LEKSJONSVEILEDNING

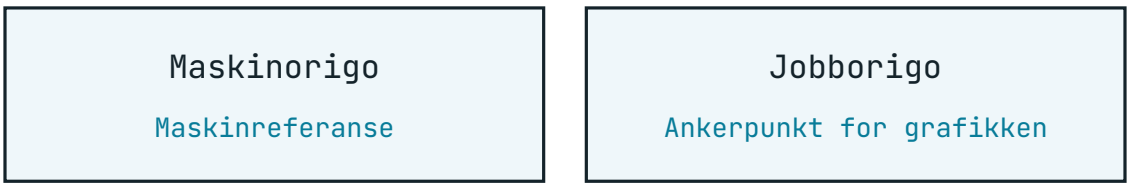
Maskinorigo og jobborigo

Skilj mellom maskinreferansen og ankerpunktet du velger i grafikken.

Denne veiledningen er oversatt med kunstig intelligens. Kontroller viktige instruksjoner mot den engelske originalen.

Programvareøvelse

La **Ingen maskin** være valgt, og hold deg frakoblet. Disse filene beholder eksempelverdier for kjøring i programvarens Forhåndsvisning. De er ikke testede materialinnstillinger. Lenker til maskinprofiler for kurset er fjernet fra kopiene for kursdeltakere.



Konseptuelle referanser. Maskinoppsettet ditt bestemmer maskinens referanse, mens ankerpunktet for grafikken er et separat valg.

1. Åpne **origins-start.lzrproj** i Kjør. La Ingen maskin være valgt. Ukjente X- og Y-avlesninger, vist som --, betyr ikke null.

2. I Laserstyring velger du **Gjeldende posisjon** under Start fra. Velg Senter, Øverst til venstre og Senter på nytt under Jobborigo.

3. Når du endrer ankerpunkt, velger du et punkt på hele den inkluderte jobben. Det flytter ikke et frakoblet laserhode og endrer ikke maskinens nullpunkt.

4. Klikk på Forhåndsvisning og les meldingen om manglende posisjon. Gjeldende posisjon krever en tilkoblet kontroller med en rapportert arbeidsposisjon.

5. Velg **Absolutte koordinater**. Les hjelpeteksten om at Jobborigo ignoreres. Forhåndsvisning bruker nå grafikkens koordinater i arbeidsområdet.

6. Lagre en separat kopi og sammenlign med **origins-finished.lzrproj**. Den lagrer Absolutte koordinater og Senter, og dette ankerpunktet ignoreres.

UAVHENGIG ØVELSE

Uavhengig øvelse

Åpne **origins-practice.lzrproj**. Velg Nederst til høyre mens du bruker Gjeldende posisjon, og gå deretter tilbake til Absolutte koordinater. Lagre en separat kopi og sammenlign med **origins-practice-answer.lzrproj**.

☐ Behold begge formene, dimensjonene deres og arbeidsområdet uendret.

☐ Forklar hvorfor det lagrede ankerpunktet Nederst til høyre ikke flytter planen med Absolutte koordinater.

Hva forteller -- deg om X og Y?

Flyttes laserhodet når du velger Jobborigo?

Hvilken modus ignorerer det lagrede ankerpunktet for grafikken?

Meningsfull sammenligning

Bevar startfilen du fikk. Lagre ditt eget resultat separat før du åpner svaret.

FORKLARTE SVAR OG FILER

Forklarte svar og filer

Ukjente koordinater
-- betyr at ingen posisjon er rapportert. Behandle det som ukjent, ikke som null.

Øvingssvar
Absolutte koordinater, lagret Nederst til høyre, uendret geometri. Absolutte koordinater ignorerer dette ankerpunktet.

Bevegelseskommandoer
Home og Go Machine Zero er kommandoer for maskinbevegelse. Ingen av dem er en Start fra-modus.

origins-finished.lzrproj
Lagret demonstrasjonsoppsett, ikke et ferdig fysisk resultat.

origins-practice-answer.lzrproj
Sammenlign lagrede felt og grafikken etter forsøket ditt.

origins-practice.lzrproj
Uavhengig startfil for denne leksjonen.

origins-start.lzrproj
Følg det viste oppsettet.

Bruk referanseprosedyren som maskinprodusenten har dokumentert. Referansekjøring gjelder bare når dette støttes og er konfigurert.

Samsvarer med kontrollene i Beam Bench 0.2.37 som ble vist, og med den korrigerte avslutningen der det er relevant. Senere paneloppsett kan være annerledes.