РУКОВОДСТВО К УРОКУ

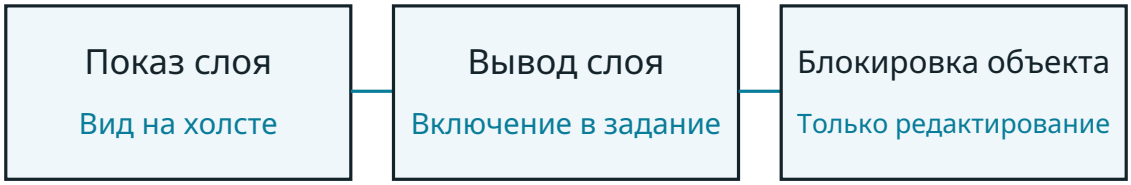
Показ, вывод, видимость и блокировка

Разделяйте отображение на холсте, включение в задание и защиту от случайного редактирования.

Это руководство переведено с помощью ИИ. Сверяйте важные инструкции с оригиналом на английском языке.

Практика работы в отключённом ПО

Оставьте выбранным пункт **Нет машины** и не подключайтесь. В проектах нет профиля станка. При необходимости для предварительного просмотра в программе параметр «Вывод» включён, но приведённые значения не являются настройками материала. Храните каждый комплект урока в отдельной папке.



Это три разных элемента управления. В самостоятельной практике один объект также скрывается через структуру объектов.

1. Откройте **visibility-start.lzrproj**. В иллюстрации есть прямоугольник и круг, а слой Guide содержит большую синюю рамку позиционирования.

2. Выберите Guide и **отключите параметр «Показ»**. Проверьте предварительный просмотр при отключённом параметре «Показывать перемещение»: слой Guide остаётся в плане. Закройте предварительный просмотр и снова включите параметр «Показ».

3. Отключите **основной параметр «Вывод» рядом с «Показом»** у слоя Guide. Снова откройте предварительный просмотр: Guide остаётся на холсте, но исключается из плана.

4. В структуре объектов выберите **Скрыть объект** для Badge opening. Круг исчезает и с холста, и из предварительного просмотра. Верните его с помощью **Показать объект**.

5. Заблокируйте **Badge outline** в структуре объектов. Предварительный просмотр по-прежнему включает заблокированный прямоугольник. Блокировка защищает от редактирования, но не отключает вывод.

6. Сохраните отдельную копию и сравните её с **visibility-finished.lzrproj**. В конце демонстрации оба объекта иллюстрации видимы, а прямоугольник заблокирован.

САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ ПРАКТИКА

Самостоятельная практика

Откройте **visibility-practice.lzrproj**. Оставьте слой Guide отображаемым при отключённом основном параметре «Вывод». Спрячьте Badge opening через структуру объектов и заблокируйте Badge outline.

☐ Не изменяйте геометрию ни одной фигуры. Практический контур имеет размер 34 x 24 mm; скрытый круг имеет размер 12 mm.

☐ Откройте предварительный просмотр при отключённом параметре «Показывать перемещение». Предскажите, какие объекты должны остаться в плане.

☐ Сохраните собственную копию, прежде чем сравнивать её с visibility-practice-answer.lzrproj.

Какой единственный объект должен появиться в предварительном просмотре практического задания?

Какой параметр возвращает скрытый круг, если его нельзя выбрать на холсте?

Может ли параметр «Вывод» отдельной операции переопределить отключённый основной параметр «Вывод» слоя?

РАЗБОР ОТВЕТА

Разбор ответа

Результат практики
Предварительный просмотр включает только Badge outline, прямоугольник размером 34 x 24 mm. Скрытый круг остаётся в структуре объектов. Большая направляющая остаётся видимой на холсте при отключённом основном параметре «Вывод».

Показ слоя и видимость объектов
Параметр «Показ» слоя влияет на вид на холсте. Команда «Скрыть объект» в структуре объектов влияет и на холст, и на вывод. Эти элементы управления имеют разные последствия.

Вывод и блокировка
Для обычной операции должны быть разрешены и основной параметр «Вывод» слоя, и параметр «Вывод» отдельной операции. Видимый заблокированный объект по-прежнему может быть выведен.

visibility-start.lzrproj
Стартовый проект демонстрации: иллюстрация и направляющая включены, объекты разблокированы.

visibility-finished.lzrproj
Ответ к демонстрации: направляющая исключена, круг показан, прямоугольник заблокирован.

visibility-practice.lzrproj
Геометрия самостоятельной практики: контур 34 x 24 mm, круг 12 mm.

visibility-practice-answer.lzrproj
Ответ к практике: круг скрыт, направляющая исключена, контур заблокирован.

Это обычные слои обработки. В отдельном уроке о слоях инструментов используется тип слоя, который исключает вывод независимо от параметра «Показ».

Соответствует интерфейсу Beam Bench 0.2.37. В более поздних версиях расположение панелей может отличаться.