컨트롤 참조

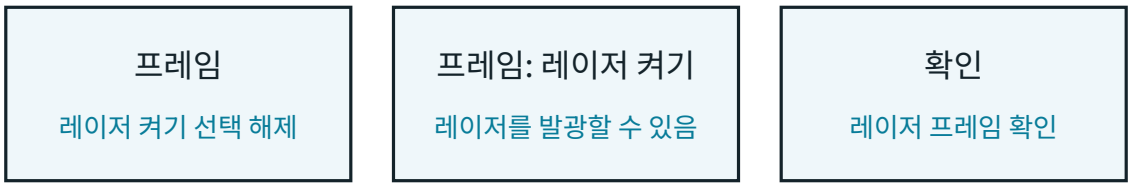
저출력 레이저 켜기 프레임 사용

발광 프레임과 추가 확인 절차, 마지막으로 점검할 컨트롤을 파악합니다.

이 가이드는 AI로 번역되었습니다. 중요한 지침은 영어 원문과 대조하여 확인하세요.

검토 범위

서면 검토만 진행합니다. **기계 없음**을 선택한 상태로 **연결 끊김** 상태를 유지합니다. 오류, 발광 또는 컨트롤러 실행은 필요하지 않습니다. 선택적 demo-projects에는 레슨의 기계 연결이 제거되어 있으며 예시 디자인과 설정만 남아 있습니다.



레이저 끄기는 초보자의 기본값입니다. 저출력 발광 선택은 아트워크 작업 출력과 별개입니다.

1. 이 내용을 컨트롤 참조로 사용합니다. 검토를 위해 발광, 프레임 또는 연결된 실행을 할 필요는 없습니다.

2. **프레임: 레이저 켜기 선택 해제** 상태에서는 레슨에 표시된 레이저 끄기 선택으로 프레임이 실행됩니다.

3. **프레임: 레이저 켜기**를 선택하면 버튼이 **프레임: 레이저 켜기**로 바뀝니다. 이 선택으로 저출력 발광이 가능하며 재료에 흔적이 남을 수 있습니다.

4. 발광 선택 시 **레이저 프레임 확인**이 표시됩니다. 경고를 읽으십시오. 확인 시간이 만료되도록 두면 해당 확인 시도가 취소됩니다.

5. 시연에서 발광 프레임에는 Laser S 10이 표시됩니다. 이는 컨트롤러의 예시 표시값이며, 보편적으로 적용되는 출력 설정이 아닙니다.

6. 시연된 프레임이 끝난 후 **대기**, **Laser S가 0**인지, 레이저 켜기 선택이 해제되었는지 점검합니다. 이후 프레임을 실행하기 전에 실제 컨트롤을 확인하십시오.

빠른 검토

빠른 검토

참조 내용을 사용하여 발광할 수 있는 프레임, 추가 확인이 표시되는 위치, 마지막으로 점검할 상태를 설명합니다. 프레임: 레이저 켜기는 선택 해제 상태로 유지합니다.

□ 이 질문에 답하기 위해 레이저를 발광하지 마십시오.

□ 프레임은 작업 범위를 따릅니다. 아트워크, 원점 또는 출력 대상에 포함된 항목을 변경하면 배치를 다시 확인해야 합니다.

초보자의 기본 프레임은 무엇입니까?

발광 선택에는 어떤 추가 확인이 표시됩니까?

이후 어떤 상태와 컨트롤 값을 점검해야 합니까?

비교 기준을 유지하세요

저장된 필드와 설명된 판단 근거를 비교합니다. 파일이나 소프트웨어 상태만으로는 실제 기계를 확인할 수 없습니다.

해설이 포함된 답변 및 파일

기본값
레이저 켜기 선택이 해제된 프레임이 레이저 끄기 초보자 기본값입니다.

발광 선택
프레임: 레이저 켜기에는 레이저 프레임 확인이 사용됩니다. 저출력이라도 재료에 흔적이 남을 수 있으며, 아트워크 작업 출력과는 별개입니다.

마지막 상태 검토
대기 상태, Laser S 0, 레이저 켜기 선택 해제 상태입니다. 실제 프레임 작업에는 실제 기계의 설정 및 이동 경로 여유 공간 점검이 여전히 필요합니다.

laser-frame-finished.lzrproj
demo-projects 아래의 선택적 예제, 디자인 및 설정 전용입니다.

laser-frame-practice.lzrproj
demo-projects 아래의 선택적 예제, 디자인 및 설정 전용입니다.

laser-frame-start.lzrproj
demo-projects 아래의 선택적 예제, 디자인 및 설정 전용입니다.

선택적 demo-projects에는 예시 배치 아트워크가 남아 있습니다. 이는 발광 프레임을 재현하라는 요청이 아닙니다. 실제 사용에는 보안경, 감독, 초점 조정, 환기 및 이동 경로 확보가 필요합니다.

해당하는 경우, 시연된 Beam Bench 0.2.37 컨트롤 및 수정된 종료 상태와 일치합니다. 이후 패널 레이아웃은 다를 수 있습니다.