LEKSJONSVEILEDNING

Endre størrelse uten å endre proporsjonene

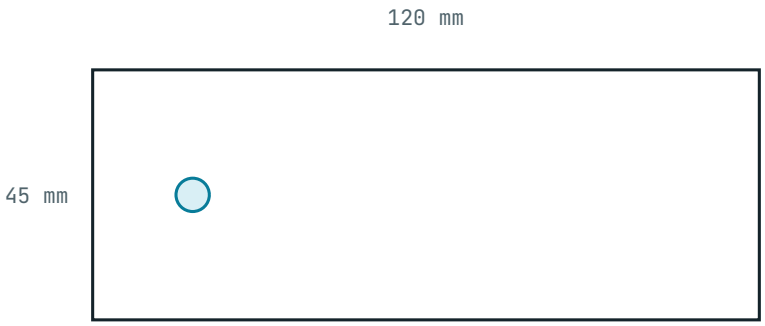
Endre størrelsen på hele designet uten å strekke det, og ta hensyn til hvordan skalering endrer hull og avstander.

Denne veiledningen er oversatt med kunstig intelligens. Kontroller viktige instruksjoner mot den engelske originalen.

Programvareøvelse

Du trenger ikke laser. De medfølgende prosjektene har ingen maskinprofil, og Utdata er slått av. De lagrede hastighets- og effektverdiene er ikke en materialoppskrift.

Åpne **resize-tag-start.lzrproj**. Rektangelet er 80 × 30 mm, og sirkelen er 4 × 4 mm. De er separate objekter.



Demonstrasjonen på 120 mm er 1.5 ganger den opprinnelige størrelsen. Hullet blir 6 mm. Illustrasjon, ikke et skjermbilde av appen.

1. Klikk på et tomt område på arbeidsområdet, og bruk deretter **Cmd + A** på Mac eller **Ctrl + A** på Windows/Linux. Bekreft **2 objekter valgt** i Egenskaper.

2. Prøv å dra i et hjørnehåndtak uten en modifikatortast. Proporsjonene forblir låst. Bruk Cmd + Z eller Ctrl + Z for å angre dette forsøket.

3. For en nøyaktig størrelse slår du **på** låsen mellom W og H. Skriv inn W **120** og trykk Enter eller Return. H blir **45**.

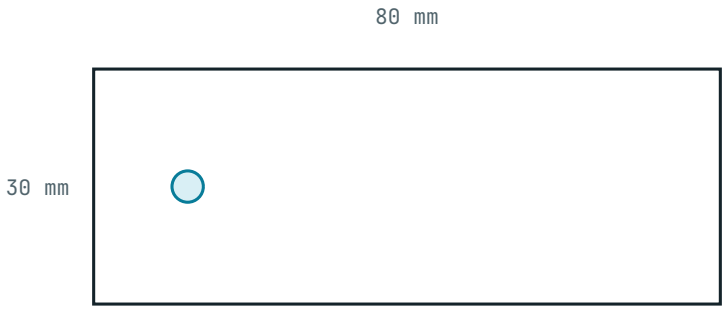
4. Fjern markeringen, og velg deretter bare sirkelen. W og H skal begge være **6**. Sammenlign med resize-tag-complete.lzrproj.

SELVSTENDIG ØVING

Selvstendig øving

Gå tilbake til det opprinnelige designet, slik at du kan forutsi resultatet ut fra de kjente målene.

Åpne **resize-tag-start.lzrproj** på nytt. Velg begge figurene, og gjør hele designet **100 mm bredt**, med W/H-låsen slått på. Lagre en separat prosjektkopi.



Startmål. Forutsi den nye høyden og hulldiameteren før du endrer størrelsen.

Skaleringsfaktor: 100 delt på 80 = _____

Forutsagt høyde: _____ mm Hulldiameter: _____ mm

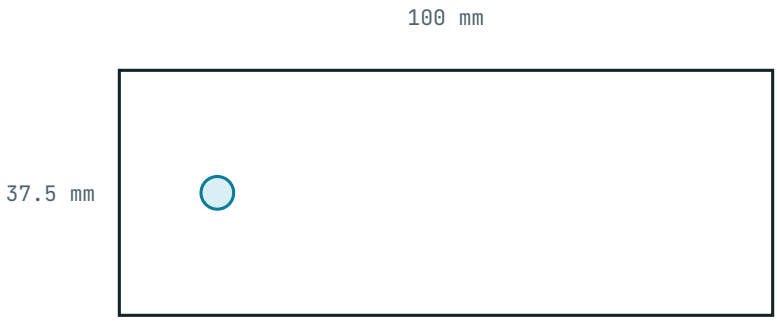
☐ Bekreft at begge objektene er valgt før du endrer W.

☐ Kontroller rektangelet og sirkelen hver for seg etter at du har endret størrelsen.

☐ Sammenlign med resize-tag-practice-check.lzrproj etter at du har gjort ditt eget forsøk.

SVAR MED FORKLARING

Svar med forklaring



Resultat av øvingen: 100 × 37.5 mm, med et hull på 5 mm. Illustrasjon, ikke et skjermbilde av appen.

Skaleringsfaktoren er **100 ÷ 80 = 1.25**. Multipliser den opprinnelige høyden med 1.25: **30 × 1.25 = 37.5 mm**. Hullet blir også større: **4 × 1.25 = 5 mm**.

Skalering endrer hele utvalget

Hulldiameter og avstand øker sammen med designet. Hvis en fysisk tilpasning krever den opprinnelige hullstørrelsen, må du kontrollere og justere hullet separat etter skaleringen.

resize-tag-start.lzrproj
Start for demonstrasjon og øving. Rektangel 80 × 30 mm, sirkel 4 × 4 mm.

resize-tag-complete.lzrproj
Svar på demonstrasjonen. Rektangel 120 × 45 mm, sirkel 6 × 6 mm.

resize-tag-practice-check.lzrproj
Svar på den selvstendige oppgaven. Rektangel 100 × 37.5 mm, sirkel 5 × 5 mm.

Hvis sirkelen fortsatt var 4 mm, var den sannsynligvis utenfor utvalget. Angre, velg begge figurene, og prøv på nytt fra startfilen.

Samsvarer med Beam Bench 0.2.37-grensesnittet som ble demonstrert. Paneloppsettet kan være annerledes i senere versjoner.