PRZEWODNIK LEKCJI

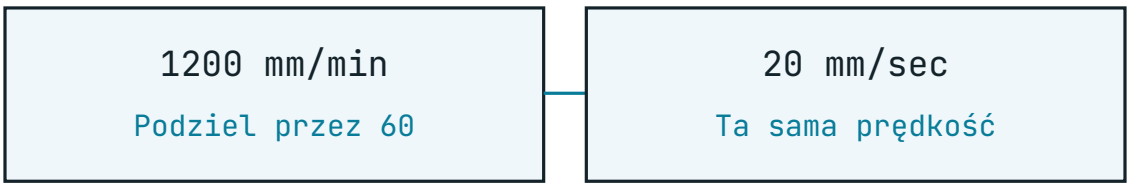
Prędkość, moc i przebiegi

Prawidłowo odczytuj jednostki prędkości, ustawiaj zadaną moc i sprawdzaj powtarzane przebiegi.

Ten przewodnik został przetłumaczony przez AI. Ważne instrukcje należy sprawdzić w angielskim oryginale.

Ćwiczenie w odłączonym oprogramowaniu

Pozostaw wybraną opcję **Brak maszyny** i nie nawiązuj połączenia. Projekty nie mają profilu maszyny. Opcja Wyjście jest włączona tam, gdzie jest potrzebna do programowego Podglądu. Przykładowe wartości nie są ustawieniami materiału. Każdy pakiet lekcji przechowuj w osobnym folderze.



Dokładne przeliczenie jednostek. Zmienia się wyświetlana prędkość, ale żądany ruch pozostaje taki sam.

1. Wypakuj tę lekcję do osobnego folderu. Otwórz **settings-start.lzrproj** i pozostaw operację Linia. Ustaw Prędkość na **1200 mm/min** i zastosuj.

2. Otwórz Preferencje za pomocą **Cmd + comma** na komputerze Mac albo wybierz Preferencje z menu aplikacji. W sekcji **Jednostki i siatka** pozostaw milimetry i zmień **Jednostkę czasu prędkości** na sekundy. Zapisz.

3. Potwierdź wartość **20 mm/sec**. Przywróć Jednostkę czasu prędkości na minuty i zapisz preferencję. Prędkości projektów są przechowywane w mm/min.

4. Ustaw dla warstwy **Moc na 40%** oraz **Przebiegi na 2**. Moc jest zadaną wartością procentową, a nie mocą optyczną w watach.

5. Otwórz Podgląd z wyłączoną opcją Pokaż przejazdy. Przejdź do początku i odtwórz z prędkością 4x, aby sprawdzić dwa przebiegi wokół prostokąta. Ustawienie 4x zmienia tylko odtwarzanie.

6. Zamknij Podgląd, zapisz własny wynik i porównaj go z **settings-finished.lzrproj**.

SAMODZIELNE ĆWICZENIE

Samodzielne ćwiczenie

Otwórz **settings-practice.lzrproj** z folderu tej lekcji. Ustaw **900 mm/min, moc 30% i 3 przebiegi**. Pozostaw bez zmian jeden prostokąt 40 x 20 mm.

☐ Przed zmianą preferencji wyświetlania przewidź prędkość w mm/sec.

☐ Przełącz wyświetlanie na sekundy, odczytaj wynik, a następnie przywróć minuty.

☐ Sprawdź powtórzenia w Podglądzie, zapisz osobną kopię i porównaj ją z settings-practice-answer.lzrproj.

Ile mm/sec odpowiada wartości 900 mm/min?

Ile zaplanowanych przebiegów powinien pokazać Podgląd?

Co zmienia wybór odtwarzania z prędkością 4x?

Przywróć preferencję wyświetlania

Jednostka czasu prędkości jest preferencją aplikacji. Otwarcie projektu z odpowiedzią nie resetuje tej preferencji.

WYJAŚNIONA ODPOWIEDŹ

Wyjaśniona odpowiedź

Odpowiedź do ćwiczenia
900 mm/min to 15 mm/sec. Operacja używa mocy 30% i trzech przebiegów.

Odpowiedź demonstracyjna
1200 mm/min to 20 mm/sec. Operacja używa mocy 40% i dwóch przebiegów.

Różne elementy sterujące
Prędkość określa ruch wzdłuż ścieżki. Moc określa wartość procentową. Przebiegi powtarzają operację. Te elementy sterujące nie gwarantują ukończenia cięcia ani uzyskania określonej ciemności.

settings-start.lzrproj
Projekt startowy demonstracji: Linia, 600 mm/min, 20%, jeden przebieg.

settings-finished.lzrproj
Odpowiedź demonstracyjna: Linia, 1200 mm/min, 40%, dwa przebiegi.

settings-practice.lzrproj
Projekt startowy do samodzielnego ćwiczenia 900 / 30% / 3.

settings-practice-answer.lzrproj
Odpowiedź do samodzielnego ćwiczenia z niezmienioną geometrią prostokąta.

Za każdym razem korzystaj z jednostki wydrukowanej obok Prędkości. Liczba bez jednostki czasu może różnić się 60 razy od zamierzonej wartości.

Zgodne z interfejsem Beam Bench 0.2.37 użytym w demonstracji. Układ paneli może być inny w późniejszych wersjach.