РУКОВОДСТВО К УРОКУ

Рисование основных фигур

Используйте инструменты фигур и несколько клавиатурных модификаторов, чтобы создать собственную редактируемую бирку.

Это руководство переведено с помощью ИИ. Сверяйте важные инструкции с оригиналом на английском языке.

Начните с пустого рисунка

Стартовый проект или готовый нативный проект с ответом не требуется. Во время практики с этими инструментами рисования держите лазер отключённым.



Один из возможных вариантов размещения. Это иллюстрация, а не снимок экрана приложения и не целевой размер.

1. Откройте список фигур с помощью маленькой стрелки на кнопке фигур на левой панели инструментов. Выберите **Прямоугольник** и перетащите указатель по холсту.

2. Удерживайте **Shift** во время перетаскивания, чтобы создать квадрат. Удерживайте **Cmd** на Mac или **Ctrl** в Windows/Linux, чтобы рисовать от центра.

3. Выберите **Эллипс**. Перетащите указатель, чтобы создать овал, или удерживайте **Shift**, чтобы нарисовать круг.

4. Попробуйте **Треугольник** или **Звезда**. Для многоугольника измените **Стороны** в разделе «Свойства», а для звезды измените количество вершин.

5. Нажмите **Escape**, чтобы вернуться к инструменту «Выбрать». Щёлкните фигуру, чтобы выбрать её, затем перетащите её, чтобы переместить.

САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ ПРАКТИКА

Самостоятельная практика

Нарисуйте прямоугольник для именной бирки и небольшой круг возле одного края для отверстия под подвешивание. Выберите размеры самостоятельно. Это упражнение посвящено использованию инструментов, а не вводу точных размеров.

☐ Используйте «Прямоугольник» для внешней фигуры и «Эллипс» с Shift для круглого отверстия.

☐ Вернитесь к инструменту «Выбрать» клавишей Escape. Переместите круг так, чтобы он полностью находился внутри контура бирки и не касался края.

☐ Выбирайте каждую фигуру отдельно. Убедитесь, что создали две редактируемые фигуры.

Какой модификатор помог сделать круг круглым?

Какой модификатор позволяет рисовать фигуру от её центра наружу?

Сохраните свою работу

Используйте «Сохранить как», чтобы сохранить собственный проект и при желании использовать его на следующих уроках. Готового нативного ответа для копирования не предоставляется.

ПРОВЕРЬТЕ СВОЮ РАБОТУ

Проверьте свою работу

Две отдельные фигуры
Прямоугольник является контуром бирки. Круг обозначает предполагаемое отверстие. Вы должны иметь возможность выбрать любую из фигур, не выбирая другую.

Круглая окружность
Ширина и высота выглядят одинаковыми. Если получился овал, отмените действие и нарисуйте снова, удерживая Shift.

Удачное расположение
Круг находится внутри прямоугольника. В этом уроке не требуется одно конкретное расположение или размер отверстия.

Попробуйте другую фигуру

Откройте тот же список фигур и попробуйте треугольник, пятиугольник или восьмиугольник. Чтобы создать многоугольник с другим количеством сторон, выберите его и измените **Стороны** в разделе «Свойства». Используйте «Звезда» для создания фигуры с острыми вершинами, затем измените количество вершин.

> **Операции рисования и работы со слоями**
>
> Это замкнутые векторы. Операции со слоями определяют, будет ли Beam Bench обводить контур с помощью «Линия» или заполнять область для гравировки. В этом уроке создаётся геометрия, но параметры материала не выбираются.

Shift сохраняет пропорции во время рисования. Cmd на Mac или Ctrl в Windows/Linux рисуют от центра. Escape возвращает к инструменту «Выбрать».

Соответствует продемонстрированному интерфейсу Beam Bench 0.2.37. В более поздних версиях расположение панелей может отличаться.