LEKSJONSVEILEDNING

Legg til underlag for flere operasjoner

Bruk Fyll og deretter Linje på ett objekt, med separate innstillinger for hver operasjon.

Denne veiledningen er oversatt med kunstig intelligens. Kontroller viktige instruksjoner mot den engelske originalen.

Frakoblet programvareøvelse

La **Ingen maskin** være valgt, og forbli frakoblet. Prosjektene har ingen maskinprofil. Utdata er aktivert der det trengs for programvarens Forhåndsvisning, og eksempelverdiene er ikke materialinnstillinger. Oppbevar hver leksjonspakke i sin egen mappe.



Ett objekt behandles to ganger. Underlag er operasjonsoppføringer, ikke duplikatgrafikk.

1. Åpne **sublayers-start.lzrproj**. Grafikken inneholder ett rektangel med Fyll ved **1200 mm/min, 20%, én passering** og et intervall på **1 mm**.

2. Klikk på **+ Underlag**. Den nye oppføringen kopierer de gjeldende innstillingene. Velg den andre Fyll-knappen, og endre **Modus til Linje**.

3. Still inn Linje-oppføringen til **600 mm/min, 40%, én passering**. Kontroller at det første Fyll beholder 1200 mm/min og 20%.

4. Velg Linje, bruk pil opp, og flytt den deretter ned igjen. Avslutt med **Fyll først, Linje deretter**.

5. Deaktiver bare Utdata for Fyll. Når Utdata for hovedlaget er aktivert, viser Forhåndsvisning bare omrisset. Gjenopprett Utdata for Fyll, åpne Forhåndsvisning på nytt, og gå gjennom fra start for å kontrollere Fyll etterfulgt av Linje.

6. Kontroller Objektlisten: fortsatt ett objekt. Lagre en separat kopi, og sammenlign med **sublayers-finished.lzrproj**.

SELVSTENDIG ØVING

Selvstendig øving

Åpne **sublayers-practice.lzrproj**. Behold den ene ellipsen og Fyll uendret: **900 mm/min, 15%, én passering, 1.5 mm intervall**. Legg til et Linje-underlag med **900 mm/min, 30%, én passering**.

☐ Avslutt med Fyll først og Linje deretter. La Utdata for begge oppføringene og Utdata for hovedlaget være aktivert for frakoblet Forhåndsvisning.

☐ Bruk Neste segment fra start for å kontrollere rekkefølgen, med Vis forflytning deaktivert.

☐ Lagre din egen kopi, og sammenlign med sublayers-practice-answer.lzrproj.

Hvor mange objekter og hvor mange operasjoner skal svaret inneholde?

Hvilken Utdata-kontroll skjuler bare Fyll fra Forhåndsvisning?

Hvis du redigerer den ene ellipsen, hvilke operasjoner bruker den nye geometrien?

FORKLART SVAR

Forklart svar

Øvingssvar
Én 30 x 22 mm ellipse på Grafikk, med to oppføringer: Fyll ved 900 mm/min og 15%, deretter Linje ved 900 mm/min og 30%. Begge har én passering, og Fyll-intervallet forblir 1.5 mm.

Operasjonsrekkefølge
Oppføringslisten går ovenfra og ned. Når du endrer rekkefølgen på oppføringene, endrer du hvilken operasjon som behandler det delte objektet først.

Selektiv Utdata
Den mindre Utdata-kontrollen tilhører den valgte oppføringen. Utdata for hovedlaget utelater alle oppføringer. Når du redigerer den ene formen, endres geometrien som brukes av begge operasjonene.

sublayers-start.lzrproj
Demostart: ett rektangel og én Fyll-operasjon.

sublayers-finished.lzrproj
Demosvar: ett rektangel, Fyll og deretter Linje.

sublayers-practice.lzrproj
Selvstendig start: én ellipse og én Fyll-operasjon.

sublayers-practice-answer.lzrproj
Selvstendig svar: én ellipse, Fyll og deretter Linje.

Brede Fyll-intervaller og de oppgitte verdiene er valgt for en lettlest programvaresammenligning. De er ikke oppskrifter for skjæring eller gravering.

Samsvarer med Beam Bench 0.2.37-grensesnittet som ble demonstrert. Paneloppsettet kan være annerledes i senere versjoner.