FINN KONTROLLENE

Finn fram i Beam Bench

Finn de viktigste arbeidsområdene, noter versjonen og gjør reversible endringer i oppsett og innstillinger.

Denne veiledningen er oversatt med kunstig intelligens. Kontroller viktige instruksjoner mot den engelske originalen.

Programvareøvelse og gjennomgang

La **Ingen maskin** være valgt, og hold deg **frakoblet** under prosjektøvelsene. De oppgitte driftsverdiene er programeksempler, ikke testede materialoppskrifter. Behold originalene, og lagre ditt eget arbeid separat.



Hvis du endrer arbeidsområdet eller paneloppsettet, starter det ikke en jobb og endrer ikke tegningen.

1. Åpne **workspace-tour.lzrproj**. Rutenettet representerer arbeidsområdet. Innstillingen Start fra bestemmer senere hvordan illustrasjonen plasseres for en jobb.

2. Finn tegneverktøyene til venstre og Lag, Egenskaper og Objektliste i panelene. Design viser tegneverktøy. Kjør viser jobb- og maskinkontroller. Bytte av arbeidsområde starter ikke en jobb.

3. På macOS bruker du Beam Bench > Om Beam Bench. På Windows/Linux finner du det under Hjelp. Noter versjonen før du rapporterer et problem.

4. Åpne Innstillinger på macOS, eller Rediger > Innstillinger på Windows/Linux. Cmd + komma eller Ctrl + komma åpner dem. Noter gjeldende innstillinger før du eventuelt endrer noe.

5. Enheter og rutenett inneholder Visningsenhet og hastighetsenheter. Kurset bruker millimeter. Hastigheter per sekund og per minutt skiller seg med en faktor på 60.

6. Under Generelt ser du etter Se etter oppdateringer ved oppstart. Lagre arbeidet, og fullfør eventuelle jobber før du installerer en tilbudt oppdatering.

ORDNE OG GJENOPPRETT

Ordne og gjenopprett

1. Finn Lag, Tekst og Kjør uten å endre illustrasjonen.

2. Dra en panelfane til en tilgjengelig kant for å feste den, eller ut på lerretet for å gjøre den flytende. Arbeid i øvingsoppsettet ditt.

3. Bruk F12 til å skjule og vise sidepanelene igjen. På tastaturer som bruker medietaster, kan det hende du må bruke funksjonstastmodifikatoren.

4. Bruk Vindu til å åpne et enkelt panel på nytt. Tilbakestill til standardoppsett gjenoppretter standardordningen.

5. Velg et visningstema hvis det er nyttig, og velg deretter Lagre for å beholde bare de innstillingsendringene du ønsker. Et lagret prosjekt gjenoppretter ikke alle appinnstillingene.

6. Gå tilbake til Design, og lagre øvingsillustrasjonen separat hvis den er endret.

Hvor fant du versjonen?

Hvilken kommando gjenoppretter et manglende panel, og hvilken tilbakestiller oppsettet?

HURTIGREFERANSE

Hurtigreferanse

Arbeidsområde
Design er for redigering av illustrasjoner. Kjør er for plassering, Forhåndsvisning og jobbkontroller.

Enheter
20 mm/s tilsvarer 1200 mm/min. Kontroller enheten ved siden av hver hastighet.

Innstillinger
Noter eksisterende verdier, og gjenopprett dem hvis prøveendringen ikke er nyttig.

Panelsynlighet
F12 viser eller skjuler sidepanelene. Vindu inneholder kontroller for enkeltpaneler og tilbakestilling av standardoppsettet.

Versjon og operativsystem:

Foretrukne visnings- og hastighetsenheter:

Innstillings- og oppsettsendringer som skal beholdes eller gjenopprettes:

FILER OG SAMMENLIGNINGER

Filer og sammenligninger

En omvisning i Beam Bench
Mappe a-tour-of-beam-bench. **workspace-tour.lzrproj**. Hold inndataene og sammenligningene for dette kapitlet samlet.

Bruk sammenligningen etter forsøket. Kontroller de angitte dimensjonene, innstillingene og objektstrukturen.