LESHANDLEIDING

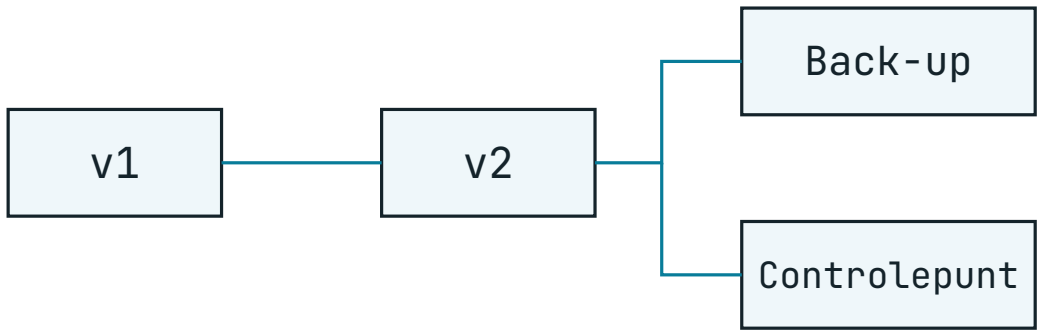
Je werk opslaan en beschermen

Houd versies bij, controleer een back-up en begrijp hoe Automatisch opslaan verschilt van Opslaan.

Deze handleiding is met AI vertaald. Controleer belangrijke instructies aan de hand van het Engelse origineel.

Oefenen met software

Je hebt geen laser nodig. De meegeleverde native bestanden hebben geen machineprofiel en Uitvoer is uitgeschakeld. De opgeslagen instellingen zijn geen materiaalrecept.



Een illustratie van de bestandsworkflow. Controleer na elke keer dat je Opslaan als gebruikt de actieve bestandsnaam.

1. Gebruik de bestanden uit **Demo** om de video te volgen. Open **save-start.lzrproj** en kies Opslaan als **tag-v1** in je eigen werkmap.

2. Kies alleen Tagomtrek, zet de W/H-vergrendeling uit en stel W in op **100 mm** voordat je gaat bewerken. Sla op met Cmd + S of Ctrl + S.

3. Open beide versies opnieuw. De omtrek is **80 mm** in v1 en **100 mm** in v2. Het gat blijft **4 mm**.

4. Kies Opslaan als **tag-v2-backup** in de back-upopslag. Open het bestand opnieuw en controleer het, en ga daarna terug naar de werkende tag-v2 voordat je gaat bewerken.

Een back-up heeft bescherming nodig

De meegeleverde oefenmap Back-up staat op dezelfde schijf en is alleen een repetitie. Voor een echte back-up heb je een aparte schijf nodig of een map die door je back-upservice wordt gedekt.

ZELFSTANDIG OEFENEN

Zelfstandig oefenen

Gebruik de map **Practice**. Laat de meegeleverde antwoorden intact en sla je pogingen op in je eigen werkmap.

1. Open **practice-start.lzrproj** en kies daarna Opslaan als **practice-v1**. Kies Opslaan als **practice-v2** voordat je gaat bewerken.

2. Selecteer alleen de omtrek, ontgrendel W/H en stel W in op **110 mm**. Sla op en open daarna beide versies opnieuw. v1 blijft 80 mm breed; v2 is 110 mm. De hoogte blijft 30 mm en het gat blijft 4 mm.

3. Kies Opslaan als **practice-v2-backup** op je back-uplocatie. Open het bestand opnieuw en inspecteer het, en open daarna je werkende practice-v2 opnieuw.

4. Importeer **practice-arrow.svg** en plaats deze in de tag. Kies Opslaan als **practice-checkpoint**, open het bestand opnieuw en inspecteer de pijl.

☐ Controleer de actieve bestandsnaam voordat je Opslaan kiest. De asterisk markeert niet-opgeslagen wijzigingen.

☐ Vergelijk je poging na afloop met de meegeleverde versies, de back-up en de antwoorden voor het controlepunt.

Welk bestand zou Opslaan nu bijwerken?

Waar is je beschermde back-up opgeslagen?

Het meegeleverde pijlantwoord gebruikt X 150 mm en een weergegeven Y 232 mm bij het ankerpunt linksboven. De plaatsing is een vergelijkingsvoorbeeld.

AUTOMATISCH OPSLAAN EN ANTWOORDEN CONTROLEREN

Automatisch opslaan en antwoorden controleren

Opslaan werkt het actieve project bij
Opslaan als maakt de nieuwe kopie actief. Ga na het controleren van een back-up terug naar je werkende kopie.

Automatisch opslaan is een afzonderlijke herstelkopie
Controleer Algemeen in Voorkeuren en het interval in seconden. In de video worden 120 seconden getoond zonder dit te wijzigen. Bewerkingen na de laatste momentopname kunnen ontbreken.

Als herstel wordt aangeboden
Kies het juiste project, kies Herstellen, inspecteer het herstelde werk en kies Opslaan als voor een afzonderlijke herstelde versie. Laat de app voor deze oefening niet opzettelijk crashen.

De meegeleverde bestanden vergelijken

Vergelijk in **Demo** tag-v1.lzrproj, tag-v2.lzrproj en tag-v2-backup.lzrproj. Het opgeslagen bestand tag-recovered.lzrproj bevat de herstelde ster; star.svg is het geïmporteerde artwork. Dit zijn vergelijkingsprojecten, geen herstelarchieven.

Vergelijk in **Practice** practice-v1.lzrproj, practice-v2.lzrproj, practice-v2-backup.lzrproj en practice-checkpoint.lzrproj. Het controlepunt bevat de pijl. Je kunt deze versies en controlepunten controleren zonder een crash te veroorzaken.

Inspecteer voordat je doorgaat

Een hersteld project kan nog steeds een asterisk hebben, omdat het moet worden opgeslagen. Controleer wat is teruggekomen, sla een afzonderlijke versie op en blijf daarna je werk opslaan.

Komt overeen met de getoonde Beam Bench 0.2.37-interface. De paneelindeling kan in latere versies afwijken.