GUIA DA LIÇÃO

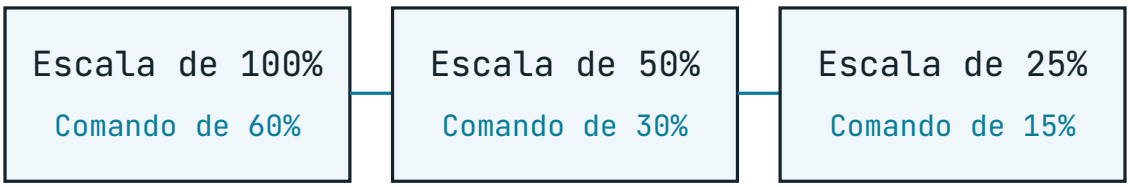
# Ajustando a escala de potência do objeto

Use um multiplicador de objeto para variar a potência comandada sem criar camadas extras.

Este guia foi traduzido com IA. Confira as instruções importantes no original em inglês.

**Prática de software desconectado**

Deixe **Sem máquina** selecionado e permaneça desconectado. Os projetos não têm um perfil de máquina. A Saída fica ativada quando necessário para a Pré-visualização do software; os valores de exemplo não são configurações de material. Mantenha cada pacote de lição em sua própria pasta.




Demonstração com uma potência compartilhada da camada de 60%. Potência comandada = potência da camada x Escala de potência do objeto / 100.

1. Abra **power-scale-start.lzrproj**. Os três quadrados de 20 mm compartilham uma camada Linha com **60%** de potência e **1200 mm/min**.

2. Selecione **Quadrado do meio** no Esquema. Em Propriedades, defina **Escala de potência % como 50** e pressione Enter ou Return.

3. Selecione **Quadrado da direita** e defina sua escala como **25%**. O quadrado da esquerda permanece em 100%. Nenhum objeto precisa ser movido ou redimensionado.

4. Verifique Camadas: a Potência compartilhada ainda é 60%. A Escala de potência multiplica esse valor; ela não o substitui.

5. Abra a Pré-visualização, oculte Mostrar deslocamento e ative **Sombrear por potência**. Compare os tons de potência planejados.

6. Feche a Pré-visualização. Tente restaurar o quadrado do meio para 100% e depois retorne-o a 50%. Salve uma cópia separada e compare com **power-scale-finished.lzrproj**.

PRÁTICA INDEPENDENTE

# Prática independente

Abra **power-scale-practice.lzrproj**. Mantenha a camada compartilhada em **40%**. Deixe o quadrado da esquerda em **100%**, defina o quadrado do meio como **75%** e o quadrado da direita como **25%**.

☐ Mantenha a camada em 1200 mm/min e preserve os tamanhos e as posições dos três quadrados.

☐ Calcule cada porcentagem comandada antes de inspecionar o sombreado da Pré-visualização.

☐ Salve sua própria cópia e compare com power-scale-practice-answer.lzrproj.

Potência comandada do quadrado da esquerda:

---

Potência comandada do quadrado do meio:

---

Potência comandada do quadrado da direita:

---

**Diagnostique um objeto inesperadamente fraco**

Verifique a Escala de potência desse objeto antes de alterar a camada compartilhada para todos os objetos. Objetos copiados podem carregar seu multiplicador com eles.

RESPOSTA EXPLICADA

# Resposta explicada

**Cálculos de prática**
40 x 100 / 100 = 40%. 40 x 75 / 100 = 30%. 40 x 25 / 100 = 10%.

**Escala e tamanho**
A Escala de potência altera o multiplicador do objeto. A geometria permanece em 20 x 20 mm para cada quadrado.

**Interpretação da Pré-visualização**
Sombrear por potência exibe a potência planejada. Isso não prevê a escuridão da gravação. O material, a velocidade e o foco ainda importam. A Escala de potência é separada do Valor S máximo da máquina.

**power-scale-start.lzrproj**
Demonstração: camada de 60%; todas as escalas inicialmente em 100%.

**power-scale-finished.lzrproj**
Resposta da demonstração: escalas de 100%, 50%, 25%.

**power-scale-practice.lzrproj**
Prática: camada de 40%; todas as escalas inicialmente em 100%.

**power-scale-practice-answer.lzrproj**
Resposta da prática: escalas de 100%, 75%, 25%.

A versão demonstrada aceita a Escala de potência de 0 a 100%. Uma escala de 100% restaura a porcentagem total da camada compartilhada.

Corresponde à interface demonstrada do Beam Bench 0.2.37. O layout do painel pode ser diferente em versões posteriores.