PRZEWODNIK PO LEKCJI

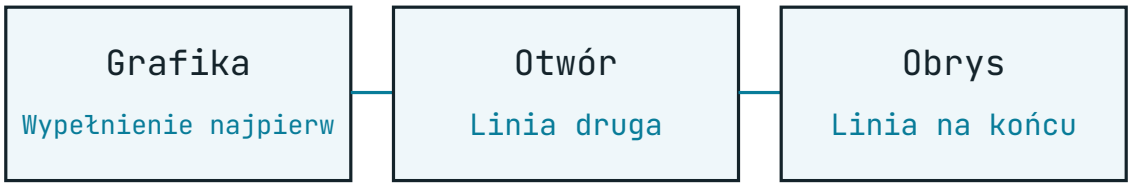
Zmiana kolejności operacji

Ustaw jawną kolejność warstw i sprawdź rzeczywistą sekwencję w Podglądzie.

Ten przewodnik został przetłumaczony przez AI. Ważne instrukcje należy sprawdzić w angielskim oryginale.

Ćwiczenie w rozłączonym oprogramowaniu

Pozostaw wybraną opcję **Brak maszyny** i zachowaj stan rozłączenia. Projekty nie mają profilu maszyny. Opcja Wyjście jest włączona tam, gdzie jest potrzebna do Podglądu w oprogramowaniu; przykładowe wartości nie są ustawieniami materiału. Przechowuj każdy pakiet lekcji w osobnym folderze.



Docelowa kolejność dla tego przykładu. Nazwy warstw opisują ten projekt, a nie ustawienia materiału.

1. Otwórz **order-start.lzrproj**. Zapisana początkowa kolejność warstw to Obrys, Otwór, Grafika. Pozostaw wybraną opcję Brak maszyny.

2. W menu **Uruchom** otwórz **Optymalizacja**. Włącz **Włącz**, zaznacz **Warstwa** w sekcji **Kolejność według**, kliknij OK, a następnie wróć do **Projekt**. Pozostaw pozostałe dostarczone opcje.

3. Wyświetl podgląd pierwotnej kolejności przy wyłączonej opcji Pokaż przejazdy. Przejdź do początku i użyj opcji **Następny segment**, aby zobaczyć najpierw zewnętrzny prostokąt. Zamknij Podgląd.

4. Wybierz Grafikę i dwukrotnie kliknij znajdujący się u góry panelu Warstwy przycisk **Przesuń w górę** ze strzałką w lewo. Grafika stanie się pierwsza.

5. Wybierz Obrys i raz użyj przycisku **Przesuń w dół** ze strzałką w prawo. Odczytaj zakładki od lewej do prawej: Grafika, Otwór, Obrys.

6. Ponownie otwórz Podgląd, ukryj przejazdy, przejdź do początku i przechodź krok po kroku. Sprawdź: Wypełnienie pierwsze, otwór drugi, obrys zewnętrzny ostatni. Zapisz osobną kopię i porównaj ją z **order-finished.lzrproj**.

SAMODZIELNE ĆWICZENIE

Samodzielne ćwiczenie

Otwórz **order-practice.lzrproj**. Tym razem początkowa kolejność to **Otwór, Obrys, Grafika**. Włącz Optymalizację i kolejność według Warstwy, a następnie zakończ z kolejnością **Grafika, Otwór, Obrys**.

☐ Zachowaj obrys 55 x 35 mm, otwór 8 mm i wypełnioną grafikę 28 x 14 mm.

☐ Przechodź krok po kroku przez Podgląd, aby określić pierwszą operację wypalania i ostatnią granicę.

☐ Zapisz własną kopię przed porównaniem z order-practice-answer.lzrproj.

Która operacja powinna rozpocząć się jako pierwsza?

Która granica powinna być ostatnia?

Dlaczego ukończony obraz w Podglądzie sam w sobie nie potwierdza sekwencji?

Odczytywanie operacji wypalania

Opcja Następny segment może obejmować przejazd przy wyłączonym laserze. Śledź, która grafika pojawia się na ekranie, zamiast zakładać, że każde kliknięcie oznacza nową operację.

OBJAŚNIONA ODPOWIEDŹ

Objaśniona odpowiedź

Wynik ćwiczenia
Zakładki mają kolejność Grafika, Otwór, Obrys. Optymalizacja jest włączona, a kryterium kolejności to Warstwa.

Geometria projektu
Demonstracja wykorzystuje ramkę 50 x 30 mm, otwór 6 mm i wypełniony obszar 24 x 12 mm. Ćwiczenie wykorzystuje inne rozmiary. Zmiana kolejności warstw nie zmienia geometrii ani przynależności.

Sprawdzanie sekwencji
Ukończony obraz zawiera każdą operację. Przechodzenie od początku pokazuje, która operacja jest zaplanowana jako pierwsza, a która jako ostatnia. Kolor identyfikuje warstwę, ale nie ustala sekwencji.

order-start.lzrproj
Początkowa kolejność demonstracji: Obrys, Otwór, Grafika.

order-finished.lzrproj
Odpowiedź demonstracyjna: Grafika, Otwór, Obrys.

order-practice.lzrproj
Początkowa kolejność ćwiczenia: Otwór, Obrys, Grafika.

order-practice-answer.lzrproj
Odpowiedź do ćwiczenia: Grafika, Otwór, Obrys.

Interwał Wypełnienia wynoszący 1 mm ułatwia sprawdzanie tego przykładu w oprogramowaniu. Przed wykonaniem rzeczywistego zadania ponownie sprawdź wybrane opcje kolejności i Podgląd wynikowego planu.

Odpowiada interfejsowi Beam Bench 0.2.37 przedstawionemu w demonstracji. Układ paneli może różnić się w późniejszych wersjach.