SVG OG DXF

Importere SVG-, DXF- og PDF-grafikk

Kontroller kildeenheter, importert geometri og redigerbart innhold på tvers av tre filformater.

Denne veiledningen er oversatt med kunstig intelligens. Kontroller viktige instruksjoner mot den engelske originalen.

Programvareøvelse og gjennomgang

Hold **Ingen maskin** valgt og forbli **frakoblet** under prosjektøvelsene. De angitte driftsverdiene er programvareeksempler, ikke testede materialoppskrifter. Behold originalene og lagre ditt eget arbeid separat.



Korrekte ytre mål og bevart kildedetalj er separate importkontroller.

1. For SVG bruker du **svg-import-start.lzrproj** og importerer **coaster-art.svg**. Velg alle tre importerte formene. Kildegrafikken er 560 x 560 mm på en side på 600 x 600.

2. Med proporsjonene låst i Egenskaper setter du W 90 mm og bekrefter H 90. Sentrer hele utvalget. Kontroller faktisk lagtilhørighet og Linje-modus. Sammenlign med **svg-import-answer.lzrproj**.

3. Bruk en ny **dxf-import-start.lzrproj** for **bracket.dxf**. Sentrer alle tre formene og kontroller W 60/H 30 mm.

4. Bruk en annen ny startfil for **bracket-unitless.dxf**. De tomme enhetsbaserte tallene, som er basert på tommer, blir omtrent 25.4 ganger for små her. Lås proporsjonene, sett W 60 og kontroller H 30.

5. Sammenlign også de buede hullene. Skalering av importen uten enheter beholder de grove konturene. **dxf-unitless-answer.lzrproj** skiller seg med hensikt fra svaret i millimeter.

6. I en separat import av **bracket-open.dxf** bruker du Rediger > Velg > Velg åpne former. Bare det ytre omrisset skal velges, hullene er lukkede.

PDF-BANER OG BILDER

PDF-baner og bilder

1. Åpne **pdf-import-start.lzrproj** og importer **sign-outlined.pdf**. Velg alt, sentrer på siden og tilpass utvalget. Kontroller W 100/H 60 mm.

2. Importen inneholder ni objekter: en kant, sju bokstaver med omriss og ett bilde. Noderedigering viser redigerbare bokstavsomriss, ikke redigerbar ordlyd.

3. Prøv **sign-live-text.pdf** i den midlertidige øvelsen. Den inneholder med hensikt levende tekst og en innebygd skrift. Les meldingen om konvertering til baner, eksisterende objekter skal beholdes.

4. Gjør teksten i kildetegningen om til omriss og eksporter på nytt. Å bygge inn en skrift alene konverterer ikke bokstaver til baner. Rasterisering av hele siden vil fjerne redigerbare vektorbokstaver.

5. Velg det separate punktbildet på 40 x 40 mm og kontroller laget Bilde. Kontroller vektorlaget Linje separat.

6. Slå av Utdata for begge lagene før du lagrer en separat kopi. Sammenlign **pdf-import-answer.lzrproj** og det medfølgende opprinnelige bildet.

UAVHENGIGE KONTROLLER OG SVAR

Uavhengige kontroller og svar

Hvilke mål skal SVG-, DXF- og PDF-importene ha?

Reparerer korrigering av en DXF-fils ytre mål grove importerte kurver?

Hvorfor avvises PDF-filen med innebygd skrift med hensikt?

Forventede størrelser
SVG 90 x 90 mm, DXF 60 x 30 mm, PDF 100 x 60 mm. Kontroller alle tilsiktede former samlet.

Kurvekvalitet
Nei. Ytre skalering og gjengivelse av kurver er separate kontroller.

Tekstformat
Å gjøre tekst om til omriss konverterer bokstaver til redigerbar vektorgeometri. En innebygd skrift lar levende tekst forbli i PDF-en.

Bildet i PDF-en er NASA Earth Observatorys Blue Marble 2002, en kompositt basert på satellittdata som brukes som importeksempel. Det antydes ingen støtte fra NASA eller noe fysisk laserresultat.

Kilde og kreditering for NASA Blue Marble 2002

Retningslinjer for NASA-bilder og medier

FILER OG SAMMENLIGNINGER

Filer og sammenligninger

Importere DXF-grafikk
Mappe importing-dxf-artwork. **bracket-open.dxf**, **bracket-unitless.dxf**, **bracket.dxf**, **dxf-import-answer.lzrproj**, **dxf-import-start.lzrproj**, **dxf-unitless-answer.lzrproj**, **native-answer.png**. Behold inndataene og sammenligningene for dette kapitlet samlet.

Importere PDF-filer
Mappe importing-pdfs. **image-source.json**, **pdf-import-answer.lzrproj**, **pdf-import-answer.png**, **pdf-import-start.lzrproj**, **sign-live-text.pdf**, **sign-outlined.pdf**. Behold inndataene og sammenligningene for dette kapitlet samlet.

Importere SVG-grafikk
Mappe importing-svg-artwork. **coaster-art.svg**, **svg-import-answer.lzrproj**, **svg-import-answer.png**, **svg-import-start.lzrproj**. Behold inndataene og sammenligningene for dette kapitlet samlet.

Bruk sammenligningen etter forsøket ditt. Kontroller de angitte målene, innstillingene og objektstrukturen.