레슨 가이드

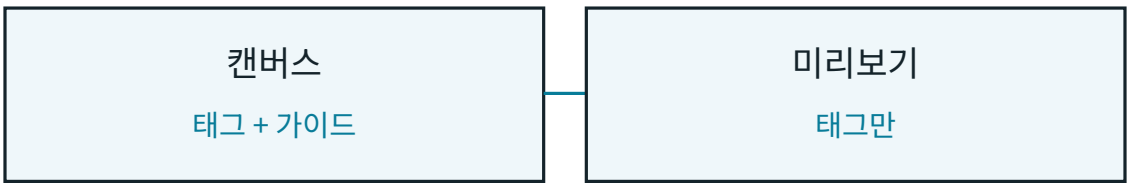
도구 레이어로 참조 아트워크 사용하기

레이저 작업 계획에서 제외하면서 참조 가이드를 표시하고 보호된 상태로 유지합니다.

이 가이드는 AI로 번역되었습니다. 중요한 지침은 영어 원문과 대조하여 확인하세요.

연결 끊김 상태에서 소프트웨어 연습

기계 없음을 선택한 상태로 두고 연결 끊김 상태를 유지합니다. 프로젝트에는 기계 프로필이 없습니다. 소프트웨어 미리보기에 필요한 경우 출력이 활성화되어 있으며, 예시 값은 재료 설정이 아닙니다. 각 레슨 팩은 자체 폴더에 보관합니다.



도구 가이드는 캔버스에 표시하고 잠근 상태로 유지하면서 아트워크를 미리보기에서 제외할 수 있습니다.

1. **reference-start.lzrproj**를 엽니다. Reference는 일반 선 레이어입니다. 큰 직사각형이 처음에는 태그와 개구부가 함께 미리보기에 나타납니다. 미리보기를 닫습니다.

2. **Reference**를 선택하고 **색상 사각형**을 클릭합니다. 팔레트 아래쪽에 있는 점선 색상 견본 중 하나인 **도구 1**을 선택합니다.

3. 레이어에 도구가 표시되고 레이저 설정이 사라집니다. **표시 끄기**를 시도한 다음, 가이드가 계속 표시되도록 **표시**로 복원합니다.

4. 레이어 상단에서 **레이어 개체 잠금 전환**을 클릭합니다. 이제 참조 경계가 실수로 편집되지 않도록 보호됩니다.

5. 미리보기를 열고 **이동 표시**를 숨깁니다. 태그 윤곽선과 개구부만 남습니다. 미리보기를 닫고 가이드가 캔버스에 계속 표시되는지 확인합니다.

6. 별도 사본을 저장하고 다시 연 다음 **reference-finished.lzrproj**와 비교합니다. 수정된 릴리스에서는 도구 레이어가 사용자 지정 이름 **Reference**를 유지합니다.

독립 연습

독립 연습

reference-practice.lzrproj를 엽니다. 가이드는 타원입니다. **Reference**만 **도구 2**로 변환하고, 표시된 상태로 유지한 다음 해당 개체를 잠급니다.

□ 아트워크 레이어, 40 x 20 mm 태그, 6 mm 개구부 및 타원형 가이드 형상을 유지합니다.

□ 미리보기에는 태그 윤곽선과 개구부만 포함되어야 합니다.

□ 사본을 저장하고 다시 연 다음 reference-practice-answer.lzrproj와 비교합니다. 이름 Reference가 그대로 유지되는지 확인합니다.

어떤 컨트롤이 가이드를 제외합니까? 표시, 잠금 또는 도구 레이어 유형 중 무엇입니까?

미리보기에 무엇이 남아 있어야 합니까?

도구 색상을 일반 색상으로 되돌리면 무엇을 다시 확인해야 합니까?

수정된 릴리스 사용

다시 열었을 때 Reference가 T1 또는 T2로 변경된다면, 이는 이전 명명 버그입니다. 확인된 0.2.38 답에서는 두 도구 선택 모두 Reference를 유지합니다.

설명이 포함된 답

연습 답
Reference는 도구 2이며, 표시되고 잠겨 있습니다. 70 x 46 mm 타원은 캔버스에 유지됩니다. 아트워크에는 40 x 20 mm 태그와 6 mm 개구부가 포함되어 있으며, 둘 다 미리보기에 포함됩니다.

도구 유형 및 잠금
도구 레이어 유형은 가이드를 출력에서 제외합니다. 잠금은 편집을 보호하지만 출력 컨트롤은 아닙니다.

일반 색상으로 되돌리기
일반 팔레트 색상은 처리 레이어로 되돌립니다. 검증된 워크플로에서는 출력이 켜진 선을 생성했습니다. 이 변경 후 설정과 미리보기를 검사합니다.

reference-start.lzrproj
일반 선 참조 직사각형이 포함된 데모 시작 파일.

reference-finished.lzrproj
수정된 도구 1 답, 이름 Reference 유지.

reference-practice.lzrproj
타원형 가이드가 포함된 독립 연습 시작 파일.

reference-practice-answer.lzrproj
수정된 도구 2 답, 이름 Reference 유지.

저장 및 다시 열기 이름은 수정된 Beam Bench 0.2.38 릴리스와 일치합니다. 이전 버전에서는 도구 레이어 이름이 변경될 수 있습니다.