GUIA DA AULA

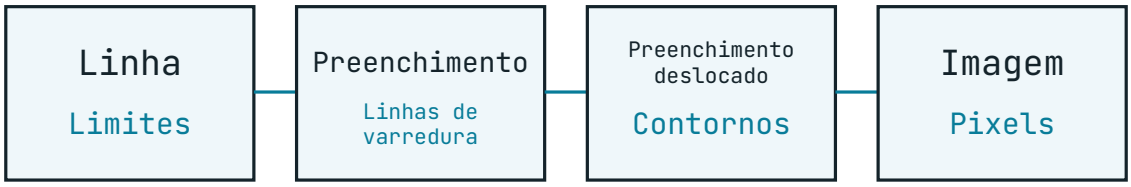
Linha, Preenchimento, Imagem e Preenchimento deslocado

Compare os modos de operação vetorial e bitmap inspecionando o plano real do software.

Este guia foi traduzido com IA. Confira as instruções importantes no original em inglês.

Prática de software desconectado

Deixe **Sem máquina** selecionado e permaneça desconectado. Os projetos não têm perfil de máquina. A Saída está ativada quando necessária para a Pré-visualização do software; os valores de exemplo não são configurações de material. Mantenha cada pacote de aula em sua própria pasta.



Comparação conceitual de modos. Estas caixas são rótulos, não capturas de tela nem trajetórias de ferramenta geradas.

1. Abra **modes-start.lzrproj**. O emblema tem 40 x 30 mm, com uma abertura de 8 mm. Mantenha Sem máquina selecionado.

2. Em Camadas, ative **Saída da operação acima de Modo**. A Saída principal ao lado de Mostrar já está ativada. Ambos os controles devem incluir a operação.

3. Com **Linha**, abra a Pré-visualização e oculte **Mostrar deslocamento**. Inspecione os limites externos e do círculo, depois feche a Pré-visualização.

4. Escolha **Preenchimento**, defina **Intervalo de linha como 1 mm** e faça a Pré-visualização novamente. Use reprodução em 4x, Ir para o início, Reproduzir e Ir para o fim. Verifique a abertura livre.

5. Compare **Preenchimento deslocado** na Pré-visualização. Depois feche-a e **Importar gray-bars.png**. Com o bitmap selecionado, defina **X como 72 mm** e aplique.

6. A nova camada de bitmap usa **Imagem**. Seu Modo é um controle separado do Modo de processamento abaixo de **RASTER**. Mantenha o processamento inalterado, defina seu intervalo de comparação como 1 mm e inspecione ambas as operações.

Salve uma cópia separada e compare-a com **modes-finished.lzrproj**. O intervalo de 1 mm é deliberadamente amplo para visualização.

PRÁTICA INDEPENDENTE

Prática independente

Abra **modes-practice.lzrproj**, um emblema de 45 x 35 mm. Ative a Saída da operação para a Pré-visualização desconectada. Compare Linha, Preenchimento e Preenchimento deslocado, usando um intervalo de comparação de 1 mm.

☐ Importe gray-bars.png e defina seu X como **74 mm**, deixando-o ao lado do emblema mais largo.

☐ Mantenha o Modo de processamento da imagem inalterado; use um intervalo de comparação de 1 mm para Imagem.

☐ Finalize com Preenchimento deslocado para o emblema e Imagem para o bitmap. Salve sua própria cópia antes de abrir modes-practice-answer.lzrproj.

Qual Pré-visualização usa linhas paralelas e qual usa contornos aninhados?

A aparência preenchida na tela identifica o padrão real da trajetória?

Qual Modo altera a operação e qual controla o processamento do bitmap?

RESPOSTA EXPLICADA

Resposta explicada

Modos vetoriais
Linha segue os limites. Preenchimento faz a varredura da região fechada. Preenchimento deslocado usa trajetórias de contorno aninhadas. A abertura do emblema deve permanecer livre.

Modo Imagem
O bitmap importado de 96 x 72 pixels tem uma operação Imagem. O Modo de processamento RASTER é um controle separado.

Exibição da pré-visualização
Mostrar deslocamento exibe movimentos com o laser desligado. As marcações de overscan em rosa fora das linhas raster são uma exibição de overscan, não uma gravação adicional. Verifique novamente os controles de exibição ao reabrir a Pré-visualização.

modes-start.lzrproj
Arquivo inicial de demonstração de 40 x 30 mm; Saída da operação inicialmente desativada.

modes-finished.lzrproj
Resposta da demonstração com o bitmap incorporado em X 72 mm.

modes-practice.lzrproj
Arquivo inicial de prática independente de 45 x 35 mm; Saída da operação inicialmente desativada.

modes-practice-answer.lzrproj
Resposta da prática com o bitmap incorporado em X 74 mm.

gray-bars.png
Bitmap de comparação em escala de cinza inalterado para Importar.

As respostas mantêm a Saída efetiva ativada para que a Pré-visualização desconectada inclua ambas as operações. A imagem está incorporada; reabrir uma resposta não exige localizar o PNG original.

Corresponde à interface demonstrada do Beam Bench 0.2.37. O layout do painel pode ser diferente em versões posteriores.