DIAGNOSTISER UT FRA BEVIS

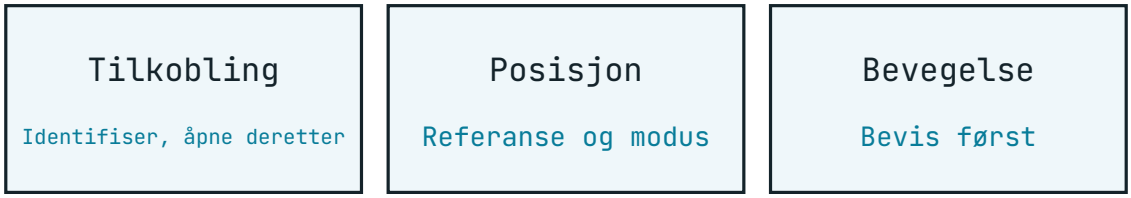
Feilsøking: tilkobling, posisjon og bevegelse

Bruk observerte tilstander til å velge neste kontroll og reparere et feilplassert frakoblet prosjekt.

Denne veiledningen er oversatt med kunstig intelligens. Kontroller viktige instruksjoner mot den engelske originalen.

Programvareøvelse og gjennomgang

Behold **Ingen maskin** valgt og forbli **frakoblet** under prosjektøvelsene. Oppgitte driftsverdier er programvareeksempler, ikke testede materialoppskrifter. Behold originalene og lagre ditt eget arbeid separat.



Velg neste kontroll ut fra bevisene før du endrer grafikk eller fastvare.

1. Noter den nøyaktige meldingen og identiteten til maskinen eller kontrolleren. USB-registrering på operativsystemnivå etablerer ikke en brukbar seriellport eller kontotilgang.

2. For en manglende port, kontroller den identifiserte enheten, samsvarende driver, kabel og tilgang, og oppdater deretter. Unngå tilfeldige drivere eller irrelevante skjulte porter.

3. Hvis en kjent port vises, men ikke kan åpnes, undersøk feilen for opptatt port eller tilgang separat fra opplistingen. Effektinnstillinger for jobben løser ikke portregistrering.

4. Etter en hindring eller tilbakestilling, stopp på en trygg måte og løs årsaken før du avgjør om du skal starte på nytt. En ny tilkobling og koordinattall gjenoppretter ikke den fysiske referansen.

5. Bruk maskinens konfigurerte prosedyre for hjemkjøring eller oppstart uten brytere. Undersøk profil, Start fra, eventuelt nytt Brukerorigo, Jobborigo og gjenværende arbeid.

6. For forvrengte resultater, skill designmål fra gjentatte målte data. Kontroller mekanikken ved hjelp av prosedyren for stoppet og isolert maskin før du vurderer dokumentert kalibrering.

PLASSERINGSOPPGAVE UTEN TILKOBLING

Plasseringsoppgave uten tilkobling

Åpne **placement-start.lzrproj**. Den sammensatte taggen på 20 x 12 mm har et hull på 3 mm og starter nederst til venstre ved X 60/Y 60. Målet er X 20/Y 60 med uendret geometri.

1. Vær oppmerksom på at Start fra: Absolutte koordinater ignorerer Jobborigo.

2. Velg hele taggen under Design. Velg referansen nederst til venstre i Egenskaper og endre X 60 til 20. Behold Y 60 og alle dimensjoner uendret.

3. For en frakoblet Forhåndsvisning, inkluder Linje-operasjonen midlertidig, undersøk hele taggen og hullet, og sett deretter operasjonens Utdata tilbake til av.

4. Lagre din egen kopi og sammenlign med **placement-answer.lzrproj**. Hele taggen flyttes 40 mm til venstre.

Hvorfor kan ikke Jobborigo løse denne plasseringen med Absolutte koordinater?

Hvilke separate fysiske plasseringskontroller gjenstår før en faktisk kjøring?

TRE DIAGNOSTISKE TILFELLER

Tre diagnostiske tilfeller

Operativsystemet identifiserer USB-enheten, men ingen seriellport er oppført, og produsentens driver er ikke valgt. Hva skjer videre?

En kontroller kobler til igjen etter en uavklart hindring. Filen bruker Brukerorigo og rapporterer tall. Hva må løses før omstart?

Designsirkler på 30/50 mm gir oppgitt X 33/55 og uendret Y. En separat bølgete linje varierer mellom gjentakelser. Hvilket mønster og hvilken neste kontroll underbygger disse observasjonene?

Tilkobling
Kontroller de nøyaktige driver-, enhets- og tilgangsopplysningene før du prøver den identifiserte porten.

Tilbakestilling
Løs årsaken, gjenopprett den dokumenterte referansen og kontroller gjenværende arbeid, origo og plassering. Ikke gå ut fra at Fortsett skjer automatisk.

Skaleringsscenario
33/30 og 55/50 er begge lik 1.10, en X-økning på 10%. Dette er et grunnlag for undersøkelse, ikke et bevis på én bestemt fastvarefeil. Den varierende bølgete linjen krever sin egen mekaniske undersøkelse av oppsettet.

FILER OG SAMMENLIGNINGER

Filer og sammenligninger

Jobben starter på feil sted
Mappen job-starts-in-wrong-place. **placement-answer.lzrproj**, **placement-start.lzrproj**. Hold dette kapittelets inndata og sammenligninger samlet.

Mistet posisjon
Mappen lost-position. **restart-preview.lzrproj**. Hold dette kapittelets inndata og sammenligninger samlet.

Bruk sammenligningen etter forsøket. Kontroller de angitte dimensjonene, innstillingene og objektstrukturen.