DE BEDIENINGSELEMENTEN VINDEN

Je weg vinden in Beam Bench

Vind de belangrijkste werkruimten, noteer de versie en voer omkeerbare wijzigingen in de indeling en voorkeuren uit.

Deze handleiding is met AI vertaald. Controleer belangrijke instructies aan de hand van het Engelse origineel.

Oefenen met en beoordelen van de software

Houd **Geen Machine** geselecteerd en blijf **verbinding verbroken** voor projectoefeningen. Aangeleverde bedieningswaarden zijn softwarevoorbeelden, geen geteste materiaalrecepten. Bewaar originelen en sla je eigen werk apart op.

Ontwerpen	Uitvoeren	Venster
Artwork maken	Plannen en bedienen	Panelen en indeling

Als je de werkruimte of paneelindeling wijzigt, wordt er geen job gestart en verandert de tekening niet.

1. Open **workspace-tour.lzrproj**. Het raster geeft de werkruimte weer; de latere instelling Begin vanaf bepaalt hoe artwork voor een job wordt geplaatst.

2. Vind de tekengereedschappen aan de linkerkant en Lagen, Eigenschappen en Objectenlijst in de panelen. Ontwerpen toont tekengereedschappen; Uitvoeren toont job- en machinebediening. Wisselen van werkruimte start geen job.

3. Gebruik op macOS Beam Bench > Info over Beam Bench. Kijk op Windows/Linux onder Help. Noteer de versie voordat je een probleem meldt.

4. Open Voorkeuren op macOS of Bewerken > Instellingen op Windows/Linux. Met Cmd + komma of Ctrl + komma open je dit. Noteer de huidige voorkeuren voordat je een optionele wijziging uitvoert.

5. Eenheden en raster bevat Weergave-eenheid en snelheidseenheden. In deze cursus worden millimeters gebruikt. Snelheden per seconde en per minuut verschillen een factor 60.

6. Controleer onder Algemeen de instelling Controleren op updates bij opstarten. Sla je werk op en rond elke job af voordat je een aangeboden update installeert.

INDELEN EN HERSTELLEN

Indelen en herstellen

1. Vind Lagen, Tekst en Uitvoeren zonder de artwork te wijzigen.

2. Sleep een paneeltabblad naar een beschikbare rand om het daar vast te zetten, of naar het canvas om het zwevend te maken. Werk in je oefenindeling.

3. Gebruik F12 om de zijpanelen te verbergen en te herstellen. Op toetsenborden met mediatoetsen kan de Fn-toets nodig zijn.

4. Gebruik Venster om een afzonderlijk paneel opnieuw te openen. Met Standaardindeling herstellen zet je de standaardindeling terug.

5. Kies desgewenst een weergavethema en klik daarna op Opslaan voor alleen de gewenste wijzigingen in de voorkeuren. Een opgeslagen project herstelt niet alle app-voorkeuren.

6. Ga terug naar Ontwerpen en sla gewijzigde oefenillustraties apart op.

Waar heb je de versie gevonden?

Welke opdracht herstelt een ontbrekend paneel en welke zet de indeling terug?

NASLAG

Naslag

Werkruimte
Ontwerpen is voor het bewerken van artwork. Uitvoeren is voor plaatsing, Voorbeeld en jobbediening.

Eenheden
20 mm/s is gelijk aan 1200 mm/min. Controleer de eenheid naast elke snelheid.

Voorkeuren
Noteer bestaande waarden en herstel ze als de proefwijziging niet nuttig is.

Paneelzichtbaarheid
Met F12 schakel je de zijpanelen in en uit; Venster bevat de bediening voor afzonderlijke panelen en het herstellen van de standaardindeling.

Versie en besturingssysteem:

Voorkeursweergave en snelheidseenheden:

Voorkeuren en wijzigingen in de indeling om te behouden of te herstellen:

BESTANDEN EN VERGELIJKINGEN

Bestanden en vergelijkingen

Een rondleiding door Beam Bench
Map a-tour-of-beam-bench. **workspace-tour.lzrproj**. Bewaar de invoer en vergelijkingen van dit hoofdstuk bij elkaar.

Gebruik de vergelijking na je poging. Controleer de opgegeven afmetingen, instellingen en objectstructuur.