PRZEWODNIK LEKCJI

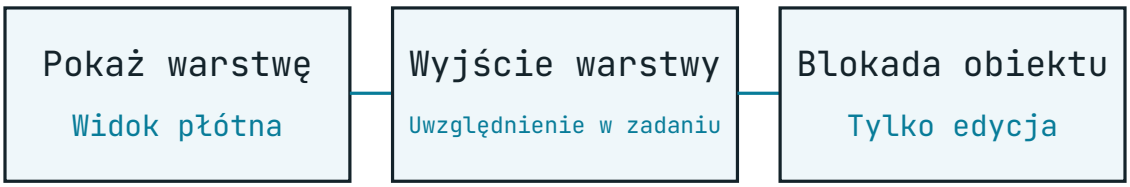
Pokaż, Wyjście, widoczność i blokowanie

Oddziel wyświetlanie na płótnie, uwzględnianie w zadaniu i ochronę przed przypadkową edycją.

Ten przewodnik został przetłumaczony przez AI. Ważne instrukcje należy sprawdzić w angielskim oryginale.

Ćwiczenia w trybie rozłączenia

Pozostaw zaznaczone **Brak maszyny** i pracuj w stanie rozłączenia. Projekty nie mają profilu maszyny. Wyjście jest włączone tam, gdzie jest potrzebne do podglądu w oprogramowaniu, wartości przykładowe nie są ustawieniami materiału. Każdy pakiet lekcji przechowuj w osobnym folderze.



To trzy różne elementy sterujące. W samodzielnym ćwiczeniu jeden obiekt jest dodatkowo ukrywany za pomocą panelu Outliner.

1. Otwórz **visibility-start.lzrproj**. Grafika zawiera prostokąt i okrąg, a warstwa Guide zawiera duży niebieski prostokąt pozycjonowania.

2. Wybierz Guide i wyłącz **Pokaż**. Sprawdź Podgląd przy wyłączonym Pokaż przejazdy: warstwa Guide nadal pozostaje w planie. Zamknij Podgląd i ponownie włącz Pokaż.

3. Wyłącz główne **Wyjście obok Pokaż** warstwy Guide. Ponownie otwórz Podgląd: warstwa Guide pozostaje na płótnie i zostaje wykluczona z planu.

4. W panelu Outliner wybierz **Ukryj obiekt** dla Badge opening. Okrąg znika zarówno z płótna, jak i z Podglądu. Przywróć go za pomocą **Pokaż obiekt**.

5. Zablokuj **Badge outline** w panelu Outliner. Podgląd nadal obejmuje zablokowany prostokąt. Blokowanie chroni przed edycją, ale nie wyłącza wyjścia.

6. Zapisz osobną kopię i porównaj ją z **visibility-finished.lzrproj**. Demonstracja kończy się, gdy oba obiekty grafiki są widoczne, a prostokąt jest zablokowany.

SAMODZIELNE ĆWICZENIE

Samodzielne ćwiczenie

Otwórz **visibility-practice.lzrproj**. Pozostaw warstwę Guide widoczną i wyłącz jej główne Wyjście. Ukryj Badge opening za pomocą panelu Outliner i zablokuj Badge outline.

☐ Pozostaw geometrię wszystkich kształtów bez zmian. Kontur ćwiczeniowy ma wymiary 34 x 24 mm, a ukryty okrąg ma 12 mm.

☐ Otwórz Podgląd przy wyłączonym Pokaż przejazdy. Przewidź, które obiekty powinny pozostać w planie.

☐ Zapisz własną kopię przed porównaniem z visibility-practice-answer.lzrproj.

Który pojedynczy obiekt powinien pojawić się w Podglądzie ćwiczenia?

Który element sterujący przywraca ukryty okrąg, gdy nie można go kliknąć na płótnie?

Czy Wyjście mniejszej operacji może nadpisać wyłączone główne Wyjście warstwy?

OBJAŚNIONA ODPOWIEDŹ

Objaśniona odpowiedź

Wynik ćwiczenia
Podgląd obejmuje tylko Badge outline, prostokąt 34 x 24 mm. Ukryty okrąg pozostaje w panelu Outliner. Duży element prowadzący pozostaje widoczny na płótnie przy wyłączonym głównym Wyjściu.

Pokaż warstwę i widoczność obiektu
Pokaż warstwę wpływa na widok płótna. Ukryj obiekt w panelu Outliner wpływa zarówno na płótno, jak i na wyjście. Te elementy sterujące mają różne skutki.

Wyjście i blokowanie
Zarówno główne Wyjście warstwy, jak i Wyjście pojedynczej operacji muszą zezwalać na wykonanie zwykłej operacji. Zablokowany, widoczny obiekt nadal może zostać uwzględniony w Wyjściu.

visibility-start.lzrproj
Element startowy demonstracji: grafika i element prowadzący uwzględnione, obiekty odblokowane.

visibility-finished.lzrproj
Odpowiedź demonstracji: element prowadzący wykluczony, okrąg widoczny, prostokąt zablokowany.

visibility-practice.lzrproj
Geometria ćwiczenia: kontur 34 x 24 mm, okrąg 12 mm.

visibility-practice-answer.lzrproj
Odpowiedź do ćwiczenia: okrąg ukryty, element prowadzący wykluczony, kontur zablokowany.

To zwykłe warstwy przetwarzania. Osobna lekcja o warstwie narzędziowej korzysta z typu warstwy, który wyklucza Wyjście niezależnie od ustawienia Pokaż.

Odpowiada interfejsowi Beam Bench w wersji 0.2.37. Układ paneli może różnić się w późniejszych wersjach.