LESHANDLEIDING

Formaat wijzigen met behoud van verhoudingen

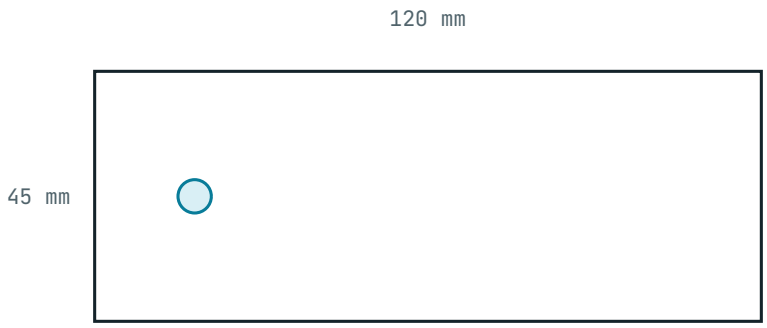
Wijzig het formaat van het volledige ontwerp zonder het uit te rekken, en houd rekening met de manier waarop de schaal de gaten en afstanden verandert.

Deze handleiding is met AI vertaald. Controleer belangrijke instructies aan de hand van het Engelse origineel.

Oefenen met de software

Je hebt geen laser nodig. De meegeleverde projecten hebben geen machineprofiel en de bewerking Uitvoer staat uit. De opgeslagen snelheids- en vermogenswaarden zijn geen materiaalrecept.

Open **resize-tag-start.lzrproj**. De rechthoek is 80 × 30 mm en de cirkel is 4 × 4 mm. Het zijn afzonderlijke objecten.



De demonstratie van 120 mm is 1.5 keer zo groot als het origineel. Het gat wordt 6 mm. Illustratie, geen schermafbeelding van de app.

1. Klik op het lege canvas en gebruik vervolgens **Cmd + A** op Mac of **Ctrl + A** op Windows/Linux. Controleer in Eigenschappen of **2 objecten geselecteerd** wordt weergegeven.

2. Sleep een hoekgreep zonder modificatietoets. De verhoudingen blijven vergrendeld. Gebruik Cmd + Z of Ctrl + Z om deze test ongedaan te maken.

3. Zet voor een exacte grootte het slot tussen W en H **aan**. Voer W **120** in en druk op Enter of Return. H wordt **45**.

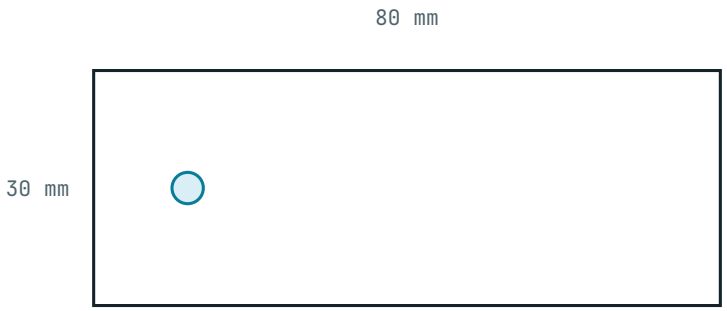
4. Maak de selectie ongedaan en selecteer vervolgens alleen de cirkel. W en H moeten allebei **6** zijn. Vergelijk met resize-tag-complete.lzrproj.

ZELFSTANDIG OEFENEN

Zelfstandig oefenen

Ga terug naar het oorspronkelijke ontwerp, zodat je het resultaat kunt voorspellen aan de hand van de bekende afmetingen.

Open **resize-tag-start.lzrproj** opnieuw. Selecteer beide vormen en maak het hele ontwerp **100 mm breed**, met de W/H-vergrendeling aan. Sla een afzonderlijke projectkopie op.



Beginmaten. Voorspel de nieuwe hoogte en gatdiameter voordat je het formaat wijzigt.

Schaalfactor: 100 gedeeld door 80 = _____

Voorspelde hoogte: _____ mm Gatdiameter: _____ mm

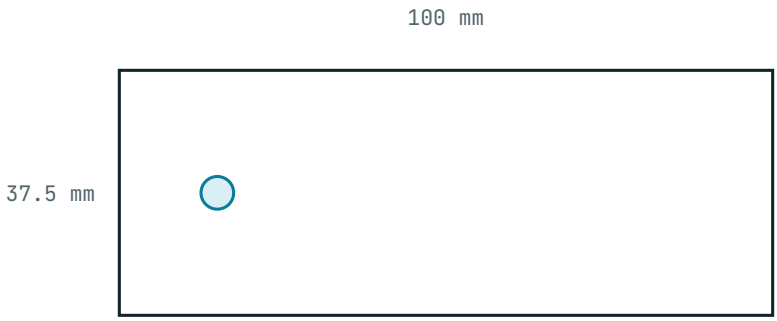
☐ Controleer of beide objecten zijn geselecteerd voordat je W wijzigt.

☐ Controleer de rechthoek en de cirkel afzonderlijk nadat je het formaat hebt gewijzigd.

☐ Vergelijk je resultaat met resize-tag-practice-check.lzrproj nadat je de oefening zelf hebt uitgevoerd.

TOELICHTING BIJ HET ANTWOORD

Toelichting bij het antwoord



Oefenresultaat: 100 × 37.5 mm, met een gat van 5 mm. Illustratie, geen schermafbeelding van de app.

De schaalfactor is **100 ÷ 80 = 1.25**. Vermenigvuldig de oorspronkelijke hoogte met 1.25: **30 × 1.25 = 37.5 mm**. Het gat wordt ook groter: **4 × 1.25 = 5 mm**.

De volledige selectie schalen

De gatdiameter en de afstand groeien mee met het ontwerp. Als voor een echte passing de oorspronkelijke gatmaat nodig is, controleer en pas je dat gat afzonderlijk aan na het schalen.

resize-tag-start.lzrproj
Startpunt voor demonstratie en oefening. Rechthoek 80 × 30 mm; cirkel 4 × 4 mm.

resize-tag-complete.lzrproj
Antwoord van de demonstratie. Rechthoek 120 × 45 mm; cirkel 6 × 6 mm.

resize-tag-practice-check.lzrproj
Antwoord van de zelfstandige oefening. Rechthoek 100 × 37.5 mm; cirkel 5 × 5 mm.

Als de cirkel 4 mm bleef, stond deze waarschijnlijk buiten de selectie. Maak de bewerking ongedaan, selecteer beide vormen en probeer het opnieuw vanaf het startbestand.

Komt overeen met de Beam Bench-interface van 0.2.37. De paneelindeling kan in latere versies verschillen.