BESEDILO, PISAVE IN PRILAGAJANJE

Dodajanje, prilagajanje in ukrivljanje besedila

Prilagodite in oblikujte urejevalno besedilo, nato po potrebi ohranite ločeno kopijo obrisa.

Ta vodnik je bil preveden z umetno inteligenco. Pomembna navodila preverite v angleškem izvirniku.

Vaja v programski opremi in ponovitev

Ohranite izbrano možnost **Brez stroja** in poskrbite, da bo stanje **prekinjena povezava** za vaje v projektu. Priložene delovne vrednosti so primeri za programsko opremo, ne preizkušeni recepti za materiale. Ohranite izvirnike in svoje delo shranjujte ločeno.



Urejevalno besedilo ohranite, preden ustvarite kopijo obrisa, po spremembi pisave pa preverite vsak znak.

1. Izberite Besedilo, kliknite platno in vnesite besedilo, nato pritisnite Escape, da končate. V razdelku Lastnosti poiščite nameščene pisave ter izberite dejansko razpoložljivo družino in slog.

2. V razdelku Poravnava in razmiki možnost Sredina sredinsko poravna dve vrstici primera. Sledenje spreminja razmake med črkami, Razmik med vrsticami pa razmik med vrsticami. Po vsaki spremembi preverite celotno besedo.

3. Za določeno območje imena izberite Besedilo > Polje. Nastavite širino polja na 60 mm in izberite Stisni, da se prilega. Primerjajte kratko in dolgo ime, pri tem pa ohranite urejevalnost besedila.

4. Preverite berljivost ter odmik od roba oznake in luknje. Enaka širina polj ni dokaz za enako vizualno velikost ali berljivost.

5. Če pisava manjka, uporabite ustrezno licenčno namestitev ali nameščeno nadomestno pisavo. Znova preverite vsak znak, širino, razmike in prileganje.

6. Shranjeni obrisi pomagajo ohraniti priloženi videz, vendar bodo poznejše spremembe besedila morda zahtevale izvirno pisavo. V tem paketu ni priložena nobena sistemska pisava.

KRIVULJA, POT IN ZVARJANJE

Krivulja, pot in zvarjanje

1. Napredna oblika besedila > Upogib uporablja polmer, predstavitev pa uporablja 80 mm. Krog uporablja možnosti Zgoraj/Spodaj, Znotraj/Zunaj in Razpon loka. Preverite smer in odmik črk.

2. Za primer z valom izberite urejevalno besedilo, izberite Pot, nato Izberite pot in kliknite vodilo. Odmik osnovne črte premakne besedilo glede na to pot.

3. Vodilo nastavite kot plast Orodje in za Predogled brez povezave vključite samo črke. Zaprite Predogled in pred shranjevanjem znova izklopite Izhod pri operaciji.

4. Zvarjanje združi prekrivajoče se obrise rokopisne pisave. Načrtovane poti preglejte, namesto da bi domnevali, da ima katera koli rokopisna pisava ustrezna prekrivanja.

5. Pred možnostjo Pretvori v pot podvojite urejevalno besedilo. Pretvorjena kopija ima vozlišča, vendar izgubi urejanje besed in pisave.

6. Primerjajte samo odgovor za poglavje, ki ga rešujete. Zamenjava pisave ali drugačen nameščeni slog lahko spremeni meje.

VAJA IN PRIMERJAVA

Vaja in primerjava

Uporabite priloženi začetni datoteki za besedilo v polju in besedilo v krogu. Obe imeni prilagodite polju širine 60 mm, besedo »round« postavite na vrh podstavka, besedo »table« pa na dno ter ustvarite ločen primer zvarjanja rokopisne pisave.

☐ Ohranite urejevalne izvirnike in za vsako nalogo uporabite Shrani kot.

☐ Preverite vse črke in morebitna naglasna znamenja na platnu in v Predogledu brez povezave. Nato znova izklopite Izhod pri operaciji.

☐ Pri besedilu na poti ohranite sklic na vodilo, njegovo plast Orodje pa izključite iz obdelave.

☐ Primerjajte nastavitve in strukturo ter videz. Pisave ne nameščajte ali razširjajte brez ustrezne licence.

Kaj spremeni možnost Stisni, da se prilega, ko ime postane daljše?

Kako se Odmik osnovne črte razlikuje od premikanja vodila?

Kaj ostane urejevalno po možnosti Pretvori v pot?

RAZLOŽENI ODGOVORI

Razloženi odgovori

Fiksno polje
Obe imeni uporabljata polje širine 60 mm, daljše ime se bolj stisne. Preverite berljivost in dejanski odmik.

Besedilo na poti
Besedilo sledi vodilu, Odmik osnovne črte pa spremeni njegovo oddaljenost od te osnovne črte.

Zvarjanje in obrisi
Zvarjanje odstrani prekrivajoče se meje črk. Pretvori v pot zamrzne kopijo obrisa in odstrani urejanje besedila, zato ohranite izvirnik.

Manjkajoča pisava
Nadomestna pisava lahko odstrani opozorilo, vendar spremeni postavitev. Znova preverite celotno besedilo, simbole in Predogled.

DATOTEKE IN PRIMERJAVE

Datoteke in primerjave

Dodajanje besedila in pisav
Mapa adding-text-and-fonts. **fonts-demo-answer.lzrproj**, **fonts-demo-start.lzrproj**, **fonts-practice-answer.lzrproj**, **fonts-practice-answer.png**, **fonts-start.lzrproj**. Vhode in primerjave tega poglavja ohranite skupaj.

Ukrivljanje besedila
Mapa curving-text. **coaster-answer.lzrproj**, **coaster-answer.png**, **coaster-start.lzrproj**. Vhode in primerjave tega poglavja ohranite skupaj.

Prilagajanje besedila
Mapa fitting-text. **text-fit-answer.lzrproj**, **text-fit-answer.png**, **text-fit-blank-tags.lzrproj**, **text-fit-demo-answer.lzrproj**, **text-fit-demo-start.lzrproj**, **text-fit-start.lzrproj**. Vhode in primerjave tega poglavja ohranite skupaj.

Manjkajoče pisave
Mapa missing-fonts. **character-check-start.lzrproj**, **missing-font-answer.lzrproj**, **missing-font-practice.lzrproj**. Vhode in primerjave tega poglavja ohranite skupaj.

Razmiki in poravnava
Mapa spacing-and-alignment. **text-spacing-answer.lzrproj**, **text-spacing-answer.png**, **text-spacing-start.lzrproj**. Vhode in primerjave tega poglavja ohranite skupaj.

Primerjavo uporabite po končani vaji. Preverite določene mere, nastavitve in strukturo predmetov.

DATOTEKE IN PRIMERJAVE

Datoteke in primerjave

Besedilo na poti
Mapa text-on-a-path. **text-path-answer.lzrproj**, **text-path-start.lzrproj**. Vhode in primerjave tega poglavja ohranite skupaj.

Zvarjanje in pretvarjanje besedila
Mapa welding-and-converting-text. **script-answer.lzrproj**, **script-answer.png**, **script-start.lzrproj**. Vhode in primerjave tega poglavja ohranite skupaj.

Primerjavo uporabite po končani vaji. Preverite določene mere, nastavitve in strukturo predmetov.