DIAGNOSE OP BASIS VAN BEWIJSMATERIAAL

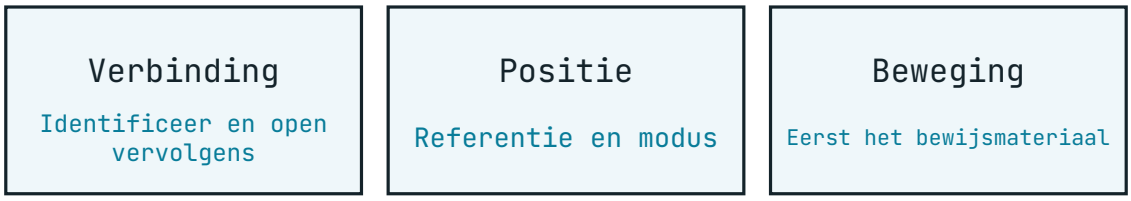
Problemen oplossen: verbinding, positie en beweging

Gebruik waargenomen toestanden om de volgende controle te kiezen en een verkeerd geplaatst offlineproject te herstellen.

Deze handleiding is met AI vertaald. Controleer belangrijke instructies aan de hand van het Engelse origineel.

Oefenen met software en herhalen

Houd **Geen Machine** geselecteerd en blijf **verbinding verbroken** voor projectoefeningen. De meegeleverde bewerkingswaarden zijn softwarevoorbeelden, geen geteste materiaalrecepten. Bewaar de originelen en sla je eigen werk afzonderlijk op.



Kies op basis van het bewijsmateriaal de volgende controle voordat je illustraties of firmware wijzigt.

1. Noteer de exacte melding en de identiteit van de machine/controller. USB-detectie op besturingssysteemniveau bevestigt niet dat er een bruikbare seriële poort of accounttoegang is.

2. Controleer bij een ontbrekende poort het geïdentificeerde apparaat, het bijbehorende stuurprogramma, de kabel en de toegang, en vernieuw vervolgens. Vermijd willekeurige stuurprogramma's of irrelevante verborgen poorten.

3. Als er een bekende poort verschijnt maar deze niet kan worden geopend, controleer dan de bezet-/toegangsfout afzonderlijk van de inventarisatie. Het inschakelen van de baan verhelpt poortdetectie niet.

4. Stop na een blokkade of reset veilig en los de oorzaak op voordat je beslist over een herstart. Opnieuw verbinden en coördinaatgetallen herstellen de fysieke referentie niet.

5. Gebruik de geconfigureerde homingprocedure van de machine of de opstartprocedure zonder schakelaars. Controleer het profiel, Begin vanaf, een eventuele nieuwe Oorsprong van gebruiker, Oorsprong van de baan en het resterende werk.

6. Scheid bij vervormde resultaten de ontwerpafmetingen van herhaald gemeten bewijsmateriaal. Controleer de mechanica volgens de procedure voor een gestopte/geïsoleerde machine voordat je gedocumenteerde kalibratie overweegt.

OFFLINEPLAATSING

Offlineplaatsing

Open **placement-start.lzrproj**. De samengestelde tag van 20 x 12 mm heeft een gat van 3 mm en begint linksonder op X 60/Y 60. Het doel is X 20/Y 60, met ongewijzigde geometrie.

1. Lees Begin vanaf: Absolute coördinaten negeert Oorsprong van de baan.

2. Selecteer de volledige tag in Ontwerp. Kies de referentie linksonder in Eigenschappen en wijzig X 60 in 20. Houd Y 60 en alle afmetingen ongewijzigd.

3. Neem bij een Voorbeeld met verbinding verbroken tijdelijk de bewerking Lijn op, controleer de volledige tag en het gat en zet de bewerking Uitvoer daarna weer uit.

4. Sla je eigen kopie op en vergelijk deze met **placement-answer.lzrproj**. De volledige tag verschuift 40 mm naar links.

Waarom kan Oorsprong van de baan deze plaatsing met Absolute coördinaten niet corrigeren?

Welke afzonderlijke fysieke plaatsingscontroles blijven over voordat je een echte run uitvoert?

DRIE DIAGNOSTISCHE GEVALLEN

Drie diagnostische gevallen

Het besturingssysteem identificeert het USB-apparaat, maar er wordt geen seriële poort vermeld en het stuurprogramma van de fabrikant is niet aangevinkt. Wat komt hierna?

Een controller maakt opnieuw verbinding na een niet-opgeloste blokkade. Het bestand gebruikt Oorsprong van gebruiker en toont getallen. Wat moet worden opgelost voordat je opnieuw start?

Ontwerpcirkels van 30/50 mm leveren de opgegeven X 33/55 en ongewijzigde Y op. Een afzonderlijke golvende lijn verschilt tussen herhalingen. Welk patroon en welke volgende controle ondersteunen deze waarnemingen?

Verbinding
Controleer het exacte bewijs over stuurprogramma/apparaat/toegang voordat je de geïdentificeerde poort probeert te openen.

Reset
Los de oorzaak op, herstel de gedocumenteerde referentie en controleer het resterende werk, de oorsprong en de plaatsing. Leid hieruit niet automatisch Hervatten af.

Schaalgeval
33/30 en 55/50 zijn beide gelijk aan 1.10, een X-toename van 10%. Dit is bewijs om te onderzoeken, geen bewijs voor één firmwarefout. De variërende golvende lijn vereist een eigen mechanisch/instellingsonderzoek.

BESTANDEN EN VERGELIJKINGEN

Bestanden en vergelijkingen

Baan start op verkeerde plaats
Map job-starts-in-wrong-place. **placement-answer.lzrproj**, **placement-start.lzrproj**. Houd de invoer- en vergelijkingsbestanden van dit hoofdstuk bij elkaar.

Positie kwijt
Map lost-position. **restart-preview.lzrproj**. Houd de invoer- en vergelijkingsbestanden van dit hoofdstuk bij elkaar.

Gebruik de vergelijking na je poging. Controleer de opgegeven afmetingen, instellingen en objectstructuur.