INSTRUKCJA LEKCJI

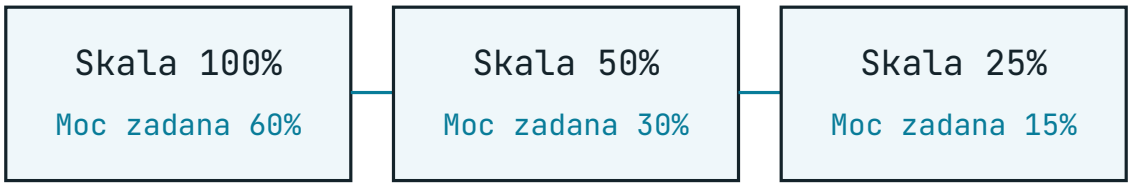
Dostosowywanie skali mocy obiektu

Użyj mnożnika obiektu, aby zmieniać moc zadaną bez tworzenia dodatkowych warstw.

Ten przewodnik został przetłumaczony przez AI. Ważne instrukcje należy sprawdzić w angielskim oryginale.

Ćwiczenia w rozłączonym oprogramowaniu

Pozostaw wybraną opcję **Brak maszyny** i pozostań w stanie rozłączenia. Projekty nie mają profilu maszyny. Opcja Wyjście jest włączona tam, gdzie jest potrzebna do działania podglądu oprogramowania; przykładowe wartości nie są ustawieniami materiału. Każdy pakiet lekcji przechowuj w osobnym folderze.



Demonstracja przy wspólnej mocy warstwy wynoszącej 60%. Moc zadana = moc warstwy x skala mocy obiektu / 100.

1. Otwórz **power-scale-start.lzrproj**. Trzy kwadraty o boku 20 mm korzystają ze wspólnej warstwy Linia o mocy **60%** i prędkości **1200 mm/min**.

2. Wybierz **Środkowy kwadrat** w panelu Outliner. W sekcji Właściwości ustaw wartość **Skala mocy % na 50**, a następnie naciśnij Enter lub Return.

3. Wybierz **Prawy kwadrat** i ustaw jego skalę na **25%**. Lewy kwadrat pozostaje na poziomie 100%. Nie trzeba przesuwać ani zmieniać rozmiaru żadnego obiektu.

4. Sprawdź panel Warstwy: wspólna Moc nadal wynosi 60%. Skala mocy mnoży tę wartość, a nie zastępuje jej.

5. Otwórz Podgląd, ukryj opcję Pokaż przejazdy i włącz **Cieniowanie według mocy**. Porównaj planowane odcienie mocy.

6. Zamknij Podgląd. Spróbuj przywrócić Środkowemu kwadratowi wartość 100%, a następnie ponownie ustaw 50%. Zapisz osobną kopię i porównaj ją z **power-scale-finished.lzrproj**.

ĆWICZENIE SAMODZIELNE

Ćwiczenie samodzielne

Otwórz **power-scale-practice.lzrproj**. Pozostaw wspólną warstwę na poziomie **40%**. Pozostaw Lewy kwadrat na poziomie **100%**, ustaw Środkowy kwadrat na **75%**, a Prawy kwadrat na **25%**.

☐ Pozostaw prędkość warstwy 1200 mm/min oraz zachowaj rozmiary i położenia wszystkich trzech kwadratów.

☐ Oblicz każdą wartość procentową mocy zadanej przed sprawdzeniem cieniowania w Podglądzie.

☐ Zapisz własną kopię i porównaj ją z power-scale-practice-answer.lzrproj.

Moc zadana lewego kwadratu:

Moc zadana środkowego kwadratu:

Moc zadana prawego kwadratu:

Diagnozowanie jednego niespodziewanie słabego obiektu

Przed zmianą wspólnej warstwy dla wszystkich obiektów sprawdź skalę mocy tego obiektu. Skopiowane obiekty mogą zachować swój mnożnik.

OBJAŚNIONA ODPOWIEDŹ

Objaśniona odpowiedź

Obliczenia ćwiczeniowe
40 x 100 / 100 = 40%. 40 x 75 / 100 = 30%. 40 x 25 / 100 = 10%.

Skala i rozmiar
Skala mocy zmienia mnożnik obiektu. Geometria każdego kwadratu pozostaje równa 20 x 20 mm.

Interpretacja podglądu
Opcja Cieniowanie według mocy wyświetla planowaną moc. Nie przewiduje ona ciemności grawerowania. Nadal znaczenie mają materiał, prędkość i ogniskowanie. Skala mocy jest oddzielna od ustawienia Wartość S Max maszyny.

power-scale-start.lzrproj
Demonstracja: warstwa 60%; wszystkie skale początkowo 100%.

power-scale-finished.lzrproj
Odpowiedź demonstracji: skale 100%, 50%, 25%.

power-scale-practice.lzrproj
Ćwiczenie: warstwa 40%; wszystkie skale początkowo 100%.

power-scale-practice-answer.lzrproj
Odpowiedź ćwiczenia: skale 100%, 75%, 25%.

Prezentowana wersja akceptuje skalę mocy od 0 do 100%. Skala 100% przywraca pełną wspólną wartość procentową warstwy.

Odpowiada interfejsowi Beam Bench 0.2.37 użytemu w demonstracji. Układ paneli może różnić się w późniejszych wersjach.