LESHANDLEIDING

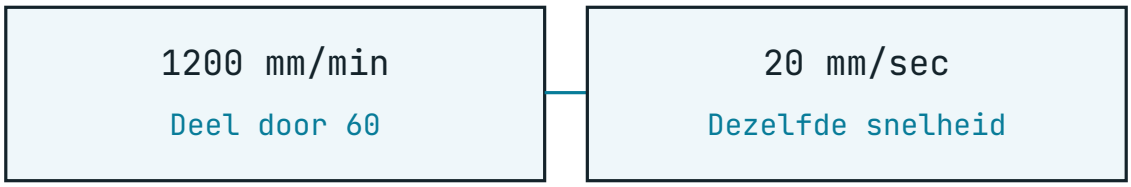
Snelheid, vermogen en passages

Lees snelheidseenheden correct af, stel het ingestelde vermogen in en controleer herhaalde passages.

Deze handleiding is met AI vertaald. Controleer belangrijke instructies aan de hand van het Engelse origineel.

Software oefenen zonder verbinding

Laat **Geen Machine** geselecteerd en blijf zonder verbinding. De projecten hebben geen machineprofiel. **Uitvoer** is ingeschakeld waar dat nodig is voor **Voorbeeld** in de software; de voorbeeldwaarden zijn geen materiaalinstellingen. Bewaar elk lespakket in een eigen map.



Een exacte eenhedenconversie. De snelheidsweergave verandert, de aangevraagde beweging niet.

1. Pak deze les uit in een eigen map. Open **settings-start.lzrproj** en behoud de bewerking **Lijn**. Stel **Snelheid** in op **1200 mm/min** en pas dit toe.

2. Open Voorkeuren met **Cmd + comma** op de Mac, of open Voorkeuren via de appmenu's. Laat onder **Eenheden en raster** millimeters geselecteerd en wijzig **Tijdseenheid voor snelheid** in seconden. Sla op.

3. Bevestig **20 mm/sec**. Zet Tijdseenheid voor snelheid terug op minuten en sla de voorkeur op. Projectsnelheden worden opgeslagen in mm/min.

4. Stel voor de laag **Vermogen in op 40%** en **Passages op 2**. Vermogen is een ingesteld percentage, geen optisch wattage.

5. Bekijk het voorbeeld met Reisbewegingen tonen uitgeschakeld. Ga naar het begin en speel af op 4x om twee passages rond de rechthoek te controleren. De instelling 4x verandert alleen het afspelen.

6. Sluit Voorbeeld, sla je eigen resultaat op en vergelijk het met **settings-finished.lzrproj**.

ZELFSTANDIG OEFENEN

Zelfstandig oefenen

Open **settings-practice.lzrproj** uit de map van deze les. Stel **900 mm/min, 30% vermogen en 3 passages** in. Laat de ene rechthoek van 40 x 20 mm ongewijzigd.

☐ Voorspel de snelheid in mm/sec voordat je de weergavevoorkeur wijzigt.

☐ Schakel de weergave over naar seconden, lees het resultaat af en zet deze daarna terug op minuten.

☐ Controleer de herhalingen in Voorbeeld, sla een afzonderlijke kopie op en vergelijk deze met settings-practice-answer.lzrproj.

900 mm/min is hoeveel mm/sec?

Hoeveel geplande passages moet Voorbeeld tonen?

Wat verandert er wanneer je afspelen op 4x kiest?

Herstel de weergavevoorkeur

Tijdseenheid voor snelheid is een appvoorkeur. Als je het antwoordproject opent, wordt deze voorkeur niet voor je teruggezet.

UITGELEGD ANTWOORD

Uitgelegd antwoord

Antwoord op de oefening
900 mm/min is 15 mm/sec. De bewerking gebruikt 30% vermogen en drie passages.

Antwoord bij de demonstratie
1200 mm/min is 20 mm/sec. De bewerking gebruikt 40% vermogen en twee passages.

Verschillende instellingen
Snelheid bepaalt de beweging langs het pad. Vermogen bepaalt een percentage. Passages herhalen de bewerking. Deze instellingen garanderen geen volledige uitsnede of een bepaalde donkerte.

settings-start.lzrproj
Start voor demonstratie: Lijn, 600 mm/min, 20%, één passage.

settings-finished.lzrproj
Antwoord bij demonstratie: Lijn, 1200 mm/min, 40%, twee passages.

settings-practice.lzrproj
Zelfstandige start voor de taak 900 / 30% / 3.

settings-practice-answer.lzrproj
Zelfstandig antwoord met ongewijzigde rechthoekgeometrie.

Gebruik altijd de eenheid die naast Snelheid staat. Een getal zonder tijdseenheid kan 60 keer verschillen van wat je bedoelde.

Komt overeen met de gedemonstreerde Beam Bench-interface van 0.2.37. De paneelindeling kan in latere versies verschillen.