GUIA DA AULA

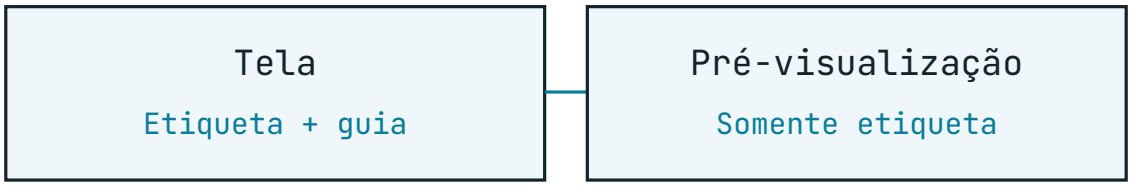
Usando camadas de ferramenta para arte de referência

Mantenha um guia de referência visível e protegido, excluindo-o do plano do laser.

Este guia foi traduzido com IA. Confira as instruções importantes no original em inglês.

Prática de software desconectado

Deixe **Sem máquina** selecionado e permaneça desconectado. Os projetos não têm perfil de máquina. A Saída está ativada quando necessário para a Pré-visualização no software; os valores de exemplo não são configurações de material. Mantenha cada pacote de aula em sua própria pasta.



Um guia de ferramenta pode permanecer visível e bloqueado na tela, enquanto sua arte é excluída da Pré-visualização.

1. Abra **reference-start.lzrproj**. Reference é uma camada Linha comum. Seu retângulo grande aparece inicialmente na Pré-visualização com a etiqueta e a abertura. Feche a Pré-visualização.

2. Selecione **Reference** e clique no **quadrado de cor**. Escolha **Ferramenta 1**, uma das amostras tracejadas na parte inferior da paleta.

3. A camada passa a exibir Ferramenta, e suas configurações de laser desaparecem. Tente **desativar Mostrar** e depois restaure Mostrar para manter o guia visível.

4. Clique em **Alternar bloqueio dos objetos da camada** na parte superior de Camadas. O limite da referência agora está protegido contra edições acidentais.

5. Abra a Pré-visualização e oculte Mostrar deslocamento. Somente o contorno da etiqueta e a abertura permanecem. Feche a Pré-visualização e confirme que o guia continua visível na tela.

6. Salve uma cópia separada, reabra-a e compare-a com **reference-finished.lzrproj**. Na versão corrigida, a camada de ferramenta mantém o nome personalizado **Reference**.

PRÁTICA INDEPENDENTE

Prática independente

Abra **reference-practice.lzrproj**. Seu guia é uma elipse. Converta somente Reference em **Ferramenta 2**, mantenha-a visível e bloqueie seu objeto.

☐ Preserve a camada Artwork, a etiqueta de 40 x 20 mm, a abertura de 6 mm e a geometria elíptica do guia.

☐ A Pré-visualização deve conter somente o contorno da etiqueta e a abertura.

☐ Salve sua própria cópia, reabra-a e compare-a com reference-practice-answer.lzrproj. Confirme que o nome Reference permanece.

Qual controle exclui o guia: Mostrar, bloquear ou o tipo de camada de ferramenta?

O que deve permanecer na Pré-visualização?

O que você deve verificar novamente se mudar a cor da ferramenta de volta para uma cor comum?

Use a versão corrigida

Se reabrir mudar Reference para T1 ou T2, esse é o bug de nomenclatura anterior. A resposta verificada da versão 0.2.38 mantém Reference para ambas as opções de ferramenta.

RESPOSTA EXPLICADA

Resposta explicada

Resposta da prática
Reference é Ferramenta 2, visível e bloqueada. Sua elipse de 70 x 46 mm permanece na tela. Artwork contém a etiqueta de 40 x 20 mm e a abertura de 6 mm, ambas incluídas na Pré-visualização.

Tipo de ferramenta e bloqueio
O tipo de camada de ferramenta exclui o guia da saída. O bloqueio protege contra edições; não é um controle de saída.

Voltando a uma cor normal
Uma cor comum da paleta restaura uma camada de processamento. O fluxo de trabalho verificado criou Linha com a Saída ativada. Inspecione as configurações e a Pré-visualização após essa mudança.

reference-start.lzrproj
Inicial de demonstração com um retângulo de referência Linha comum.

reference-finished.lzrproj
Resposta corrigida da Ferramenta 1; nome Reference mantido.

reference-practice.lzrproj
Inicial independente com um guia elíptico.

reference-practice-answer.lzrproj
Resposta corrigida da Ferramenta 2; nome Reference mantido.

Os nomes ao salvar e reabrir correspondem à versão corrigida 0.2.38 do Beam Bench. Versões anteriores podem renomear camadas de ferramenta.