РУКОВОДСТВО К УРОКУ

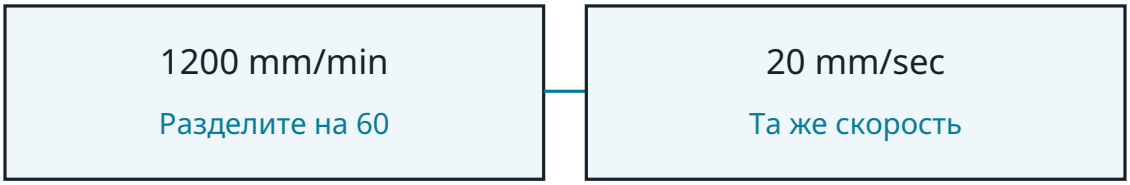
Скорость, мощность и проходы

Правильно считывайте единицы скорости, задавайте мощность и проверяйте повторные проходы.

Это руководство переведено с помощью ИИ. Сверяйте важные инструкции с оригиналом на английском языке.

Практика в отключённом программном обеспечении

Оставьте выбранным **Нет машины** и не подключайтесь. В проектах нет профиля машины. При необходимости включайте **Вывод** для предварительного просмотра в программе, значения в примерах не являются настройками материала. Храните каждый комплект урока в отдельной папке.



Точное преобразование единиц. Меняется отображение скорости, но заданное движение остаётся прежним.

1. Распакуйте этот урок в отдельную папку. Откройте **settings-start.lzrproj** и оставьте операцию Линия. Установите для параметра «Скорость» значение **1200 mm/min** и примените его.

2. Откройте настройки с помощью **Cmd + comma** на Mac или выберите пункт Preferences в меню приложения. В разделе **Units & Grid** оставьте миллиметры и измените параметр **Speed Time Unit** на секунды. Сохраните настройки.

3. Подтвердите значение **20 mm/sec**. Верните для параметра Speed Time Unit значение минут и сохраните настройку. Скорости в проектах хранятся в mm/min.

4. Установите для слоя значение **Мощность 40%** и параметр **Проходы 2**. Мощность задаётся в процентах, а не в оптических ваттах.

5. Откройте предварительный просмотр с отключённым параметром «Показывать перемещения». Перейдите к началу и запустите воспроизведение на скорости 4x, чтобы проверить два прохода вокруг прямоугольника. Настройка 4x влияет только на воспроизведение.

6. Закройте предварительный просмотр, сохраните собственный результат и сравните его с **settings-finished.lzrproj**.

САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ ПРАКТИКА

Самостоятельная практика

Откройте **settings-practice.lzrproj** из папки этого урока. Установите **900 mm/min, мощность 30% и 3 прохода**. Оставьте единственный прямоугольник размером 40 x 20 mm без изменений.

☐ До изменения настройки отображения определите скорость в mm/sec.

☐ Переключите отображение на секунды, считайте результат, затем верните отображение к минутам.

☐ Проверьте повторные проходы в предварительном просмотре, сохраните отдельную копию и сравните её с settings-practice-answer.lzrproj.

900 mm/min, это сколько mm/sec?

Сколько запланированных проходов должен показать предварительный просмотр?

Что меняется при выборе воспроизведения 4x?

Восстановите настройку отображения

Speed Time Unit, это настройка приложения. Открытие проекта с ответом не сбрасывает эту настройку автоматически.

РАЗБОР ОТВЕТА

Разбор ответа

Ответ для практики
900 mm/min, это 15 mm/sec. В операции используются мощность 30% и три прохода.

Ответ для демонстрации
1200 mm/min, это 20 mm/sec. В операции используются мощность 40% и два прохода.

Разные параметры
Скорость задаёт движение по траектории. Мощность задаёт процентное значение. Проходы повторяют операцию. Эти параметры не гарантируют получение готового реза или определённой степени затемнения.

settings-start.lzrproj
Демонстрационный стартовый проект: Линия, 600 mm/min, 20%, один проход.

settings-finished.lzrproj
Демонстрационный ответ: Линия, 1200 mm/min, 40%, два прохода.

settings-practice.lzrproj
Стартовый проект для самостоятельного задания 900 / 30% / 3.

settings-practice-answer.lzrproj
Ответ для самостоятельной работы с неизменённой геометрией прямоугольника.

Каждый раз используйте единицу измерения, указанную рядом со скоростью. Число без единицы времени может отличаться от задуманного значения в 60 раз.

Соответствует интерфейсу Beam Bench 0.2.37, показанному в демонстрации. В более поздних версиях расположение панелей может отличаться.