LEKSJONSVEILEDNING

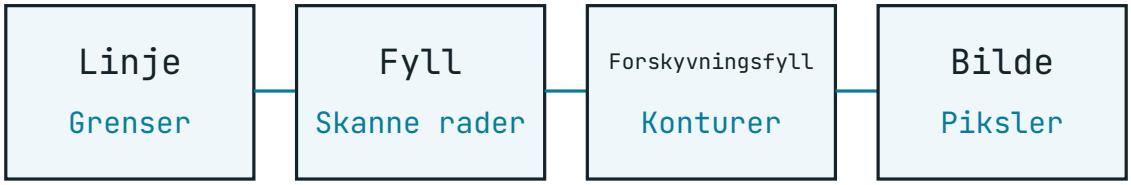
Linje, Fyll, Bilde og Forskyvningsfyll

Sammenlign vektor- og bitmapbaserte driftsmoduser ved å undersøke den faktiske planen i programvaren.

Denne veiledningen er oversatt med kunstig intelligens. Kontroller viktige instruksjoner mot den engelske originalen.

Frakoblet programvareøving

La **Ingen maskin** være valgt, og forbli frakoblet. Prosjektene har ingen maskinprofil. Utdata er aktivert der det trengs for programvarens Forhåndsvisning, eksempelverdiene er ikke materialinnstillinger. Oppbevar hver leksjonspakke i sin egen mappe.



Konseptuell sammenligning av moduser. Disse boksene er etiketter, ikke skjermbilder eller genererte verktøybaner.

1. Åpne **modes-start.lzrproj**. Merket er 40 x 30 mm med en åpning på 8 mm. La Ingen maskin være valgt.

2. I Lag slår du på **Utdata for operasjonen over Modus**. Hovedutdata ved siden av Vis er allerede på. Begge kontrollene må omfatte operasjonen.

3. Med **Linje** åpner du Forhåndsvisning og skjuler **Vis forflytning**. Undersøk yttergrensene og sirkelgrensene, og lukk deretter Forhåndsvisning.

4. Velg **Fyll**, angi **Linjeintervall til 1 mm**, og åpne Forhåndsvisning igjen. Bruk avspilling med 4x, Gå til start, Spill av og Gå til slutt. Kontroller at åpningen er fri.

5. Sammenlign **Forskyvningsfyll** i Forhåndsvisning. Lukk den deretter, og **Importer gray-bars.png**. Når bitmapen er valgt, angir du **X til 72 mm** og bruker endringen.

6. Det nye bitmaplaget bruker **Bilde**. Modusen er separat fra behandlingsmodusen under **RASTER**. La behandlingen være uendret, angi sammenligningsintervallet til 1 mm, og undersøk begge operasjonene.

Lagre en separat kopi, og sammenlign med **modes-finished.lzrproj**. Intervallet på 1 mm er med hensikt grovt for visning.

SELVSTENDIG ØVING

Selvstendig øving

Åpne **modes-practice.lzrproj**, et merke på 45 x 35 mm. Aktiver Utdata for operasjonen for frakoblet Forhåndsvisning. Sammenlign Linje, Fyll og Forskyvningsfyll med et sammenligningsintervall på 1 mm.

☐ Importer gray-bars.png, og angi X til **74 mm**, slik at den blir stående ved siden av det bredere merket.

☐ La modusen for bildebehandling være uendret, og bruk et sammenligningsintervall på 1 mm for Bilde.

☐ Avslutt med Forskyvningsfyll for merket og Bilde for bitmapen. Lagre din egen kopi før du åpner modes-practice-answer.lzrproj.

Hvilken forhåndsvisning bruker parallelle rader, og hvilken bruker nestede konturer?

Identifiserer det fylte utseendet på arbeidsområdet det faktiske banemønsteret?

Hvilken Modus endrer operasjonen, og hvilken styrer bitmapbehandlingen?

FORKLART SVAR

Forklart svar

Vektormoduser
Linje følger grensene. Fyll skanner det lukkede området. Forskyvningsfyll bruker nestede konturbaner. Åpningen i merket skal være fri.

Bildemodus
Den importerte bitmapen på 96 x 72 piksler har en Bilde-operasjon. Behandlingsmodusen RASTER er en separat kontroll.

Forhåndsvisning
Vis forflytning viser bevegelser med laseren av. Rosa overskanningsmarkeringer utenfor rasterradene viser overskanning, ikke ekstra gravering. Kontroller visningsbryterne på nytt når du åpner Forhåndsvisning igjen.

modes-start.lzrproj
40 x 30 mm startprosjekt for demonstrasjonen, operasjonens Utdata er først av.

modes-finished.lzrproj
Demonstrasjonssvar med bitmapen innebygd ved X 72 mm.

modes-practice.lzrproj
45 x 35 mm selvstendig startprosjekt, operasjonens Utdata er først av.

modes-practice-answer.lzrproj
Øvingssvar med bitmapen innebygd ved X 74 mm.

gray-bars.png
Uendret gråtonebitmap for import.

Svarene har Utdata aktivert i praksis, slik at frakoblet Forhåndsvisning inkluderer begge operasjonene. Bildet er innebygd, og når du åpner et svar på nytt, trenger du ikke finne den opprinnelige PNG-filen.

Tilsvarer det demonstrerte Beam Bench 0.2.37-grensesnittet. Paneloppsettet kan være annerledes i senere versjoner.