GUIA DA LIÇÃO

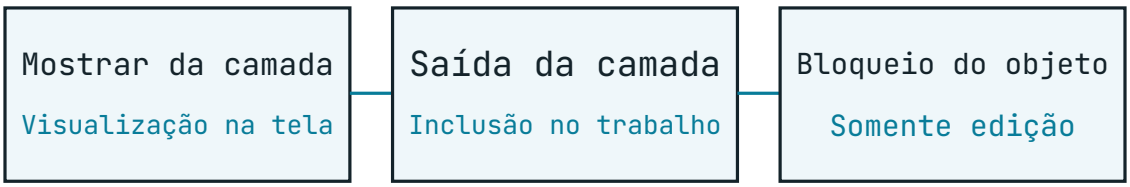
Mostrar, Saída, visibilidade e bloqueio

Separe a exibição na tela, a inclusão no trabalho e a proteção contra edição acidental.

Este guia foi traduzido com IA. Confira as instruções importantes no original em inglês.

Prática de software desconectado

Deixe **Sem máquina** selecionado e permaneça desconectado. Os projetos não têm perfil de máquina. A Saída está habilitada quando necessário para a Pré-visualização do software; os valores de exemplo não são configurações de material. Mantenha cada pacote da lição em sua própria pasta.



São três controles diferentes. A prática independente também oculta um objeto pelo Outliner.

1. Abra **visibility-start.lzrproj**. A arte contém o retângulo e o círculo; a camada Guia contém a grande caixa azul de posicionamento.

2. Selecione Guia e desative **Mostrar**. Inspecione a Pré-visualização com Mostrar percurso desativado: a guia permanece no plano. Feche a Pré-visualização e reative Mostrar.

3. Desative a **Saída principal ao lado de Mostrar** da camada Guia. Faça a Pré-visualização novamente: a guia permanece na tela e é excluída do plano.

4. No Outliner, use **Ocultar objeto** para Abertura do emblema. O círculo desaparece da tela e da Pré-visualização. Restaure-o com **Mostrar objeto**.

5. **Bloqueie** o Contorno do emblema no Outliner. A Pré-visualização ainda inclui o retângulo bloqueado. O bloqueio protege a edição; ele não desativa a saída.

6. Salve uma cópia separada e compare-a com **visibility-finished.lzrproj**. A demonstração termina com os dois objetos da arte visíveis e o retângulo bloqueado.

PRÁTICA INDEPENDENTE

Prática independente

Abra **visibility-practice.lzrproj**. Mantenha a camada Guia visível, com a Saída principal desativada. Oculte Abertura do emblema pelo Outliner e bloqueie Contorno do emblema.

☐ Mantenha a geometria de todas as formas inalterada. O contorno da prática mede 34 x 24 mm; o círculo oculto mede 12 mm.

☐ Faça a Pré-visualização com Mostrar percurso desativado. Preveja quais objetos devem permanecer no plano.

☐ Salve sua própria cópia antes de comparar com visibility-practice-answer.lzrproj.

Qual único objeto deve aparecer na Pré-visualização da prática?

Qual controle restaura o círculo oculto quando você não consegue clicar nele na tela?

A Saída da operação menor pode substituir uma Saída da camada principal desativada?

RESPOSTA EXPLICADA

Resposta explicada

Resultado da prática
A Pré-visualização inclui somente Contorno do emblema, o retângulo de 34 x 24 mm. O círculo oculto permanece no Outliner. A grande guia continua visível na tela, com a Saída principal desativada.

Mostrar da camada e visibilidade dos objetos
Mostrar da camada afeta a visualização na tela. Ocultar objeto no Outliner afeta a tela e a saída. Esses controles têm consequências diferentes.

Saída e bloqueio
Tanto a Saída da camada principal quanto a Saída de cada operação devem permitir uma operação normal. Um objeto visível e bloqueado ainda pode ser incluído na saída.

visibility-start.lzrproj
Inicial da demonstração: arte e guia incluídas; objetos desbloqueados.

visibility-finished.lzrproj
Resposta da demonstração: guia excluída; círculo visível; retângulo bloqueado.

visibility-practice.lzrproj
Geometria independente: contorno de 34 x 24 mm, círculo de 12 mm.

visibility-practice-answer.lzrproj
Resposta da prática: círculo oculto, guia excluída, contorno bloqueado.

Estas são camadas comuns de processamento. A lição separada sobre camadas de ferramenta usa um tipo de camada que exclui a saída independentemente de Mostrar.

Corresponde à interface demonstrada do Beam Bench 0.2.37. O layout do painel pode ser diferente em versões posteriores.