LESHANDLEIDING

Basisvormen tekenen

Gebruik de vormgereedschappen en enkele toetsenbordmodificatoren om je eigen bewerkbare naamplaatje te maken.

Deze handleiding is met AI vertaald. Controleer belangrijke instructies aan de hand van het Engelse origineel.

Begin met een lege tekening

Er is geen startproject of oorspronkelijk antwoordproject nodig. Houd de laserverbinding verbroken terwijl je deze tekengereedschappen oefent.



Een mogelijke indeling. Dit is een illustratie, geen schermafbeelding van de app en geen maatdoel.

1. Open de vormenlijst met de kleine pijl op de vormknop in de linker werkbalk. Kies **Rechthoek** en sleep op het tekengebied.

2. Houd **Shift** ingedrukt tijdens het slepen om een vierkant te maken. Houd op een Mac **Cmd** ingedrukt, of op Windows/Linux **Ctrl**, om vanuit het midden te tekenen.

3. Kies **Ellips**. Sleep voor een ovaal, of houd **Shift** ingedrukt om een cirkel te tekenen.

4. Probeer **Driehoek** of **Ster**. Bewerk voor een veelhoek **Zijden** in Eigenschappen; wijzig voor een ster het aantal punten.

5. Druk op **Escape** om terug te gaan naar Selecteer. Klik op een vorm om deze te selecteren en sleep hem vervolgens om hem te verplaatsen.

ZELFSTANDIG OEFENEN

Zelfstandig oefenen

Teken een rechthoek voor een naamplaatje en een kleine cirkel vlak bij een uiteinde voor een ophanggat. Kies je eigen afmetingen. Deze oefening gaat over het gebruiken van de gereedschappen, niet over het invoeren van exacte maten.

☐ Gebruik Rechthoek voor de buitenvorm en Ellips met Shift voor het ronde gat.

☐ Ga met Escape terug naar Selecteer. Verplaats de cirkel totdat deze volledig binnen de omtrek van het naamplaatje staat, weg van de rand.

☐ Selecteer elke vorm afzonderlijk. Controleer of je twee bewerkbare vormen hebt gemaakt.

Welke modificatietoets hielp je om de cirkel rond te maken?

Met welke modificatietoets teken je een vorm vanuit het midden naar buiten?

Je poging bewaren

Gebruik Opslaan als om je eigen project te bewaren als je het in latere lessen opnieuw wilt gebruiken. Er is geen meegeleverd oorspronkelijk antwoordproject om te kopiëren.

JE WERK CONTROLEREN

Je werk controleren

Twee afzonderlijke vormen
De rechthoek is de omtrek van het naamplaatje. De cirkel markeert het bedoelde gat. Je moet elke vorm afzonderlijk kunnen selecteren zonder de andere te selecteren.

Een ronde cirkel
De breedte en hoogte lijken gelijk. Als je een ovaal hebt getekend, gebruik je Undo en teken je opnieuw terwijl je Shift ingedrukt houdt.

Een bruikbare positie
De cirkel staat binnen de rechthoek. In deze les is geen exacte locatie of grootte van het gat vereist.

Nog een vorm proberen

Open dezelfde vormenlijst en probeer Driehoek, Vijfhoek of Achtkant. Selecteer voor een veelhoek met een ander aantal zijden de veelhoek en bewerk **Zijden** in Eigenschappen. Gebruik Ster voor een puntige vorm en wijzig daarna het aantal punten.

Teken- en laagbewerkingen

Dit zijn gesloten vectoren. Laagbewerkingen bepalen of Beam Bench een omtrek volgt met Lijn of een gebied vult voor graveren. In deze les maak je geometrie; je selecteert geen materiaalinstellingen.

Shift beperkt de verhoudingen tijdens het tekenen. Met Cmd op Mac of Ctrl op Windows/Linux teken je vanuit het midden. Met Escape ga je terug naar Selecteer.

Komt overeen met de gedemonstreerde Beam Bench-interface 0.2.37. De paneelindeling kan in latere versies verschillen.