LESGIDS

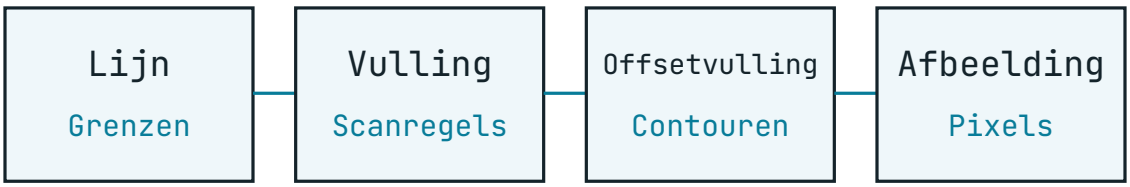
Lijn, Vulling, Afbeelding en Offsetvulling

Vergelijk de bewerkingsmodi voor vectoren en bitmaps door het daadwerkelijke softwareplan te bekijken.

Deze handleiding is met AI vertaald. Controleer belangrijke instructies aan de hand van het Engelse origineel.

Software oefenen met verbroken verbinding

Laat **Geen Machine** geselecteerd en blijf de verbinding verbroken houden. De projecten hebben geen machineprofiel. Uitvoer is waar nodig ingeschakeld voor het softwarevoorbeeld; de voorbeeldwaarden zijn geen materiaalinstellingen. Bewaar elke lesbundel in een eigen map.



Conceptuele modusvergelijking. Deze vakken zijn labels, geen schermafbeeldingen of gegenereerde toolpaden.

1. Open **modes-start.lzrproj**. De badge is 40 x 30 mm met een opening van 8 mm. Laat Geen Machine geselecteerd.

2. Schakel in Lagen **Uitvoer van de bewerking boven Modus** in. De hoofdinstelling Uitvoer naast Weergeven staat al aan. Beide besturingselementen moeten de bewerking bevatten.

3. Open met **Lijn** het Voorbeeld en verberg **Reisbewegingen weergeven**. Bekijk de buiten- en cirkelgrenzen en sluit daarna het Voorbeeld.

4. Kies **Vulling**, stel **Lijninterval in op 1 mm** en open het Voorbeeld opnieuw. Gebruik afspelen op 4x, Ga naar begin, Afspelen en Ga naar einde. Controleer de vrije opening.

5. Vergelijk **Offsetvulling** in het Voorbeeld. Sluit het daarna en **Importeer gray-bars.png**. Selecteer de bitmap, stel **X in op 72 mm** en pas dit toe.

6. De nieuwe bitmaplaag gebruikt **Afbeelding**. De modus ervan staat los van de verwerkingsmodus onder **RASTER**. Laat de verwerking ongewijzigd, stel het vergelijkingsinterval in op 1 mm en bekijk beide bewerkingen.

Sla een afzonderlijke kopie op en vergelijk die met **modes-finished.lzrproj**. Het interval van 1 mm is bewust grof gekozen om te bekijken.

ZELFSTANDIG OEFENEN

Zelfstandig oefenen

Open **modes-practice.lzrproj**, een badge van 45 x 35 mm. Schakel de Uitvoer van de bewerking in voor het Voorbeeld met verbroken verbinding. Vergelijk Lijn, Vulling en Offsetvulling met een vergelijkingsinterval van 1 mm.

☐ Importeer gray-bars.png en stel X in op **74 mm**, zodat deze naast de bredere badge blijft staan.

☐ Laat de verwerkingsmodus van de afbeelding ongewijzigd; gebruik voor Afbeelding een vergelijkingsinterval van 1 mm.

☐ Rond af met Offsetvulling voor de badge en Afbeelding voor de bitmap. Sla je eigen kopie op voordat je modes-practice-answer.lzrproj opent.

Welk Voorbeeld gebruikt parallelle regels en welk Voorbeeld gebruikt geneste contouren?

Geeft het gevulde uiterlijk op het canvas het daadwerkelijke padpatroon aan?

Welke modus wijzigt de bewerking en welke modus regelt de bitmapverwerking?

UITGELEGD ANTWOORD

Uitgelegd antwoord

Vectormodi
Lijn volgt de grenzen. Vulling scant het gesloten gebied. Offsetvulling gebruikt geneste contourpaden. De opening van de badge moet vrij blijven.

Afbeeldingsmodus
De geïmporteerde bitmap van 96 x 72 pixels heeft een bewerking Afbeelding. De verwerkingsmodus RASTER is een afzonderlijke instelling.

Voorbeeldweergave
Reisbewegingen weergeven toont bewegingen waarbij de laser uit staat. Roze overscanmarkeringen buiten de rasterregels zijn een weergave van overscan, geen extra gravering. Controleer de weergaveschakelaars opnieuw wanneer je het Voorbeeld opnieuw opent.

modes-start.lzrproj
Demonstratiestarter van 40 x 30 mm; Uitvoer van de bewerking staat aanvankelijk uit.

modes-finished.lzrproj
Demonstratieantwoord met de bitmap ingebed op X 72 mm.

modes-practice.lzrproj
Zelfstandige starter van 45 x 35 mm; Uitvoer van de bewerking staat aanvankelijk uit.

modes-practice-answer.lzrproj
Oefenantwoord met de bitmap ingebed op X 74 mm.

gray-bars.png
Ongewijzigde bitmap met grijswaarden ter vergelijking voor Importeren.

In de antwoorden blijft de effectieve Uitvoer ingeschakeld, zodat het Voorbeeld met verbroken verbinding beide bewerkingen bevat. De afbeelding is ingebed; bij het opnieuw openen van een antwoord hoef je de oorspronkelijke PNG niet te zoeken.

Komt overeen met de getoonde Beam Bench 0.2.37-interface. De paneelindeling kan in latere versies verschillen.