LEKSJONSVEILEDNING

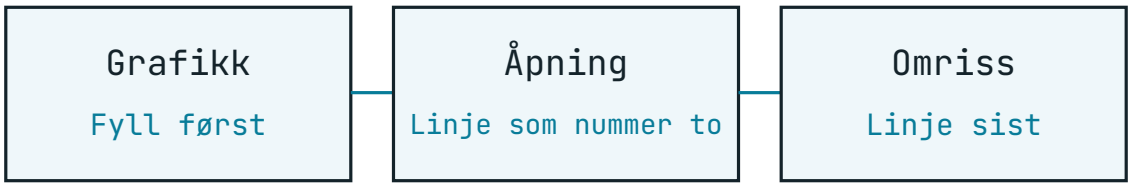
Endre rekkefølgen på operasjonene

Angi en eksplisitt lagrekkefølge og kontroller den faktiske rekkefølgen i Forhåndsvisning.

Denne veiledningen er oversatt med kunstig intelligens. Kontroller viktige instruksjoner mot den engelske originalen.

Frakoblet programvareøving

La **Ingen maskin** være valgt, og forbli frakoblet. Prosjektene har ingen maskinprofil. Utdata er aktivert der det trengs for Forhåndsvisning i programvaren, eksempelverdiene er ikke materialinnstillinger. Oppbevar hver leksjonspakke i sin egen mappe.



Målrekkefølgen for dette eksempelet. Lagnavnene beskriver dette prosjektet, de er ikke materialinnstillinger.

1. Åpne **order-start.lzrproj**. Den lagrede startrekkefølgen er Omriss, Åpning, Grafikk. La Ingen maskin være valgt.

2. I **Kjør** åpner du **Optimalisering**. Slå på **Aktiver**, velg **Lag** under **Sorter etter**, klikk OK, og gå deretter tilbake til **Utforming**. Behold de andre medfølgende alternativene.

3. Forhåndsvis den opprinnelige rekkefølgen med Vis bevegelse deaktivert. Gå til starten og bruk **Neste segment** for å se det ytre rektangelet først. Lukk Forhåndsvisning.

4. Velg Grafikk, og klikk to ganger på knappen **Flytt opp** som peker mot venstre, øverst i Lag. Grafikk blir først.

5. Velg Omriss, og bruk knappen **Flytt ned** som peker mot høyre, én gang. Les fanene fra venstre mot høyre: Grafikk, Åpning, Omriss.

6. Åpne Forhåndsvisning på nytt, skjul bevegelse, gå til starten og gå trinnvis gjennom. Kontroller Fyll først, åpning som nummer to og omriss sist. Lagre en separat kopi, og sammenlign med **order-finished.lzrproj**.

SELVSTENDIG ØVING

Selvstendig øving

Åpne **order-practice.lzrproj**. Denne gangen er startrekkefølgen **Åpning, Omriss, Grafikk**. Aktiver Optimalisering og lagrekkefølge, og avslutt med **Grafikk, Åpning, Omriss**.

☐ Bevar omrisset på 55 x 35 mm, åpningen på 8 mm og den fylte grafikken på 28 x 14 mm.

☐ Gå trinnvis gjennom Forhåndsvisning for å identifisere den første brenneoperasjonen og den siste grensen.

☐ Lagre din egen kopi før du sammenligner med order-practice-answer.lzrproj.

Hvilken operasjon skal starte først?

Hvilken grense skal være sist?

Hvorfor beviser ikke et ferdig bilde i Forhåndsvisning alene rekkefølgen?

Les brenneoperasjonene

Neste segment kan omfatte bevegelse med laseren av. Følg med på hvilken grafikk som vises, i stedet for å anta at hvert klikk er en ny operasjon.

FORKLART SVAR

Forklart svar

Øvingsresultat
Fanene viser Grafikk, Åpning, Omriss. Optimalisering er aktivert, med Lag som sorteringskriterium.

Prosjektgeometri
Demonstrasjonen bruker en ramme på 50 x 30 mm, en åpning på 6 mm og et fylt område på 24 x 12 mm. Øvingen bruker andre størrelser. Omorganisering av lag endrer ikke geometrien eller hvilke elementer som hører til.

Kontroller rekkefølgen
Et ferdig bilde inneholder alle operasjonene. Når du går trinnvis fra starten, ser du hvilken som er planlagt først og sist. Fargen identifiserer et lag, den bestemmer ikke rekkefølgen.

order-start.lzrproj
Demo-start: Omriss, Åpning, Grafikk.

order-finished.lzrproj
Demo-svar: Grafikk, Åpning, Omriss.

order-practice.lzrproj
Øvingsstart: Åpning, Omriss, Grafikk.

order-practice-answer.lzrproj
Øvingssvar: Grafikk, Åpning, Omriss.

Fyll-intervallet på 1 mm gjør dette programvareeksempelet enkelt å kontrollere. Før en ekte jobb må du kontrollere de valgte innstillingene for rekkefølge og forhåndsvise den resulterende planen på nytt.

Samsvarer med grensesnittet i Beam Bench 0.2.37. Paneloppsettet kan være annerledes i senere versjoner.