LESGIDS

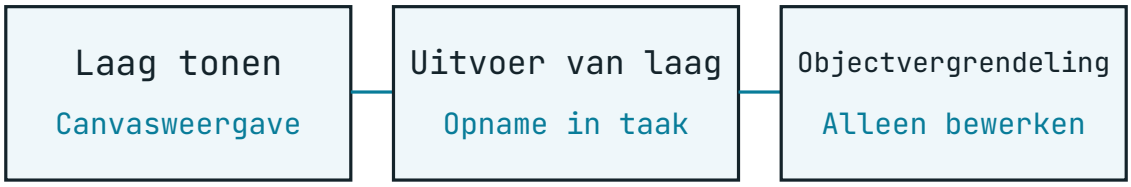
Tonen, uitvoer, zichtbaarheid en vergrendeling

Afzonderlijke canvasweergave, opname in de taak en bescherming tegen per ongeluk bewerken.

Deze handleiding is met AI vertaald. Controleer belangrijke instructies aan de hand van het Engelse origineel.

Software oefenen zonder verbinding

Laat **Geen Machine** geselecteerd en blijf zonder verbinding. De projecten hebben geen machineprofiel. Uitvoer is ingeschakeld waar dat nodig is voor het softwarevoorbeeld; de voorbeeldwaarden zijn geen materiaalinstellingen. Bewaar elk lespakket in een eigen map.



Drie verschillende besturingselementen. De zelfstandige oefening verbergt ook één object via de Outliner.

1. Open **visibility-start.lzrproj**. De illustratie bevat de rechthoek en cirkel; Gids bevat het grote blauwe plaatsingsvak.

2. Selecteer Gids en schakel **Tonen uitschakelen** in. Bekijk Voorbeeld met Reisbeweging tonen uitgeschakeld: de gids blijft in het uitvoerplan. Sluit Voorbeeld en herstel Tonen.

3. Schakel de **hoofdinstelling Uitvoer naast Tonen** van Gids uit. Bekijk opnieuw een Voorbeeld: de gids blijft op het canvas staan en wordt niet in het uitvoerplan opgenomen.

4. Gebruik in de Outliner **Object verbergen** voor Badge-opening. De cirkel verdwijnt van zowel het canvas als uit Voorbeeld. Herstel de cirkel met **Object tonen**.

5. Vergrendel **Badge-omtrek** in de Outliner. Voorbeeld bevat de vergrendelde rechthoek nog steeds. Vergrendeling beschermt tegen bewerken; hierdoor wordt uitvoer niet uitgeschakeld.

6. Sla een aparte kopie op en vergelijk die met **visibility-finished.lzrproj**. De demonstratie eindigt met beide illustratieobjecten zichtbaar en de rechthoek vergrendeld.

ZELFSTANDIG OEFENEN

Zelfstandig oefenen

Open **visibility-practice.lzrproj**. Houd de laag Gids zichtbaar met de hoofdinstelling Uitvoer uitgeschakeld. Verberg Badge-opening via de Outliner en vergrendel Badge-omtrek.

☐ Houd de geometrie van elke vorm ongewijzigd. De oefenomtrek is 34 x 24 mm; de verborgen cirkel is 12 mm.

☐ Bekijk een Voorbeeld met Reisbeweging tonen uitgeschakeld. Voorspel welke objecten in het uitvoerplan moeten blijven.

☐ Sla je eigen kopie op voordat je die vergelijkt met visibility-practice-answer.lzrproj.

Welk afzonderlijk object moet in het oefenvoorbeeld verschijnen?

Met welk besturingselement herstel je de verborgen cirkel wanneer je er niet op kunt klikken op het canvas?

Kan de uitvoer van een afzonderlijke bewerking een uitgeschakelde hoofdinstelling Uitvoer van de laag opheffen?

UITGELEGD ANTWOORD

Uitgelegd antwoord

Oefenresultaat
Voorbeeld bevat alleen Badge-omtrek, de rechthoek van 34 x 24 mm. De verborgen cirkel blijft in de Outliner. De grote gids blijft zichtbaar op het canvas terwijl de hoofdinstelling Uitvoer uitgeschakeld is.

Tonen van laag en objectzichtbaarheid
Laag tonen beïnvloedt de canvasweergave. Object verbergen in de Outliner beïnvloedt zowel het canvas als de uitvoer. Deze besturingselementen hebben verschillende gevolgen.

Uitvoer en vergrendeling
Zowel de hoofdinstelling Uitvoer van de laag als de Uitvoer van een afzonderlijke bewerking moeten een normale bewerking toestaan. Een vergrendeld zichtbaar object kan nog steeds worden uitgevoerd.

visibility-start.lzrproj
Startbestand demonstratie: illustratie en gids opgenomen; objecten ontgrendeld.

visibility-finished.lzrproj
Antwoord demonstratie: gids uitgesloten; cirkel getoond; rechthoek vergrendeld.

visibility-practice.lzrproj
Onafhankelijke geometrie: omtrek van 34 x 24 mm, cirkel van 12 mm.

visibility-practice-answer.lzrproj
Antwoord oefening: cirkel verborgen, gids uitgesloten, omtrek vergrendeld.

Dit zijn gewone verwerkingslagen. De afzonderlijke les over gereedschapslagen gebruikt een laagtype dat uitvoer uitsluit, ongeacht Tonen.

Komt overeen met de gedemonstreerde Beam Bench 0.2.37-interface. De paneelindeling kan in latere versies verschillen.