 태그가 Beam Bench 프로젝트로 복원됩니다.

2. **가져오기**를 사용하여 **star.svg**를 가져오세요. 도면에 아트워크가 추가되며 프로젝트가 대체되지는 않습니다.

3. **다른 이름으로 저장**을 사용하여 네이티브 **tag-master** 사본을 저장하세요. Beam Bench의 .lzrproj 확장자를 유지하세요.

4. 선택을 해제하세요. **파일 > 내보내기**를 선택하고, **SVG 파일 (*.svg)**를 선택한 다음 **tag-artwork.svg**로 저장하세요.

파일 > 프로젝트 메모...를 통해 제공된 프로젝트 메모를 확인할 수 있습니다. 네이티브 프로젝트는 메모와 레이어 작업을 보존하고, SVG는 아트워크입니다.

개별 연습

개별 연습

다시 찾을 수 있는 폴더에 연습 팩의 압축을 풀어 두세요. 비교를 위해 제공된 정답을 보관하세요.

1. **project-start.lzrproj**를 여세요. 현재 도면으로 **practice-arrow.svg**를 가져오세요.

2. 자신의 네이티브 프로젝트로 다른 이름으로 저장하세요. 예: **my-project.lzrproj**. 작업 폴더에 저장하세요.

3. 선택을 해제한 다음, 파일 > 내보내기에서 SVG 파일을 사용하여 **my-artwork.svg**로 저장하세요.

4. 프로젝트를 **practice-project-check.lzrproj**와 비교하고, SVG를 **practice-artwork-check.svg**와 비교하세요.

□ 태그와 구멍은 그대로 유지되고, 그 옆에 화살표 하나가 있습니다. 이동하거나 크기를 조정할 필요가 없습니다.

□ 네이티브 마스터와 SVG를 모두 보관하세요.

□ 내보낸 문서 페이지에 맞추기 위해 아트워크 크기를 조정하지 마세요.

프로젝트 메모와 레이어 작업을 복원하려면 어떤 파일을 열어야 하나요?

이미 가지고 있는 도면에 아트워크를 추가하는 명령은 무엇인가요?

답변 해설

답변 해설

프로젝트 열기, 아트워크 가져오기
열기는 저장된 Beam Bench 프로젝트로 돌아갑니다. 가져오기는 현재 도면에 SVG 형상을 추가합니다.

네이티브 마스터는 더 많은 정보를 유지합니다
객체, 레이어 작업, 설정, 메모 및 네이티브 도형 컨트롤을 보존합니다. SVG에는 벡터 경로와 상대적 형상만 유지되며, 프로젝트 메모나 레이저 설정은 없습니다.

편집 가능한 벡터가 원본 객체인 것은 아닙니다
시연된 릴리스에서는 내보낸 전체 SVG를 가져오면 하나의 결합된 벡터 경로 객체가 됩니다. 원래의 서로 분리된 객체 3개가 복원되지는 않습니다.

파일 역할: project-start.lzrproj는 네이티브 시작 파일이고, star.svg는 시연용 가져오기 파일입니다. tag-master.lzrproj와 tag-artwork.svg는 기록된 프로젝트 및 내보내기 정답입니다. practice-arrow.svg는 가져올 파일이고, practice-project-check.lzrproj와 practice-artwork-check.svg는 두 정답입니다.

전체 SVG는 **400 × 400 mm 문서**를 사용합니다. 이는 페이지 크기이며 아트워크 크기가 아닙니다. 독립 실행형 별에는 20 × 20 mm 페이지와 17.12 mm × 16.27 mm 경로가 있고, 화살표에는 24 × 16 mm 페이지와 22 × 14 mm 경로가 있습니다. 여백은 의도된 것입니다.

> **SVG는 대상 프로젝트의 설정을 사용합니다**
> SVG를 가져와도 네이티브 정답의 비활성화된 출력 설정이 다른 프로젝트로 전달되지는 않습니다. 해당 프로젝트의 레이어 작업을 별도로 확인하세요.

시연된 Beam Bench 0.2.37 인터페이스와 일치합니다. 이후 버전에서는 패널 배치가 다를 수 있습니다.