LESGIDS

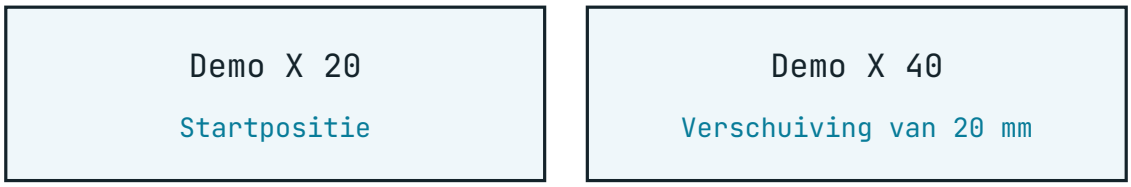
# Absolute coördinaten gebruiken

Plaats artwork met werkruimtecoördinaten en controleer of Oorsprong van de baan wordt genegeerd.

Deze handleiding is met AI vertaald. Controleer belangrijke instructies aan de hand van het Engelse origineel.

**Software-oefening**

Laat **Geen Machine** geselecteerd en blijf met verbinding verbroken werken. Deze bestanden behouden voorbeeldwaarden voor de bewerking voor softwarematig Voorbeeld. Het zijn geen geteste materiaalinstellingen. Koppelingen naar machineprofielen van de cursus zijn uit de kopieën voor cursisten verwijderd.




Verplaats beide demovormen samen. Absolute coördinaten negeert het opgeslagen anker van Oorsprong van de baan.

1. Open **absolute-start.lzrproj** in Uitvoeren terwijl **Geen Machine** is geselecteerd. Kies **Absolute coördinaten** onder Begin vanaf.

2. Lees de hulptekst over de genegeerde Oorsprong van de baan en open Voorbeeld met Reisbewegingen tonen uitgeschakeld. Let op de locatie van de tag in de werkruimte.

3. Sluit Voorbeeld. Schakel tijdelijk over naar Huidige positie en kies **Rechtsboven**. Ga terug naar Absolute coördinaten en open Voorbeeld opnieuw. De wijziging van het anker heeft geen effect.

4. Selecteer in Ontwerp beide vormen. Gebruik in Eigenschappen de **referentie linksonder** en wijzig **X 20 naar 40**. Laat het formaat van 40 x 20 mm ongewijzigd.

5. Maak de selectie ongedaan en bekijk Voorbeeld opnieuw. Beide vormen verschuiven 20 mm naar rechts, waarbij de opening en omtrek bij elkaar blijven.

6. Sla je eigen kopie op en vergelijk deze met **absolute-finished.lzrproj**. Naar machine-nulpunt gaan is een afzonderlijke opdracht om de laserkop te verplaatsen.

ZELFSTANDIG OEFENEN

# Zelfstandig oefenen

Open **absolute-practice.lzrproj**. Kies Rechtsonder bij Huidige positie, ga terug naar Absolute coördinaten, selecteer vervolgens beide vormen en wijzig **X 15 naar 35** met de referentie linksonder in Eigenschappen.

☐ Laat de tag van 30 x 16 mm, de opening en de interne tussenruimte ongewijzigd.

☐ Sla een afzonderlijke kopie op en vergelijk deze met absolute-practice-answer.lzrproj.

Welke wijziging heeft de lay-out daadwerkelijk verplaatst?

---

Heeft het opgeslagen baananker Rechtsonder invloed op Absolute coördinaten?

---

Hoe ver is de volledige oefenlay-out verschoven?

---

**Zorg dat de vergelijking zinvol blijft**

Behoud het aangeleverde startbestand. Sla je eigen resultaat afzonderlijk op voordat je het antwoord opent.

TOEGELICHTE ANTWOORDEN EN BESTANDEN

# Toegelichte antwoorden en bestanden

**Oefenresultaat**
Absolute coördinaten, opgeslagen Rechtsonder en een verschuiving van het ontwerp van 20 mm naar rechts. Het opgeslagen anker wordt genegeerd.

**Twee referenties**
De referentie in Eigenschappen bepaalt welk punt door een coördinaat wordt bewerkt. Oorsprong van de baan kiest een ankerpunt van het ontwerp voor ondersteunde modi bij Begin vanaf.

**Geometrie**
Als je beide vormen verplaatst, blijven afmetingen en onderlinge tussenruimte behouden. Als je alleen de buitenste omtrek verplaatst, blijft de opening achter.

**absolute-finished.lzrproj**
Opgeslagen demonstratieconfiguratie, geen voltooid fysiek resultaat.

**absolute-practice-answer.lzrproj**
Vergelijk na je poging de opgeslagen velden en het ontwerp.

**absolute-practice.lzrproj**
Zelfstandig startbestand voor deze les.

**absolute-start.lzrproj**
Volg de gedemonstreerde configuratie.

Controleer of de werkruimte overeenkomt met je geconfigureerde machine voordat je deze coördinaten op echt materiaal gebruikt.

Komt overeen met de gedemonstreerde bedieningselementen van Beam Bench 0.2.37 en, waar van toepassing, het gecorrigeerde einde. Latere indelingen van panelen kunnen afwijken.