GUIA DA LIÇÃO

Projetos e artes importadas

Mantenha um projeto mestre do Beam Bench e use SVG quando quiser compartilhar arte vetorial.

Este guia foi traduzido com IA. Confira as instruções importantes no original em inglês.

Prática de software

Nenhum laser é necessário. Os arquivos nativos fornecidos não têm perfil de máquina e a operação Saída está desativada. As configurações salvas não são uma receita de material.



Uma ilustração dos dois tipos de arquivo. Exportar a arte não substitui o mestre nativo.

1. Use **Abrir** para **project-start.lzrproj**. Isso restaura a etiqueta como um projeto do Beam Bench.

2. Use **Importar** para **star.svg**. Isso adiciona a arte ao desenho, mas não substitui o projeto.

3. Use **Salvar como** para sua cópia nativa **tag-master**. Mantenha a extensão .lzrproj do Beam Bench.

4. Limpe a seleção. Escolha **Arquivo > Exportar**, selecione **Arquivos SVG (*.svg)** e salve **tag-artwork.svg**.

Você pode visualizar a nota do projeto fornecido em **Arquivo > Notas do projeto…**. O projeto nativo preserva notas e operações de camadas; o SVG é arte.

PRÁTICA INDEPENDENTE

Prática independente

Extraia o pacote de prática para uma pasta que você consiga encontrar novamente. Mantenha as respostas fornecidas para comparação.

1. Abra **project-start.lzrproj**. Importe **practice-arrow.svg** para o desenho atual.

2. Salve como seu próprio projeto nativo, por exemplo, **my-project.lzrproj**. Salve-o na sua pasta de trabalho.

3. Limpe a seleção e use Arquivo > Exportar com Arquivos SVG para salvar **my-artwork.svg**.

4. Compare o projeto com **practice-project-check.lzrproj** e o SVG com **practice-artwork-check.svg**.

☐ A etiqueta e o furo permanecem inalterados, com uma seta ao lado deles. Não é necessário mover nem redimensionar.

☐ Mantenha o mestre nativo e o SVG.

☐ Não redimensione a arte para corresponder à página do documento exportado.

Qual arquivo você deve abrir para recuperar as notas do projeto e as operações de camadas?

Qual comando adiciona arte ao desenho que você já tem?

RESPOSTA EXPLICADA

Resposta explicada

Abrir um projeto; Importar arte
Abrir reabre o projeto Beam Bench salvo. Importar adiciona a geometria SVG ao desenho atual.

O mestre nativo mantém mais informações
Ele preserva objetos, operações de camadas, configurações, notas e controles de forma nativos. O SVG mantém caminhos vetoriais e a geometria relativa, sem notas do projeto ou configurações do laser.

Vetores editáveis não são os objetos originais
Na versão demonstrada, importar o SVG completo exportado cria um único objeto de caminho vetorial combinado. Ele não restaura os três objetos separados originais.

Funções dos arquivos: project-start.lzrproj é o arquivo inicial nativo; star.svg é a importação demonstrada; tag-master.lzrproj e tag-artwork.svg são as respostas registradas do projeto e da exportação. practice-arrow.svg é sua importação; practice-project-check.lzrproj e practice-artwork-check.svg são suas duas respostas.

O SVG completo usa um **documento de 400 × 400 mm**. Esse é o tamanho da página, não o tamanho da arte. A estrela independente tem uma página de 20 × 20 mm com um caminho de 17.12 mm × 16.27 mm; a seta tem uma página de 24 × 16 mm com um caminho de 22 × 14 mm. As margens são intencionais.

O SVG usa as configurações do projeto de destino

Importar o SVG não leva a configuração Saída desativada da resposta nativa para outro projeto. Verifique separadamente as operações de camadas desse projeto.

Corresponde à interface demonstrada do Beam Bench 0.2.37. O layout do painel pode ser diferente em versões posteriores.